

Duomenų struktūros ir algoritmai

7 paskaita

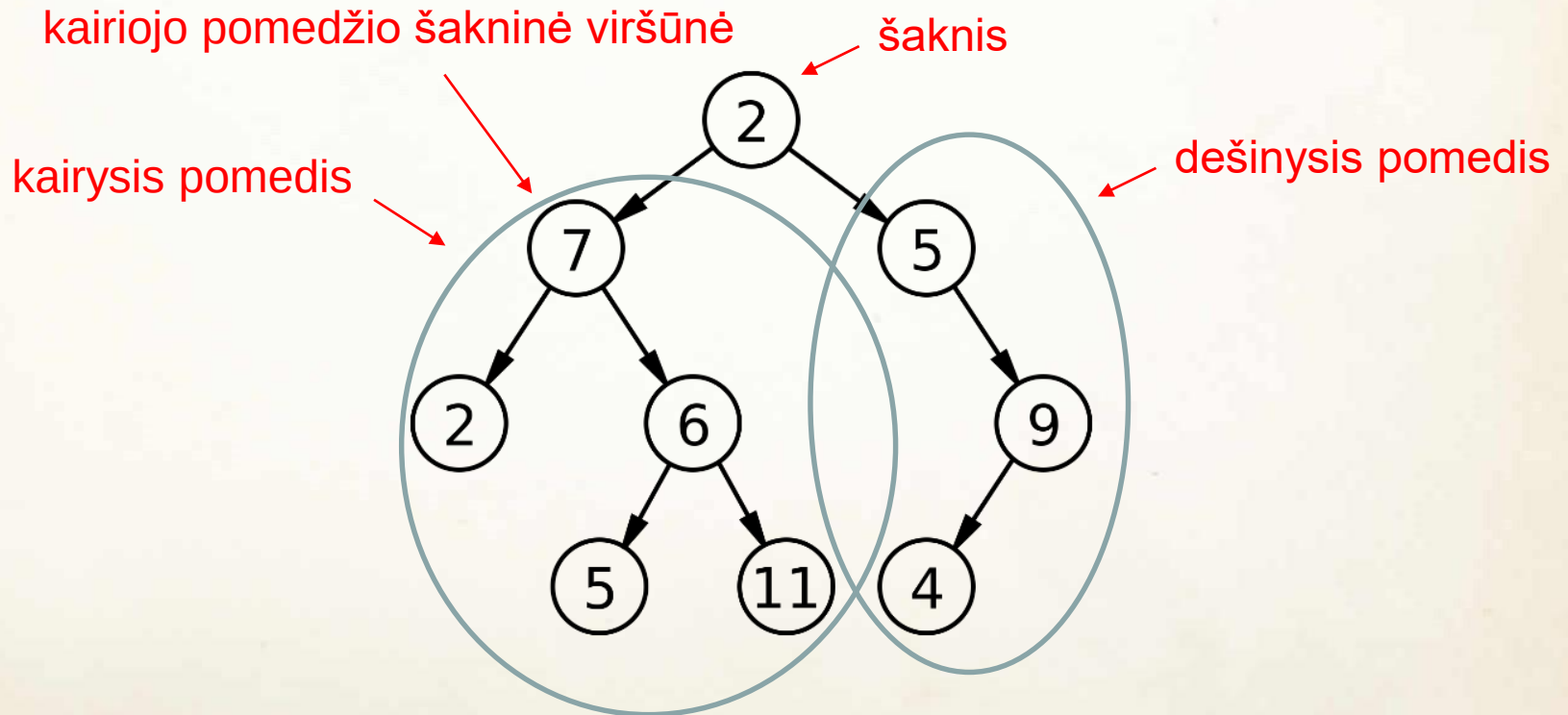
2019-03-20

7 paskaitos tikslas

- Susipažinti su:
Dvejetaisiais paieškos medžiais,
AVL medžiais,
Raudonais–juodais medžiais.

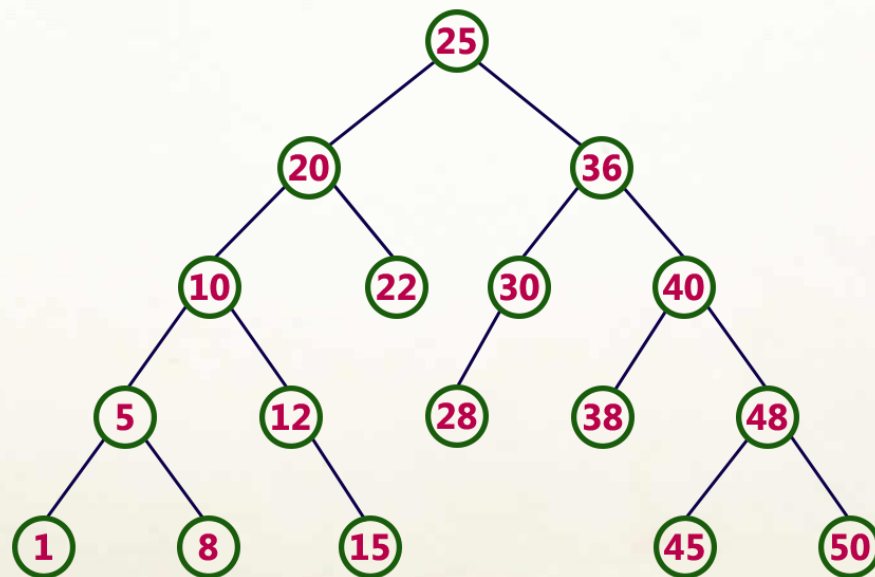
Dvejtainis medis

- Dvejtainis medis (*binary tree*) – tai toks medis, kurio kiekviena viršūnė turi ne daugiau kaip 2 vaikus:



Dvejtainis paieškos medis

- Dvejtainis paieškos medis (*binary search tree*) – tai toks dvejtainis medis, kurio viršūnių reikšmės išdėstytos tokia tvarka:
 - Viršūnės reikšmė yra didesnė už visas reikšmes jos kairiajame pomedyje.
 - Viršūnės reikšmė yra mažesnė už visas reikšmes jos dešiniajame pomedyje.
 - Kairysis ir dešinysis pomedžiai yra dvejtainiai paieškos medžiai.
 - Viršūnių reikšmės negali kartotis.



Operacijos dvejetainiame paieškos medyje

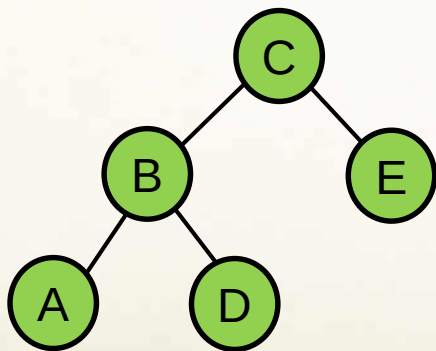
- Medžio apėjimas
- Reikšmės paieška
- Elemento įterpimas
- Elemento šalinimas

Dvejjetainio paieškos medžio apėjimas

Apėjimo strategijos:

- V-K-D: aplankyti **Viršūnę**, apeiti **Kairijį** pomedį, apeiti **Dešinijį** pomedį.
- K-V-D: apeiti **Kairijį** pomedį, aplankyti **Viršūnę**, apeiti **Dešinijį** pomedį.
- K-D-V: apeiti **Kairijį** pomedį, apeiti **Dešinijį** pomedį, aplankyti **Viršūnę**.

Apėjimo pavyzdžiai:



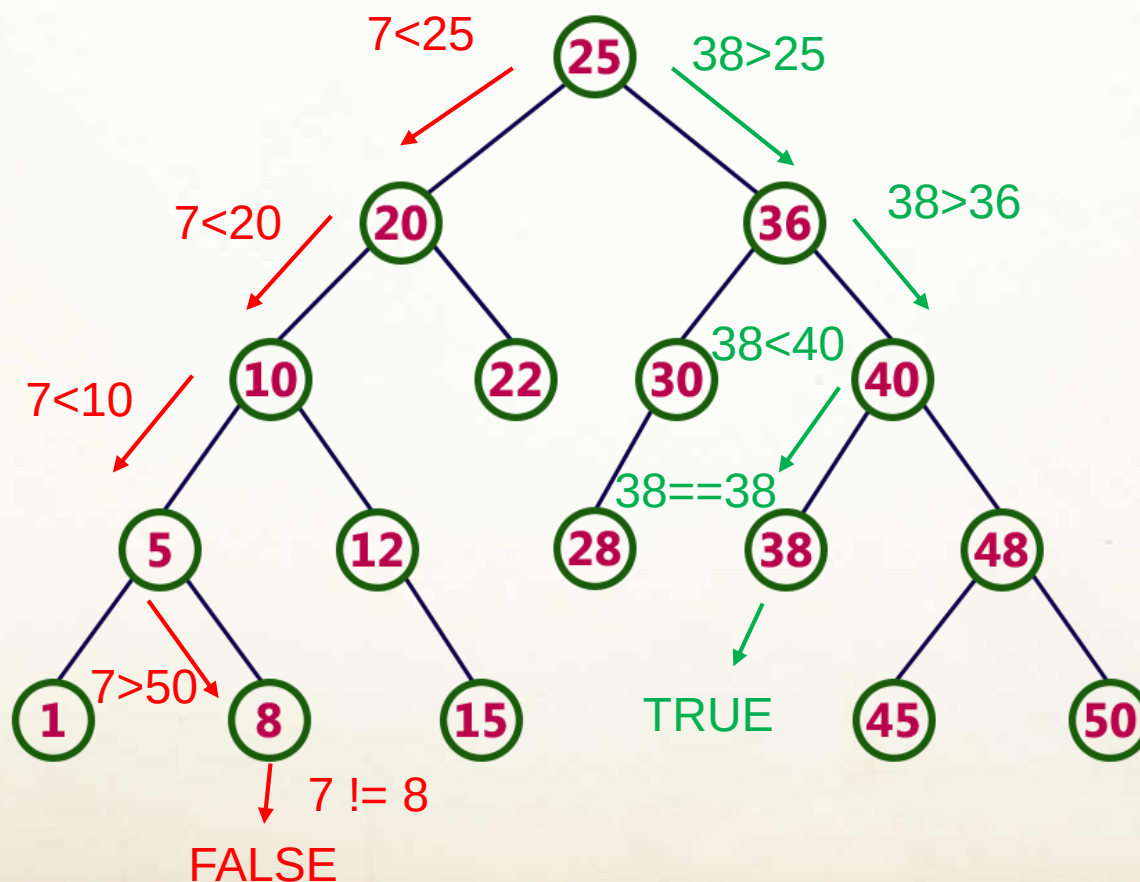
V-K-D: C B A D E

K-V-D: A B D C E

K-D-V: A D B E C

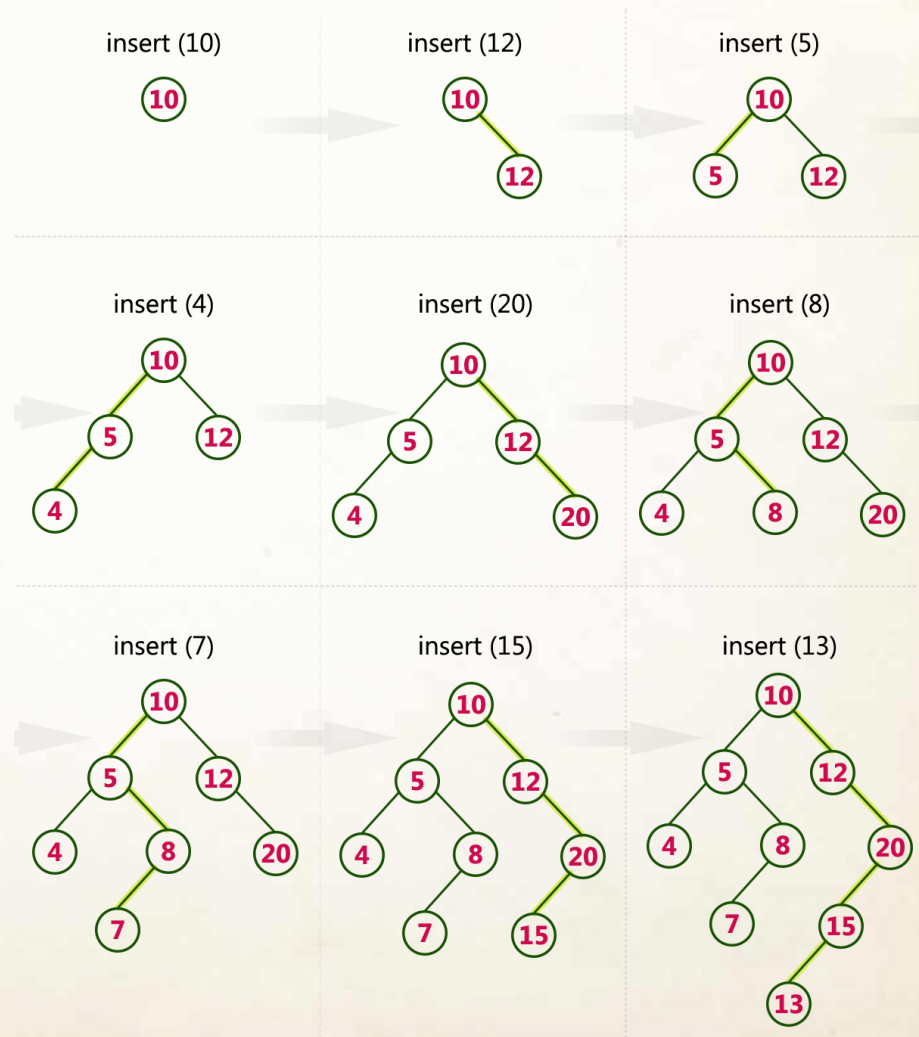
Reikšmės paieška dvejetainiame paieškos medyje

