

### **Matas Remeškevičius**

1. Užrašykite algoritmus, kuriais suma  $1+2+\dots+n$  būtų apskaičiuojama

- a) tiesiniu sudėtingumu  $O(n)$ ,
- b) konstantiniu sudėtingumu  $O(1)$ ,
- c) kvadratiniu sudėtingumu  $O(n^2)$ .

Bent vieną šių algoritmų užrašykite panaudodami rekursijos metodą ir bent vieną šių algoritmų pavaizduokite blokine schema.

2. Skaičius 1000 užrašytas n-tainėje skaičiavimo sistemoje, t. y.  $1000_n$ .

- a) Su kuriomis  $n$  reikšmėmis iš skaičius  $1000_n$  ištraukus kvadratinę šaknį gaunamas natūralusis skaičius  $\sqrt{1000_n} \in \mathbb{N}$ ?
- b) Apskaičiuokite tokius  $\sqrt{1000_n} \in \mathbb{N}$  ir užrašykite juos n-tainėje skaičiavimo sistemoje.

3. Remdamiesi Eratosteno rėčio algoritmu, paaiškinkite, kodėl bet kuris pirminis skaičius, išskyrus 2 ir 3, yra išreiškiamas pavidalu  $6k+1$  arba  $6k-1$ , kai  $k \in \mathbb{N}$ .

4. Heap struktūros medis apeinamas V-K-D strategija ir rezultate viršūnių reikšmės atspausdinamos šia seka: 15, 8, 12, 3, 8, 11, 11. Kokiu (viršūnių reikšmių) sąrašu apibrėžtas šis Heap struktūros medis?

5. Sąrašas [2, 2, 6, 4, 2, 5, 5] išrikuojamas didėjimo tvarka šiais algoritmais:

- a) išrinkimo algoritmu,
- b) Šelo algoritmu,
- c) pyramidės rikiavimo algoritmu.

Kuriais atvejais parodos šių rikiavimo algoritmu nestabilumas? Atsakymą pagrįskite.

6. Medis apibrėžtas Priuferio kodu [2, 2, 6, 4, 2]. Apskaičiuokite šio medžio

- a) gretimumo matricą,
- b) incidentumo matricą,
- c) centrą.

7. Savais žodžiais paaiškinkite esminių skirtumus tarp Dijkstros ir Belmano–Fordo algoritmų. Pateikite pavyzdį tokio digrafo, kuriame trumpiausių takų paieška būtų vykdoma efektyviau Belmano–Fordo algoritmu nei Dijkstros. Pavyzdį paaiškinkite.