Ieškomos reikšmės **7** ir **38**:



Elementų įterpimas dvejetainiame paieškos medyje

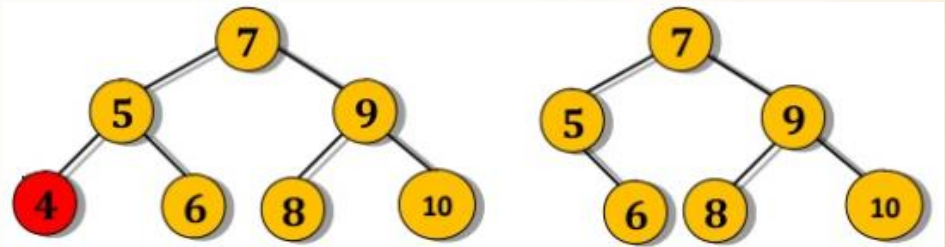
- Jei įterpiama reikšmė lygi viršūnės reikšmei, darbas baigiamas.
- Kitu atveju nauja reikšmė įterpiama dvejetainės paieškos principu leidžiantis žemyn kol randama vieta naujam lapui.



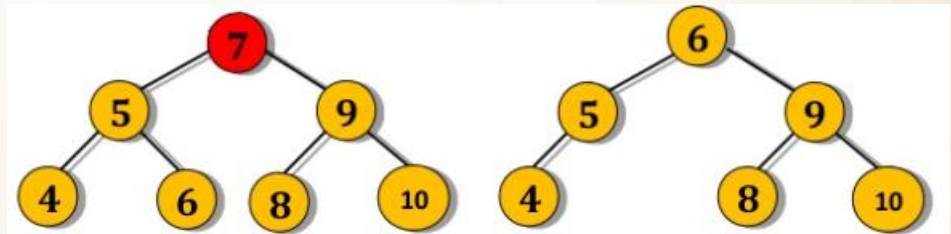
Elemento šalinimas dvejetainiame paieškos medyje

- Reikia rasti viršūnę su išmetamais duomenimis.
- Jei ta viršūnė – lapas, jis ištrinamas.
- Jei ta viršūnė nėra lapas, jos reikšmę galima sukeisti su didžiausia kairiojo pomedžio arba mažiausia dešiniojo pomedžio reikšme ir išmesti tą viršūnę.

Viršūnės su reikšme 4 išmetimo pavyzdys:

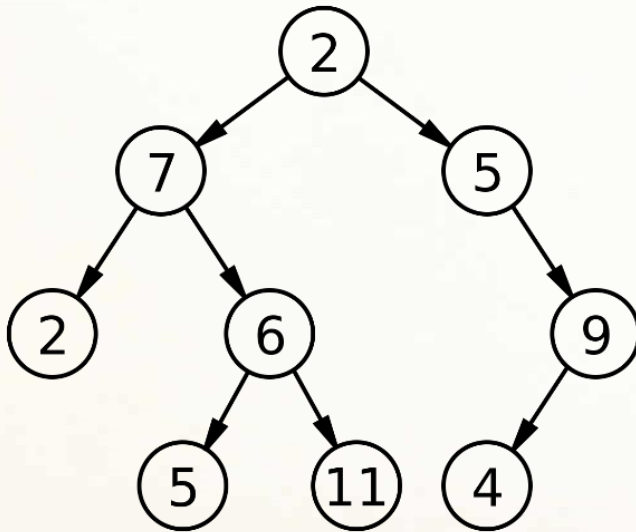


Viršūnės su reikšme 7 išmetimo pavyzdys:

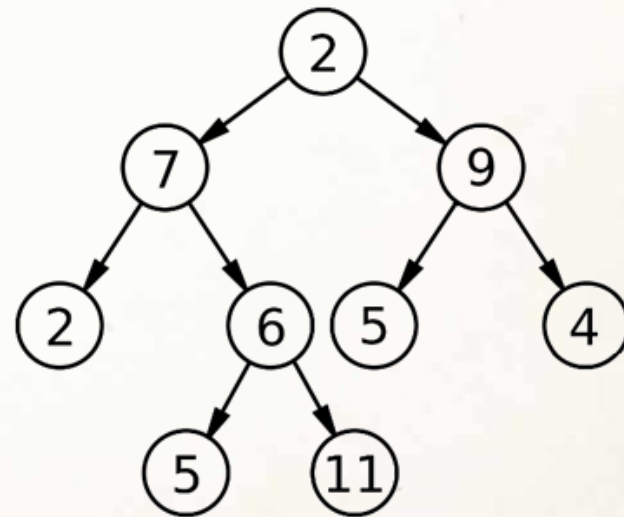


Subalansuotas medis

- Subalansuotu medžiu vadinamas toks medis, kurio šaknis priklauso to medžio centrui, taip pat ir kiekvieno pomedžio šakninė viršūnė priklauso to pomedžio centrui.



Nesubalansuotas medis



Subalansuotas medis

- Pomedžio aukštis atitinka ilgiausio tako briaunų skaičių tame pomedyje.

Kokia prasmė balansuoti medžius?

- Dvejetainis paieškos medis gali išsibalansuoti atliekant viršūnių įterpimo ar šalinimo operaciją, todėl paieška jame gali tapti neefektyvi, t. y. išaugti algoritmo sudėtingumas.
- Šios problemos sprendimo būdai:
 - Medžio subalansavimas.
 - Neišsibalansuojančių medžių naudojimas (pavyzdžiui, AVL medžių).

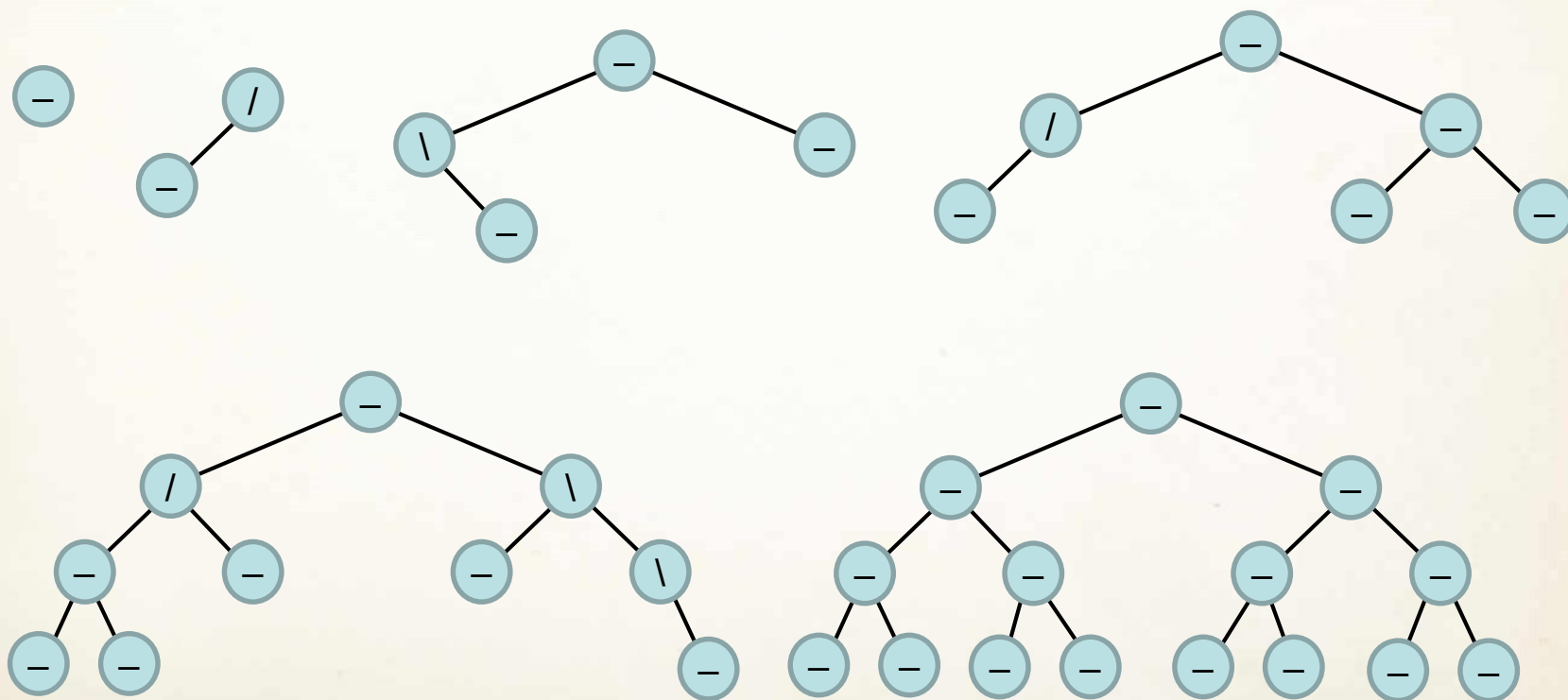
AVL medžiai

- AVL medžiu vadinamas dvejetainis paieškos medis, kurio kiekvienos vidinės viršūnės dešiniojo ir kairiojo pomedžių aukščiai skiriasi daugiausiai vienetu.
- Išvada: visi AVL medžio pomedžiai yra AVL medžiai.
- AVL medis – pirmasis besibalansuojantis medis, kuris 1962 m. buvo pasiūlymas autorių G. M. Adelson-Velsky ir E. M. Landis, todėl ir gavo vardą

AVL.

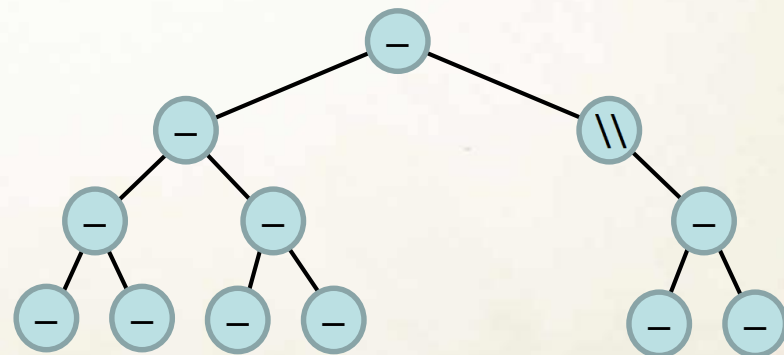
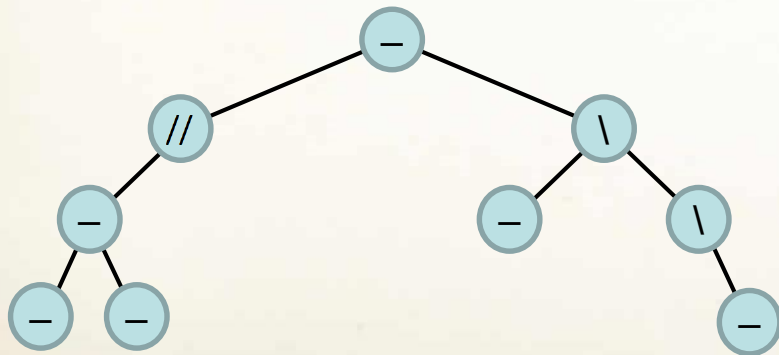
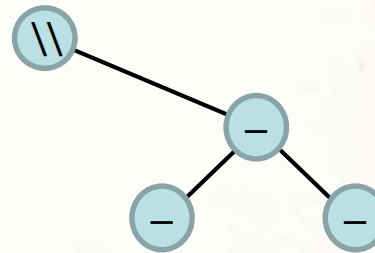
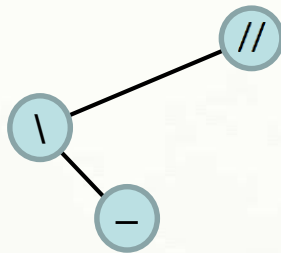
Pavyzdžiai

- Žemiau pateikti AVL medžiai. Kodėl?



Pavyzdžiai

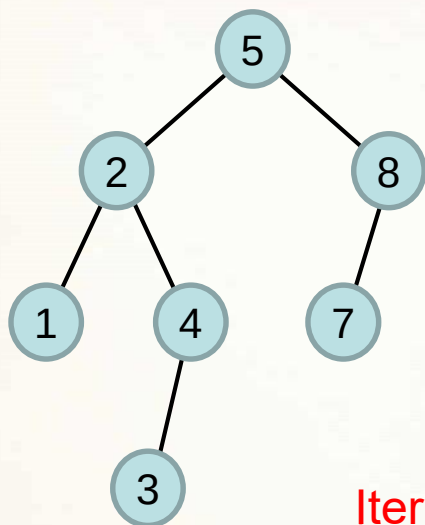
- Žemiau pateikti ne AVL medžiai. Kodėl?



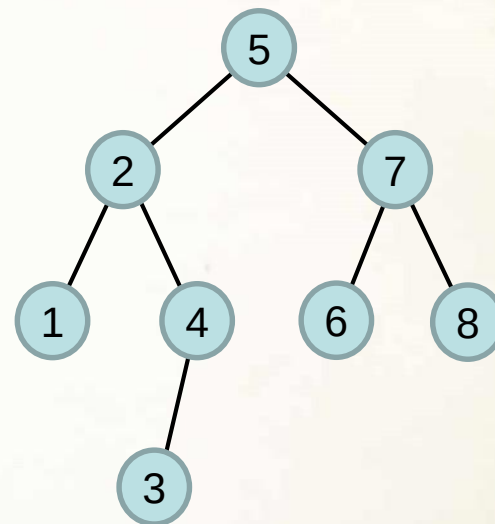
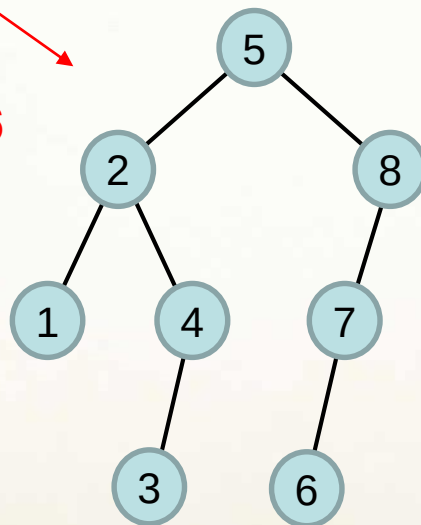
AVL medžiuose atliekamos operacijos

- Elementų (viršūnių) įterpimas.
- Elementų (viršūnių) šalinimas.
- AVL medžio balansavimas:
 - Pomedžio sukimas į kairę pusę.
 - Pomedžio sukimas į dešinę pusę.
 - Dvigubas pomedžio sukimas.

Viršūnės įterpimas AVL medyje (1)

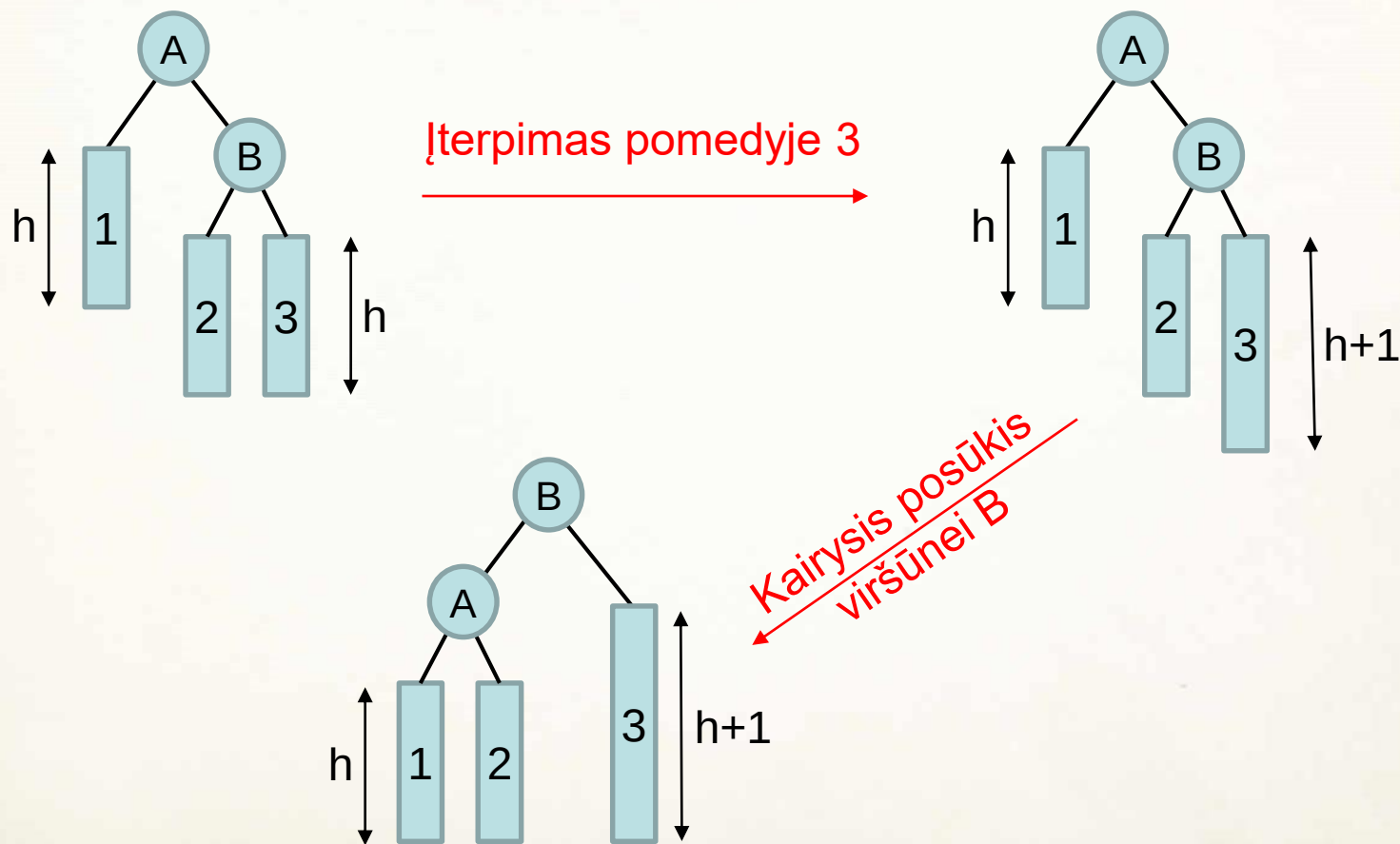


Įterpiama
reikšmė 6

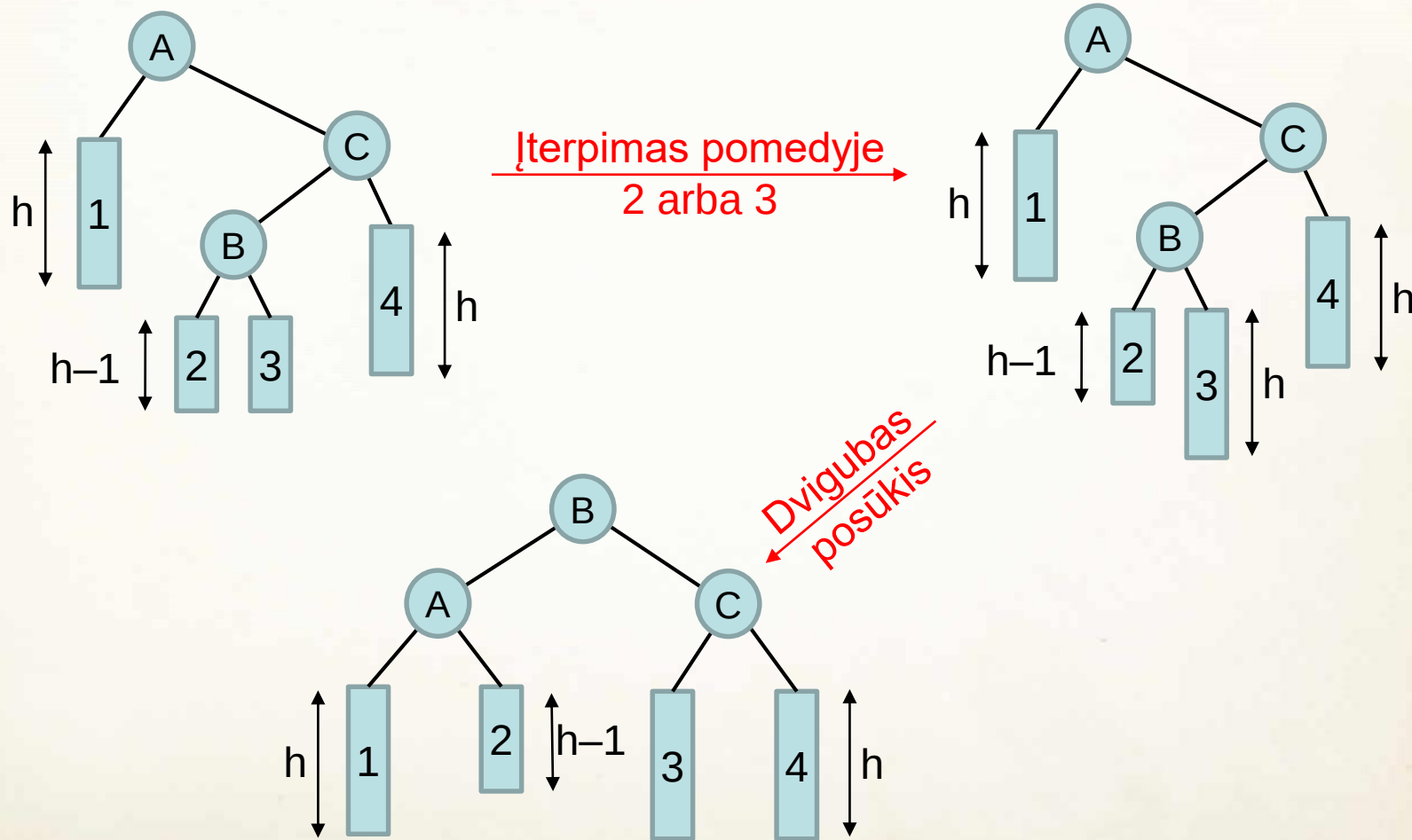


Medis subalansuojamas
atliekant dešinijį posūkį

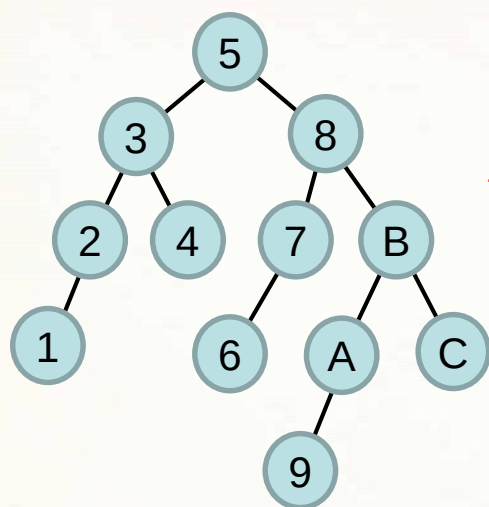
Viršūnēs ģterpimas AVL medyje (2)



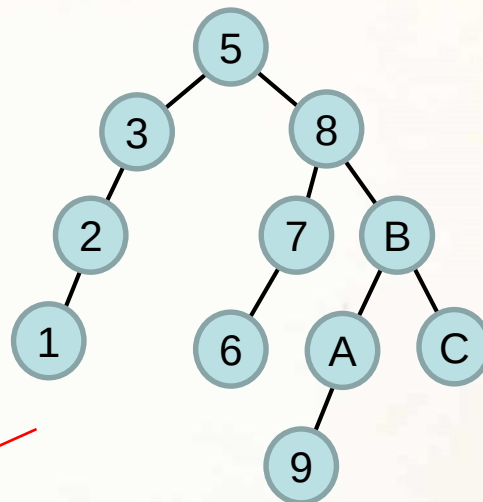
Viršūnēs ģēterpimas AVL medyje (3)



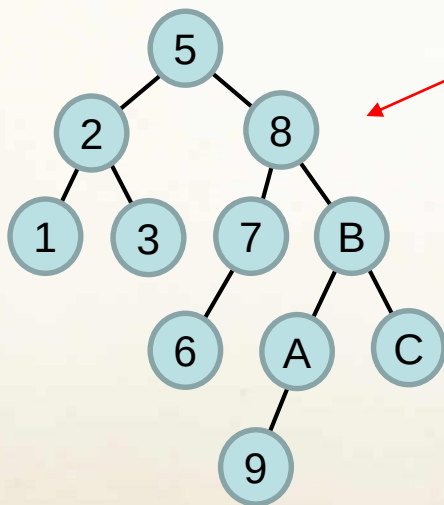
Viršūnės šalinimas AVL medyje (1)



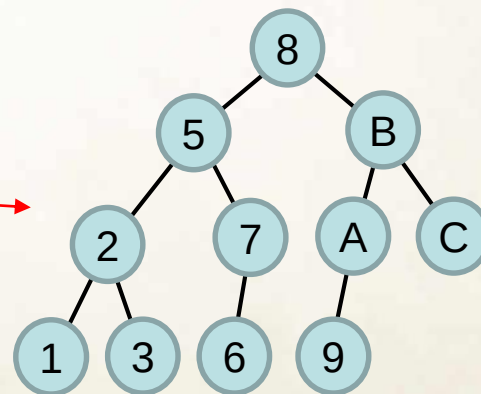
Ištrinama viršūnė 4



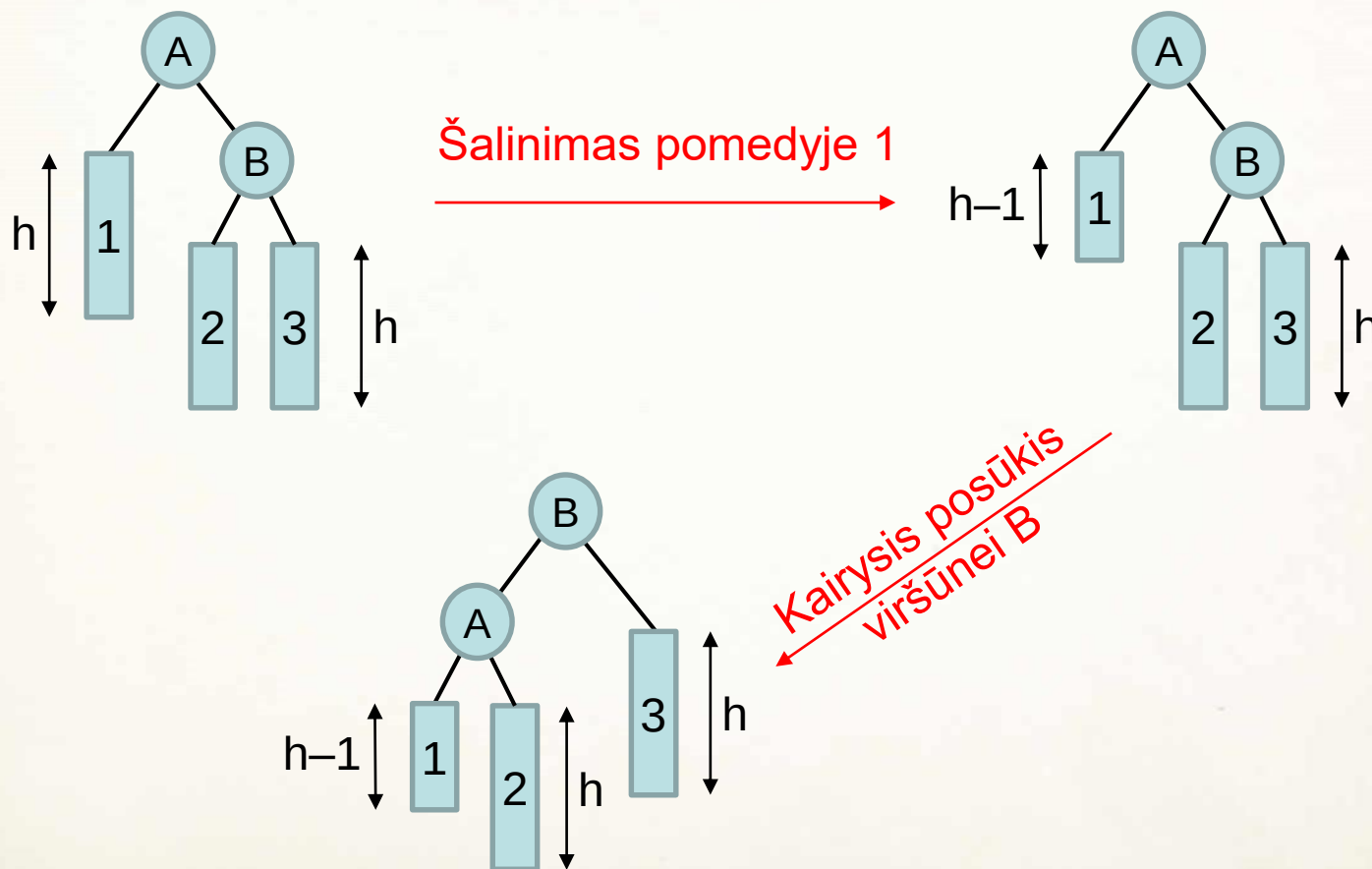
Dešinysis posūkis
viršūnei 2



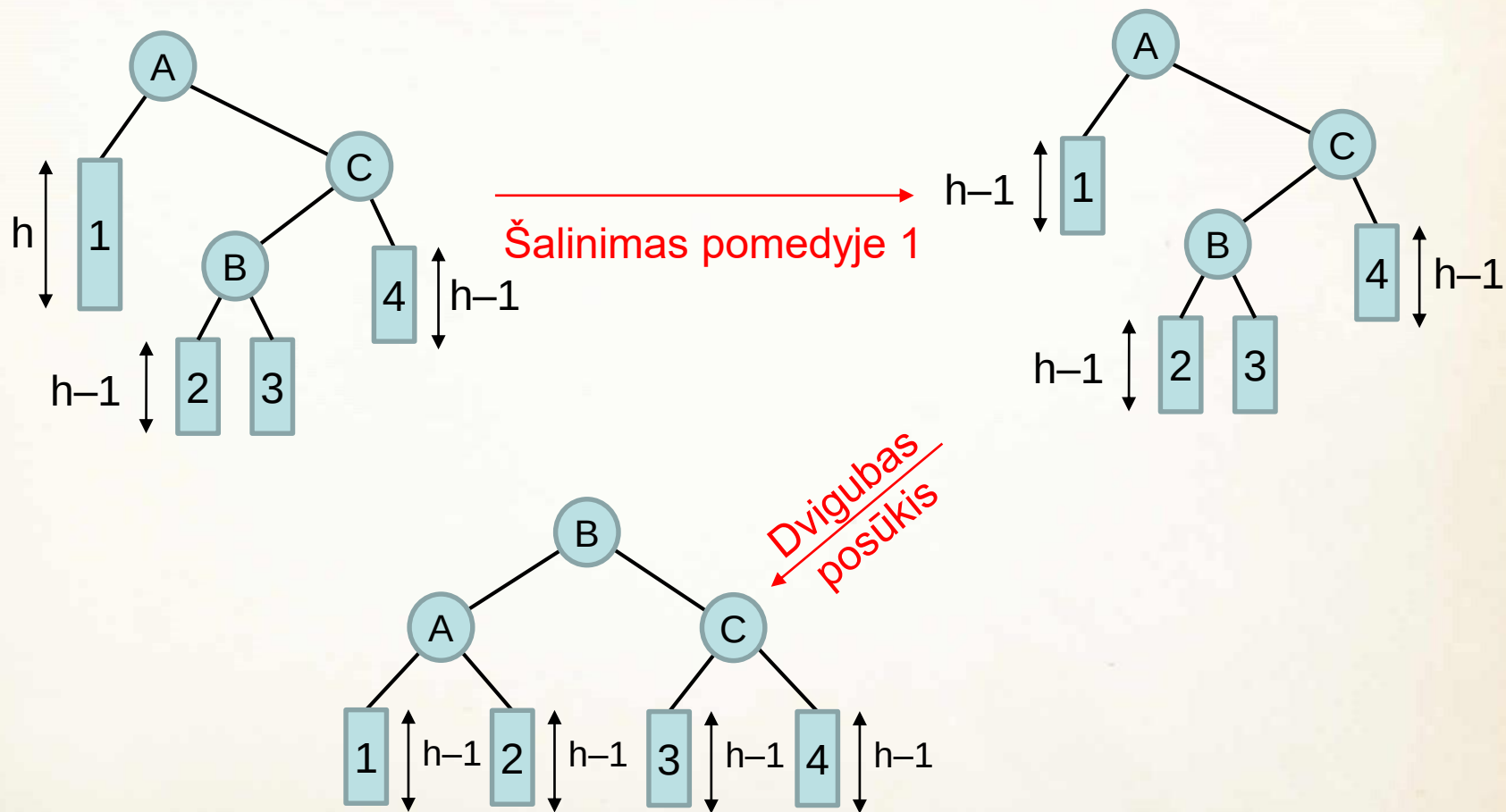
Kairysis posūkis
viršūnei 8



Viršūnės šalinimas AVL medyje (2)



Viršūnēs šalinimas AVL medyje (3)

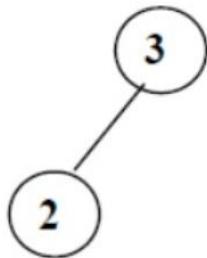


AVL medžių pavyzdžiai (1)

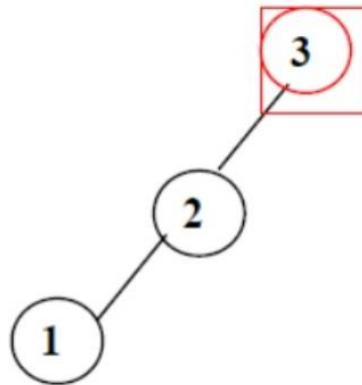
Įterpiama
viršūnė 3



Įterpiama
viršūnė 2



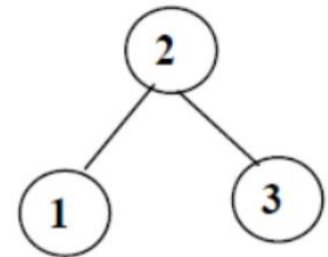
Įterpiama
viršūnė 1



ne AVL
medis

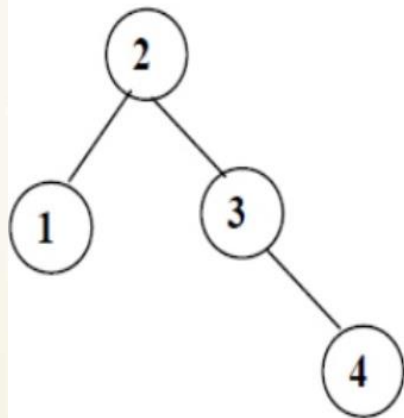
posūkis

AVL

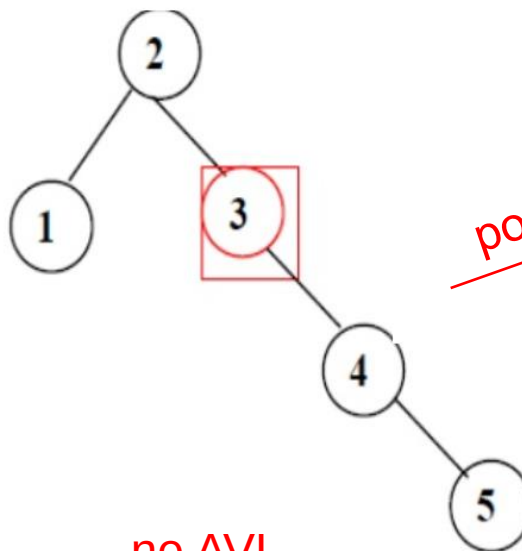


AVL medžių pavyzdžiai (2)

Įterpiama
viršūnė 4



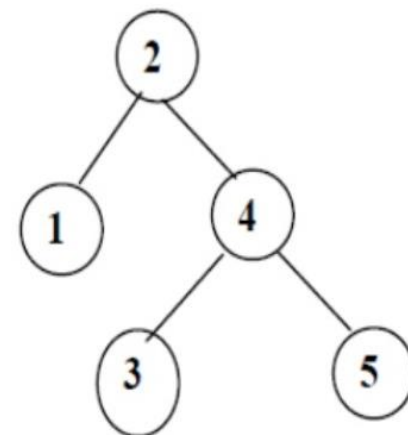
Įterpiama
viršūnė 5



ne AVL
medis

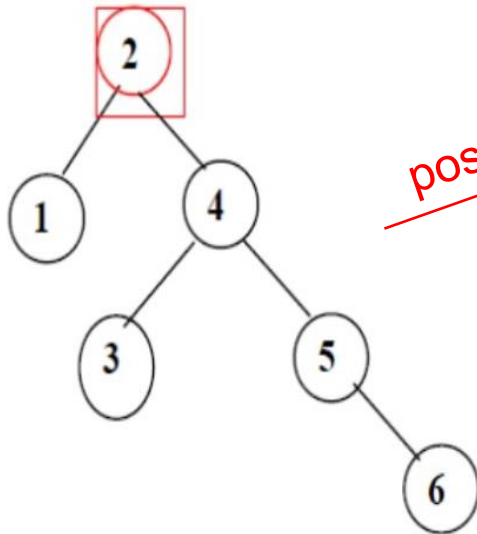
posūkis

AVL



AVL medžių pavyzdžiai (3)

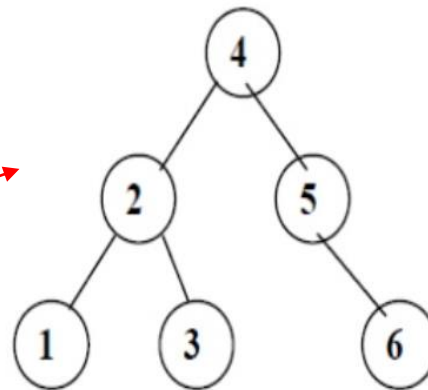
Įterpiama
viršūnė 6



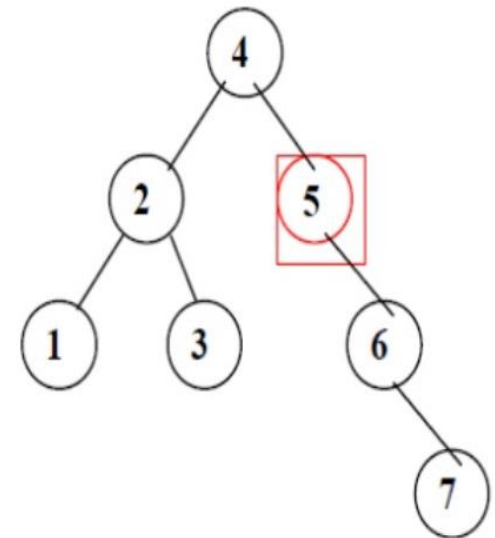
ne AVL
medis

posūkis

AVL



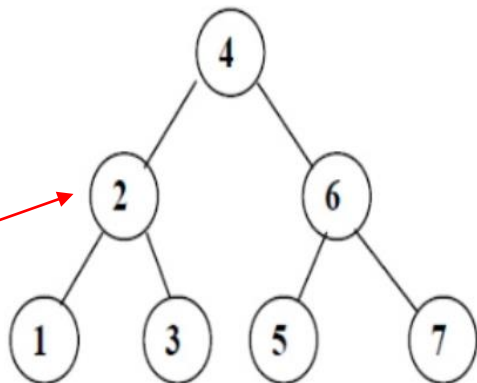
Įterpiama
viršūnė 7



ne AVL
medis

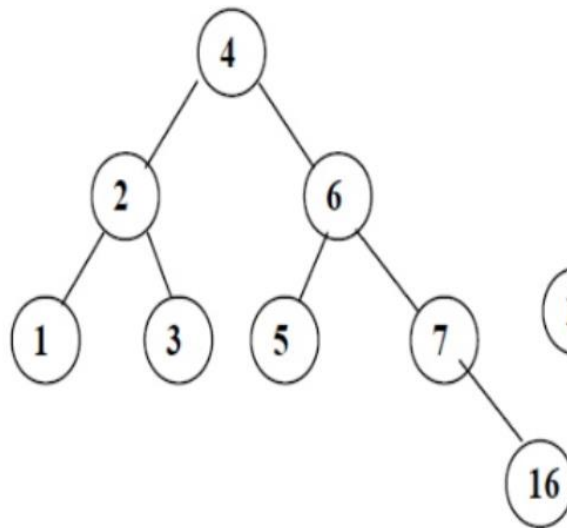
AVL medžių pavyzdžiai (4)

AVL

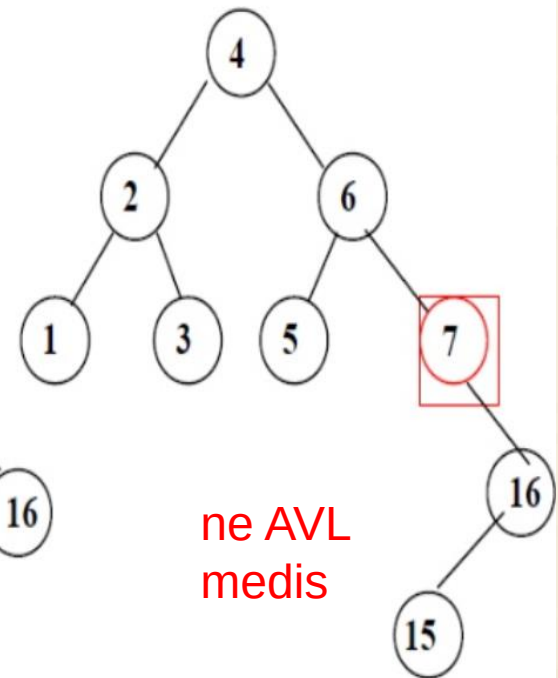


posūkis

Įterpiama
viršūnė 16

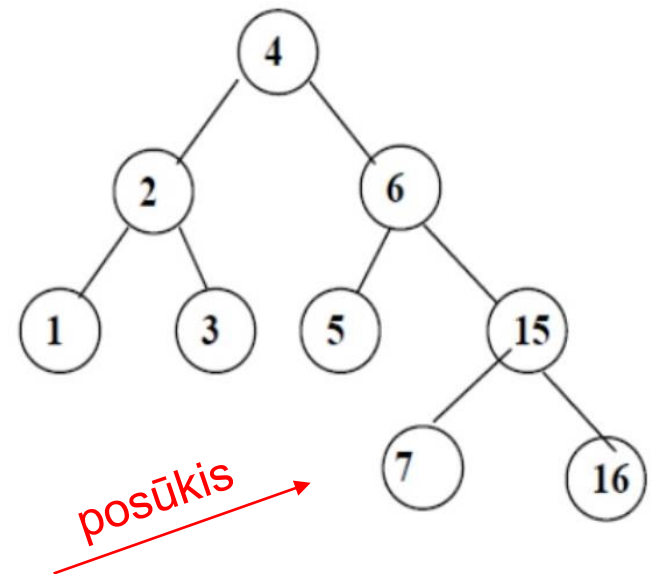
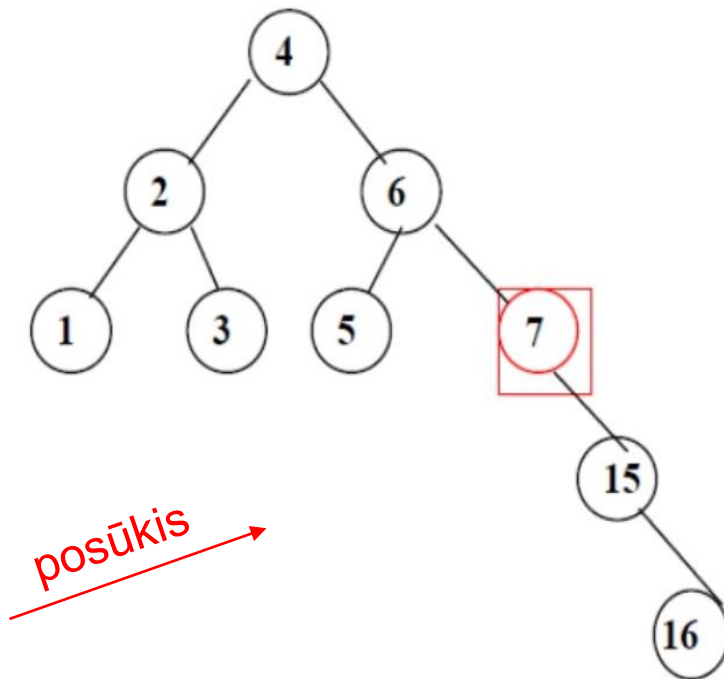


Įterpiama
viršūnė 15



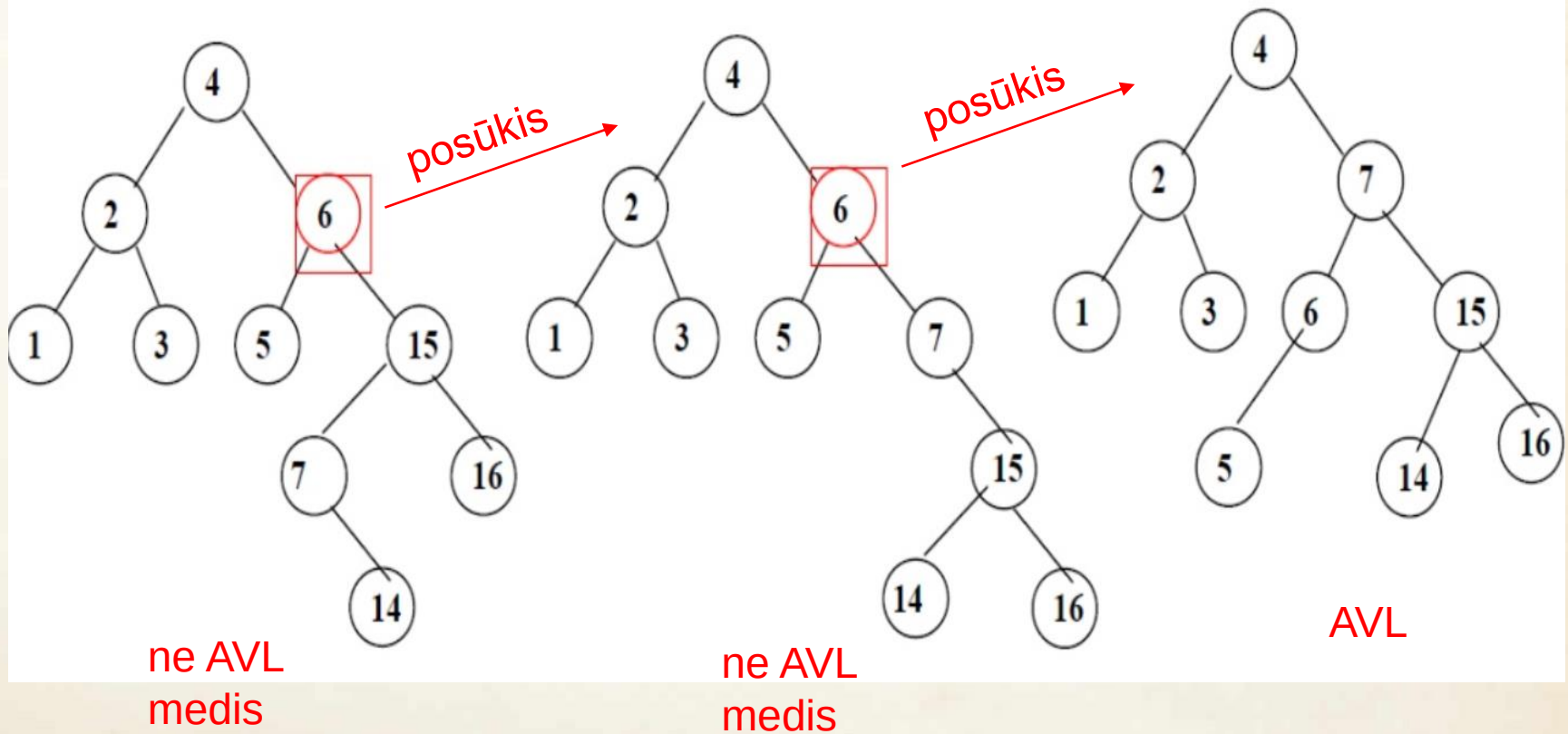
ne AVL
medis

AVL medžiu pavyzdžiai (5)



AVL medžių pavyzdžiai (6)

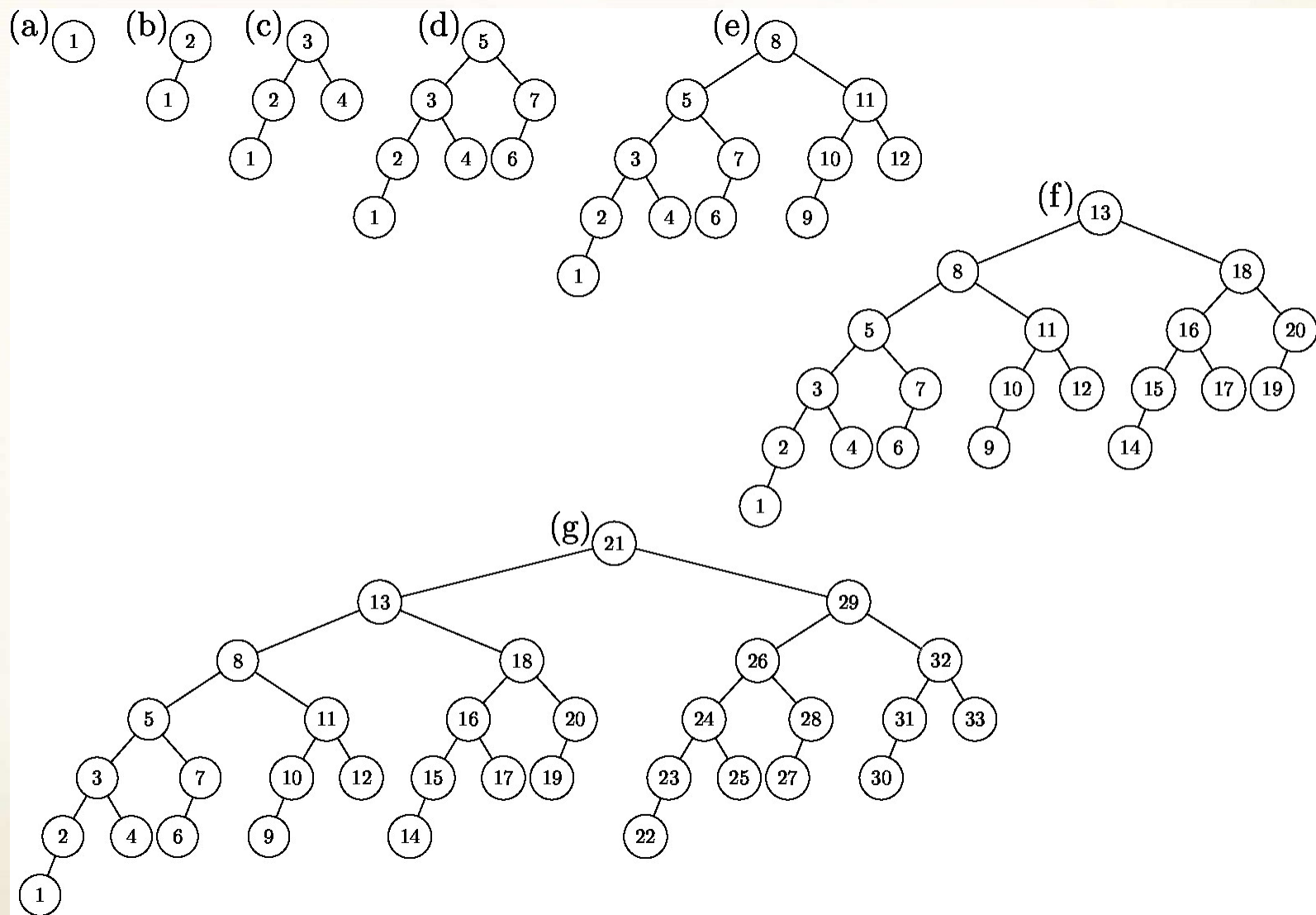
Įterpiama
viršūnė 14



Apibendrinimas

- AVL medžio, turinčio n viršūnių, aukštis yra $O(\log n)$.
- Tegu $n(h)$ – AVL medžio, kurio aukštis h , viršūnių skaičius. Ieškosime minimalaus $n(h)$:
- Akivaizdu, kad $n(1)=1$ ir $n(2)=2$.
- Kai $n > 2$, tai AVL medis turi pomedžius, kurių vieno aukštis $n(h-1)$, kito $n(h-1)$ arba $n(h-2)$.
- Kai vienas iš pomedžių turės mažiausiai viršūnių, jo aukštis bus $n(h-2)$, todėl bus teisinga lygybė:
$$n(h)=1+n(h-1)+n(h-2).$$
- AVL medžiai, kurių minimalus viršūnių skaičius fiksuotam aukščiui h , vadinami **Fibonačio medžiais**.

Fibonačio medžių pavyzdžiai



AVL medžio didžiausias aukštis

Abiejose lygybės $n(h)=1+n(h-1)+n(h-2)$ pusėse pridėjus po 1, gauname:

$$n(h)+1=n(h-1)+1+n(h-2)+1.$$

Kadangi $n(h)+1$ yra Fibonačio sekos narys, tai

$$n(h) + 1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{h+2} - \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^{h+2}$$

arba

$$n(h) \approx \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{h+2} - 1, \quad \text{kai } h \rightarrow \infty$$

Iš šios lygybės $h \approx 1,44 n(h)$. Tai reiškia, kad blogiausiu atveju AVL medžio, turinčio n viršūnių, aukštis lygus $O(\log n)$.

Fibonačio sekos bendasis narys

Raskite Fibonačio sekos bendrąjį narį, $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$, $F_1 = F_2 = 1$.

Sprendimas

$$x^{n+2} = x^{n+1} + x^n \quad | : x^n,$$

$$x^2 - x - 1 = 0,$$

$$x_1 = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}, \quad x_2 = \frac{1 - \sqrt{5}}{2},$$

$$F_n = C_1 \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n + C_2 \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n,$$

$$\begin{cases} C_1 \cdot \frac{1 + \sqrt{5}}{2} + C_2 \cdot \frac{1 - \sqrt{5}}{2} = 1, \\ C_1 \cdot \frac{1 + 2\sqrt{5} + 5}{2} + C_2 \cdot \frac{1 - 2\sqrt{5} + 5}{2} = 1, \end{cases}$$

$$\begin{cases} C_1 \cdot (1 + \sqrt{5}) + C_2 \cdot (1 - \sqrt{5}) = 2, \\ C_1 \cdot (3 + \sqrt{5}) + C_2 \cdot (3 - \sqrt{5}) = 2, \end{cases}$$

$$2C_1 + 2C_2 = 0 \Rightarrow C_2 = -C_1,$$

$$C_1 \cdot (1 + \sqrt{5}) + C_1 \cdot (\sqrt{5} - 1) = 2,$$

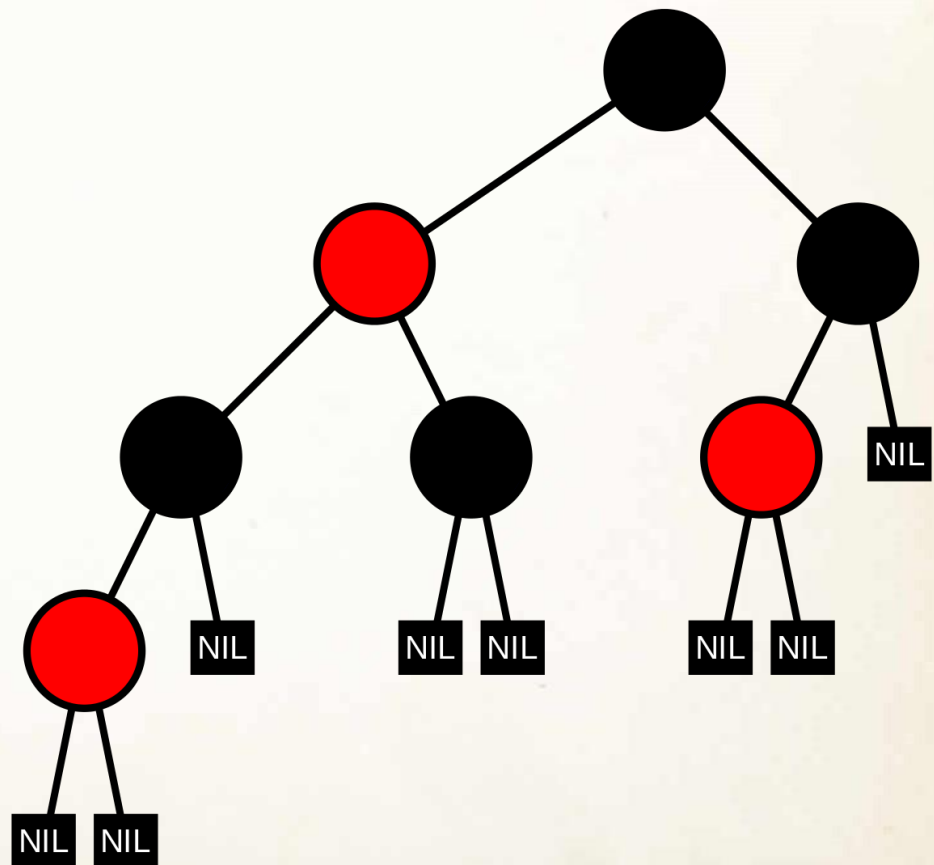
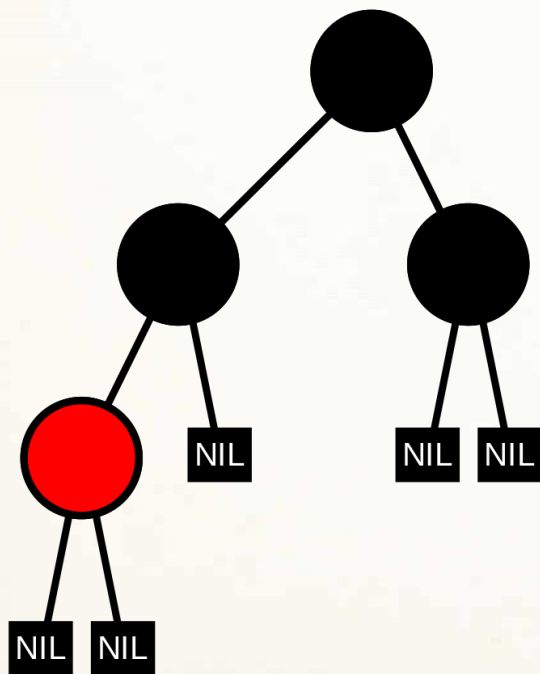
$$C_1 \cdot 2\sqrt{5} = 2 \Rightarrow C_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}, \quad C_2 = -\frac{1}{\sqrt{5}},$$

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n \right).$$

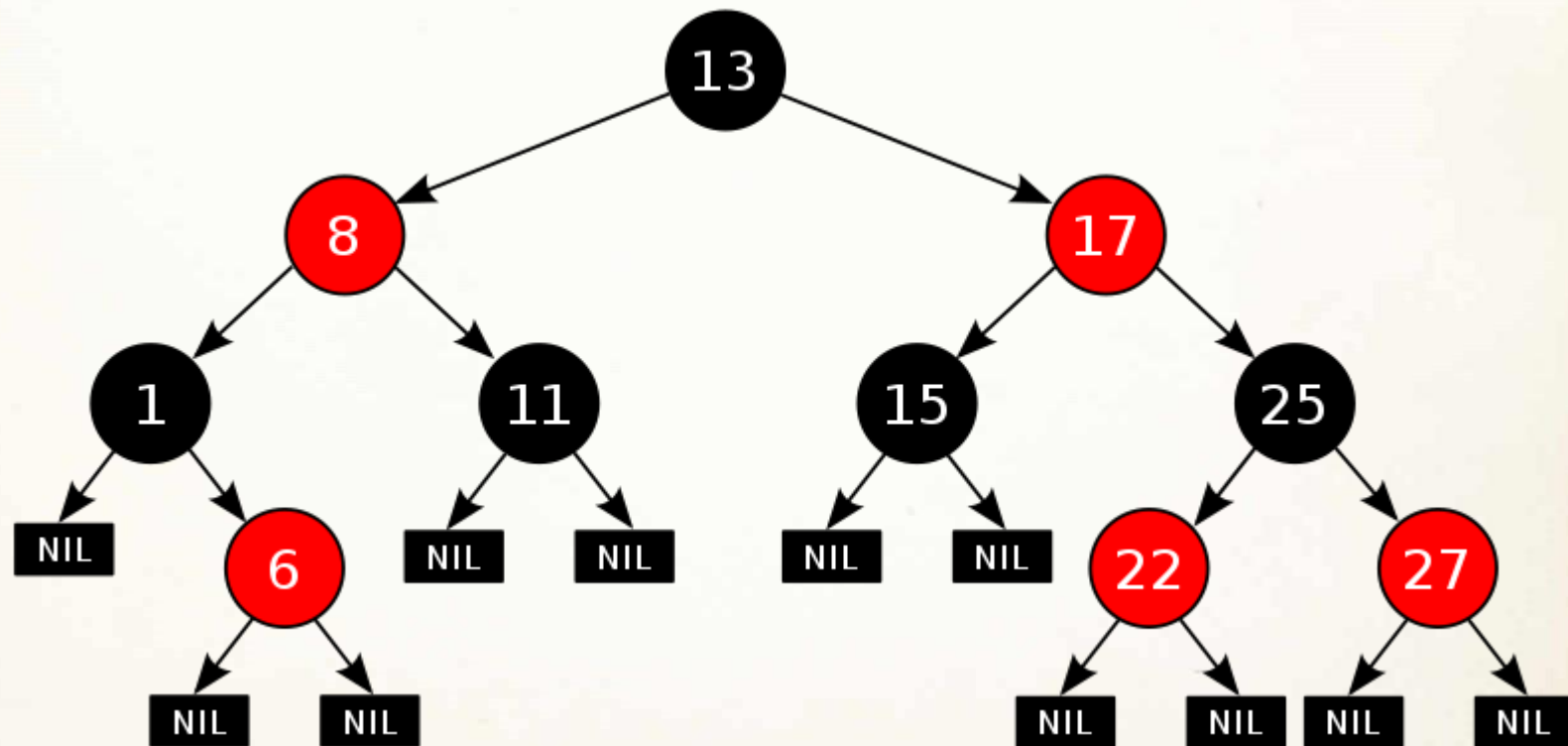
Raudoni–juodi medžiai

- Raudoniems–juodiems medžiams formuluojamos šios struktūrinės savybės:
 1. *Kiekviena viršūnė yra raudona arba juoda.*
 2. *Medžio šaknis visada yra juoda (jei šaknis nėra juoda, ją reikia padaryti juoda).*
 3. *Įterpiamos viršūnės yra raudonos.*
 4. *Kiekvienas takas nuo viršūnės iki jos lapų turi vienodai juodų viršūnių.*
 5. *Medžio lapai yra juodi (kartais žymimi NIL).*
 6. *Joks takas negali turėti 2 iš eilės einančių raudonų viršūnių.*

Raudono-juodo medžio pavyzdžiai (1)



Raudono–juodo medžio pavyzdžiai (2)

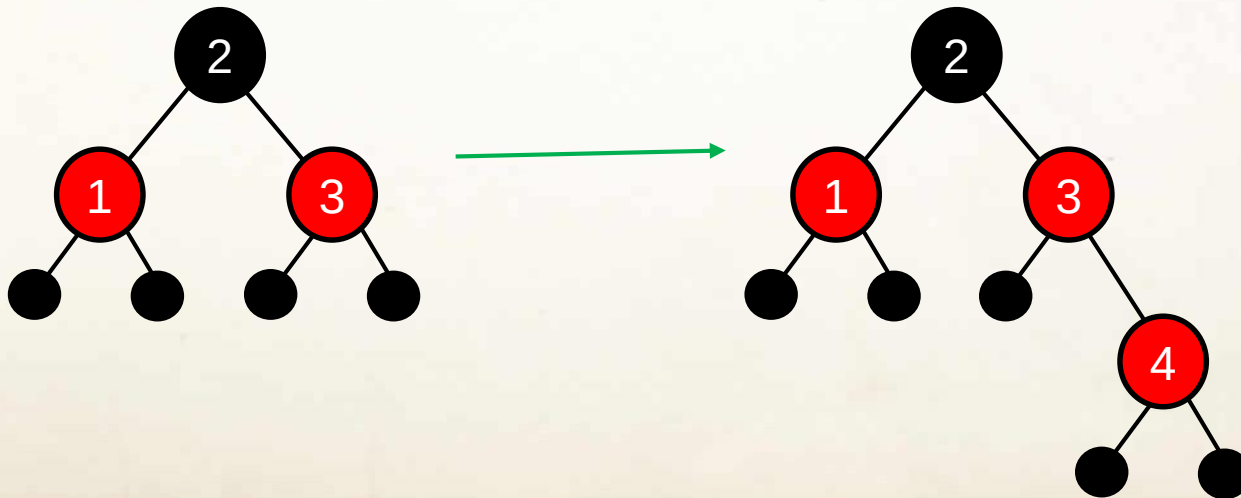


Operacijos su raudonais–juodais medžiais

- Elemento įterpimas
- Elemento šalinimas
- Medžio koregavimas:
 - Viršūnių spalvų keitimas.
 - Pomedžio sukimas į dešinę pusę.
 - Pomedžio sukimas į kairę pusę.

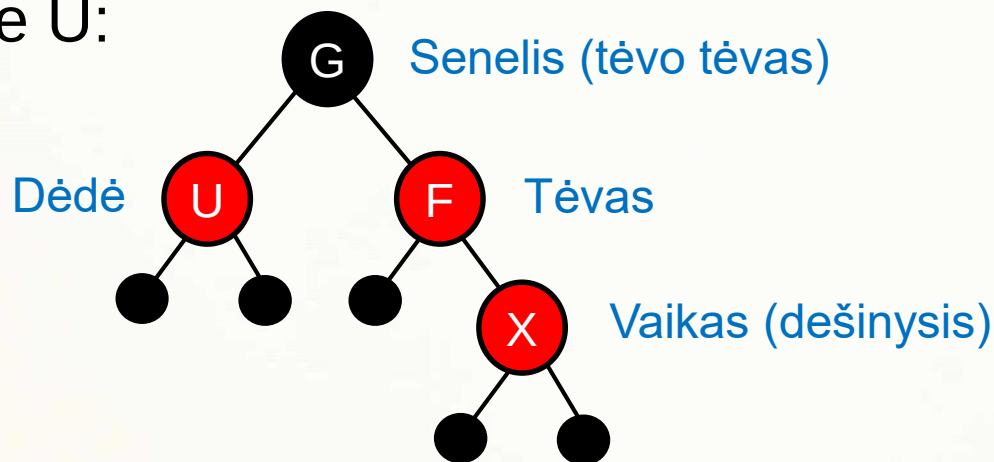
Elemento (viršūnės) įterpimas

- Įterpiamai viršūnei priskiriamas raudonos spalvos atributas.
- Jei po viršūnės įterpimo medis nebetenkina raudono–juodo medžio apibrėžimo, reikalinga medžio korekcija, pavyzdžiui:



Elemento (viršūnēs) ietēpimas: 3 atvejai

Pažymēkime ietēpamo elemento X dēdē (*angl.* uncle) raide U:



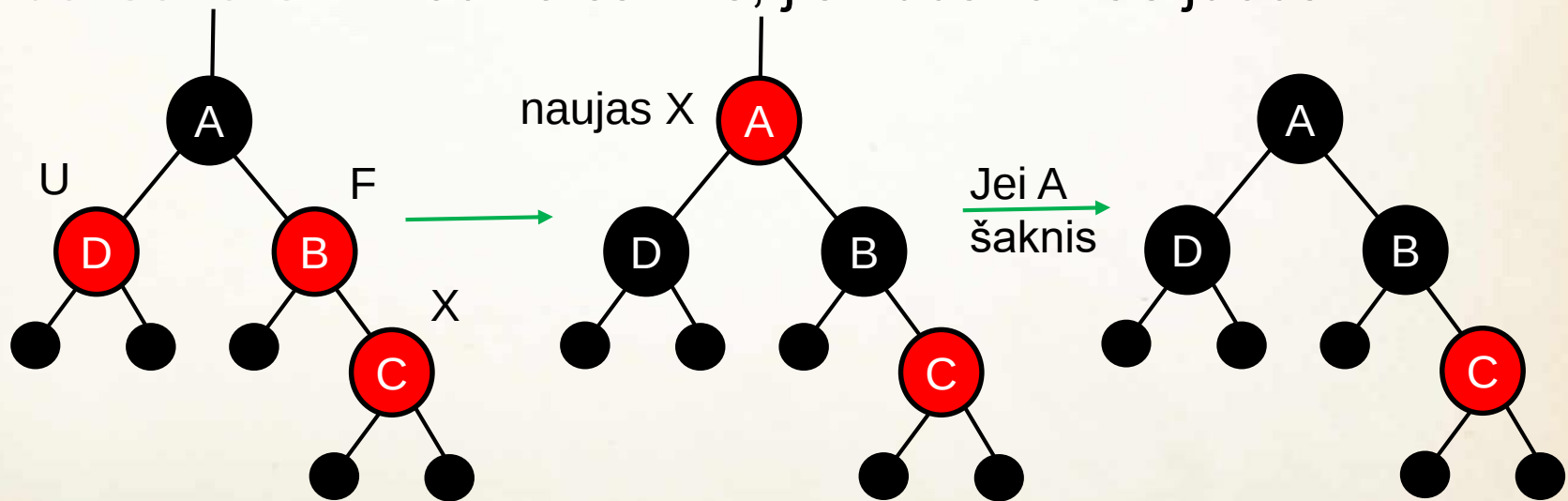
Galimos 3 situācijas:

- 1) F – raudonas ir U – raudonas
- 2) F – raudonas, U – juodas ir X – dešinysis vaikas
- 3) F – raudonas, U – juodas ir X – kairysis vaikas

1-oji situacija

F – raudonas ir U – raudonas:

- X tēvas ir U nudažomi juodai,
- X senelis nudažomas raudonai,
- X senelis tampa X,
- Jei senelis – medžio šaknis, jis nudažomas juodai.

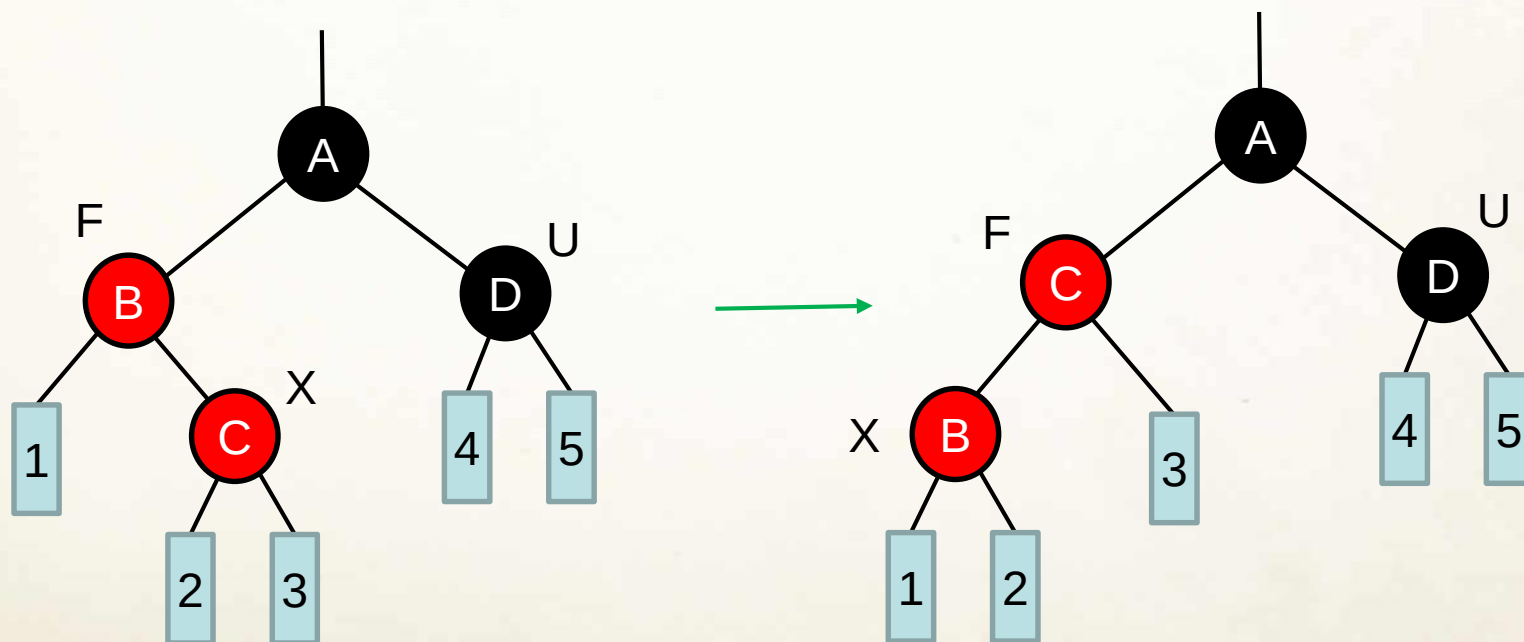


Pastaba: visi pateikti lapai gali būti ir pomedžiai.

2-oji situacija

F – raudonas, U – juodas ir X – dešinysis vaikas:

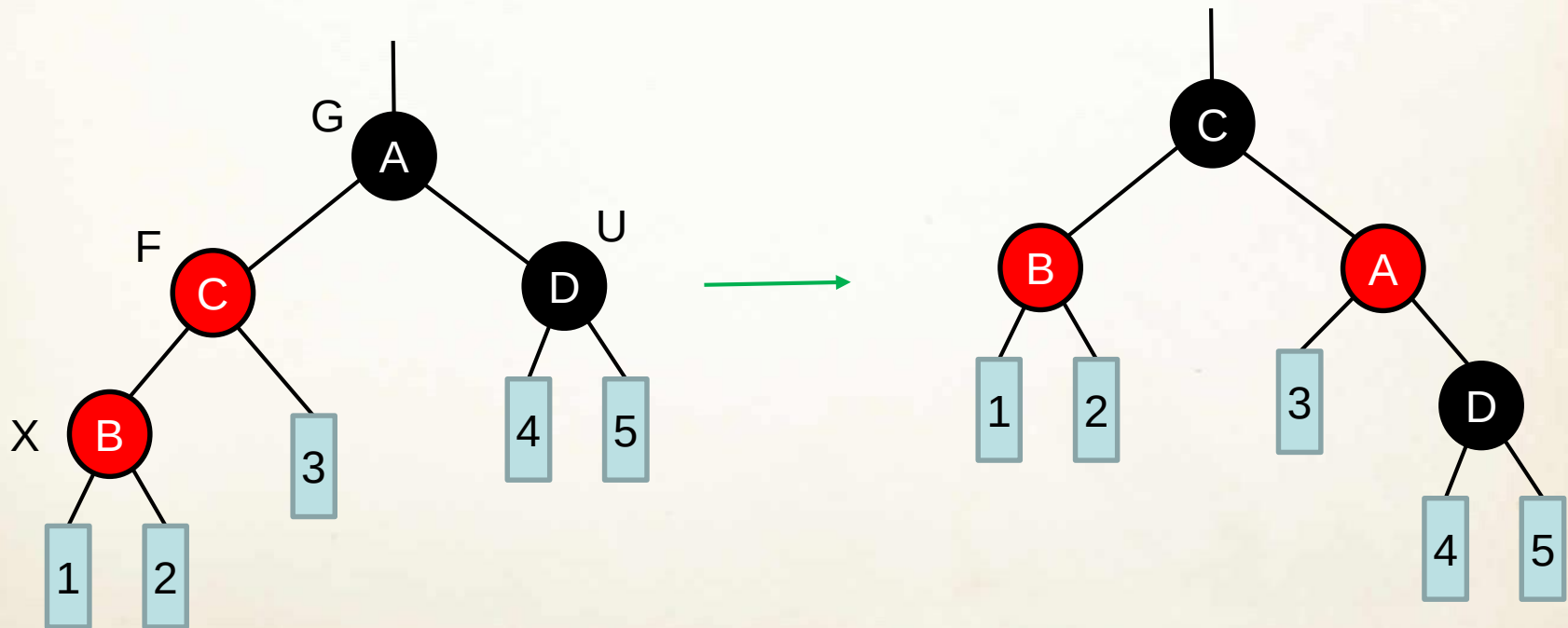
- X tėvas tampa X,
- Atliekamas sukimas į kairę apie X viršūnę (po šio sukimo visada seka 3 situacija).



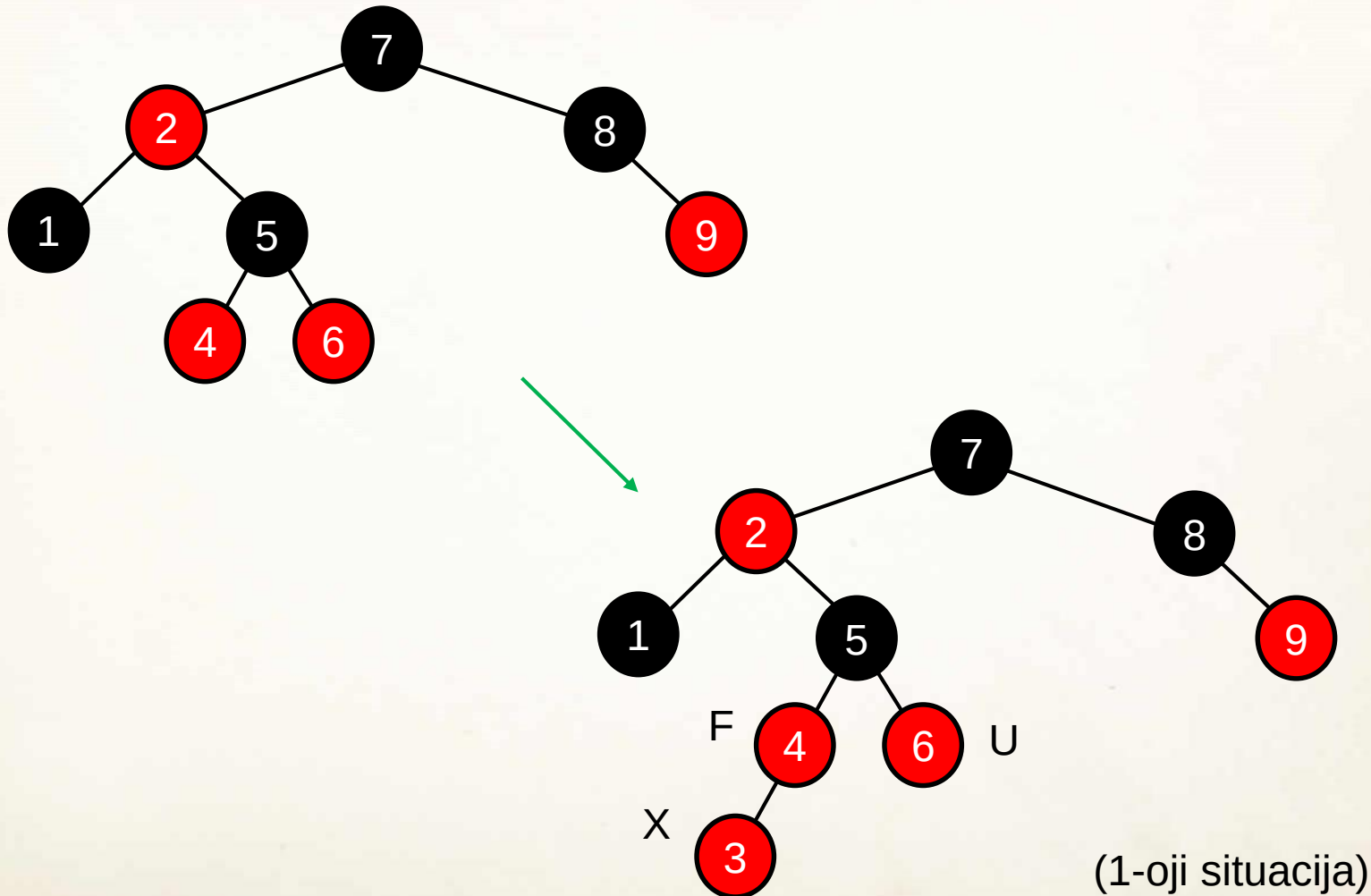
3-oji situacija

F – raudonas, U – juodas ir X – kairysis vaikas:

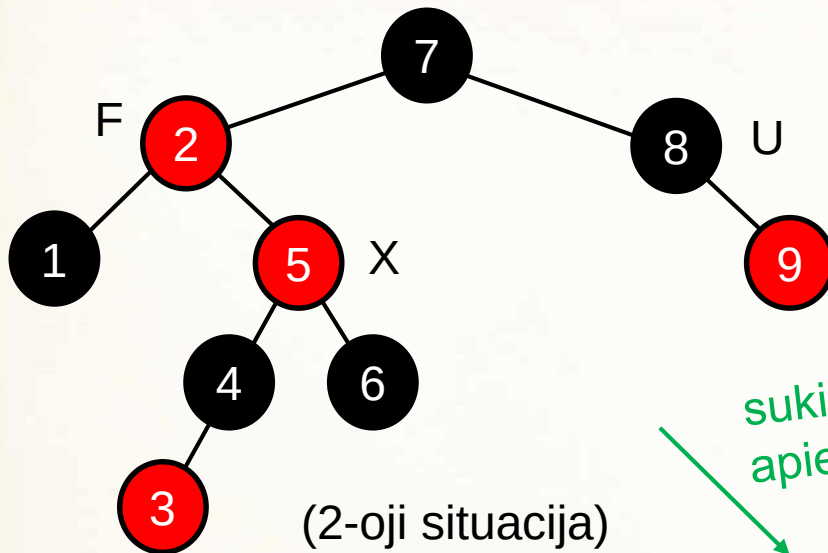
- X tėvas perdažomas juodai,
- X senelis perdažomas raudonai,
- Atliekamas sukimas į dešinę apie X tėvą.



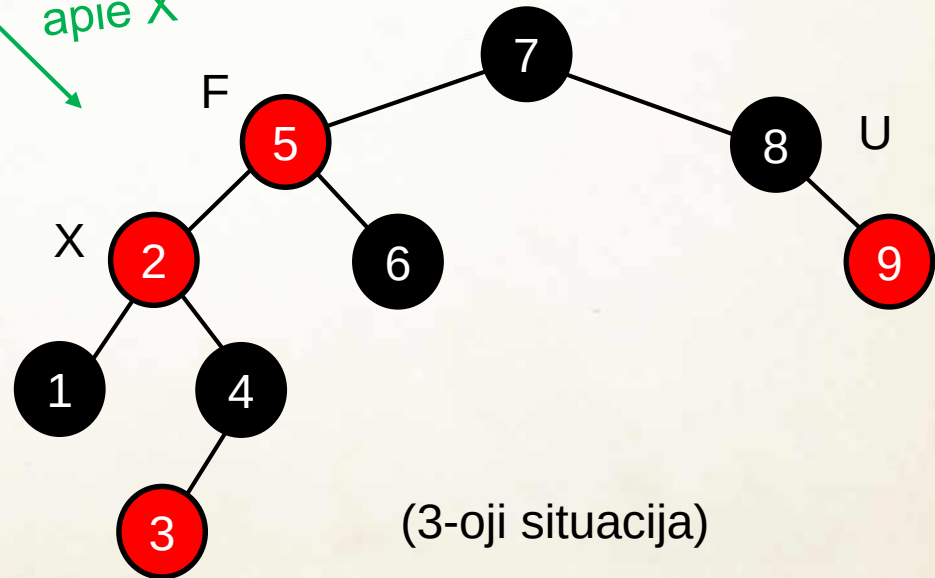
Elemento įterpimo pavyzdys (1)



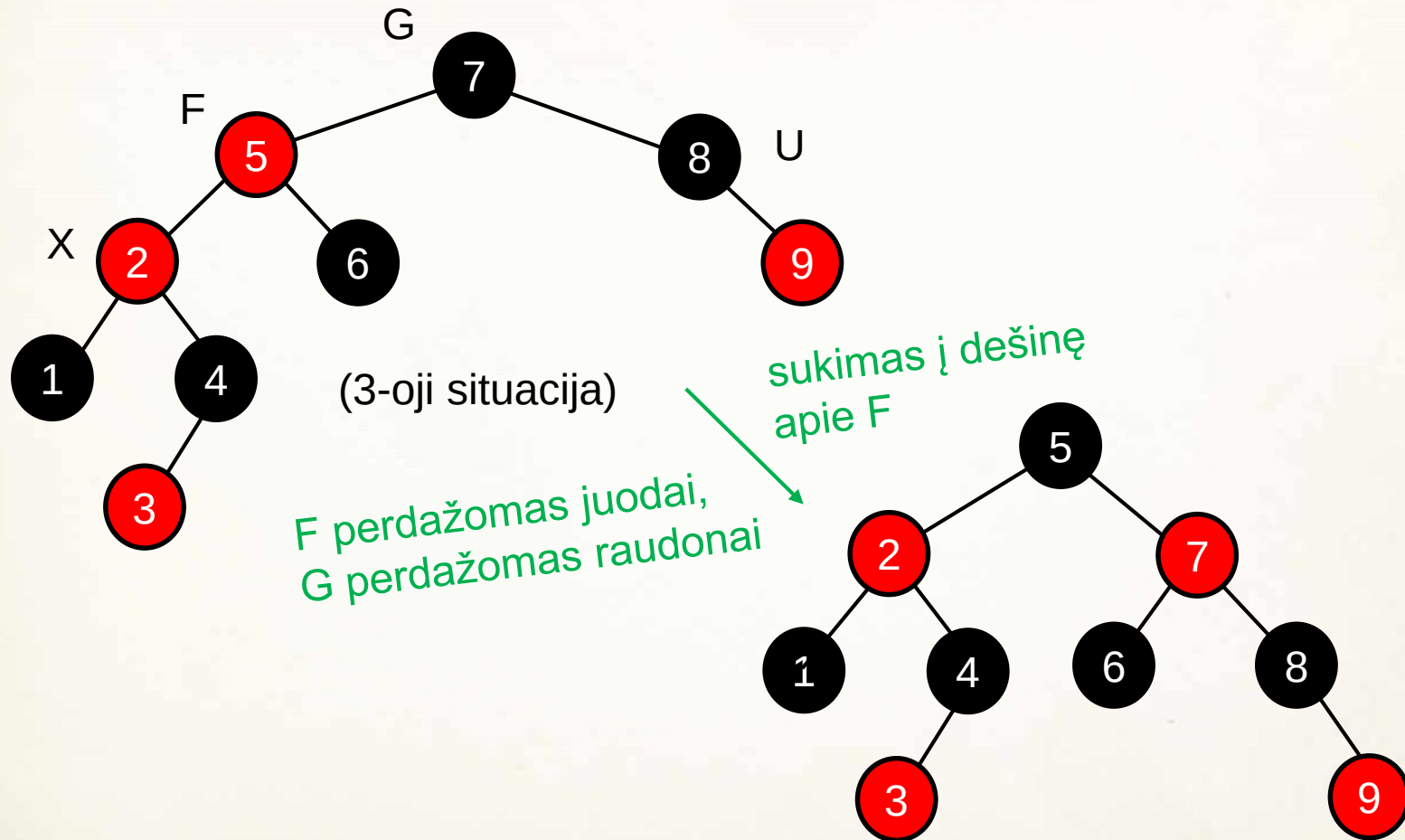
Elemento įterpimo pavyzdys (2)



sukimas į kairę
apie X

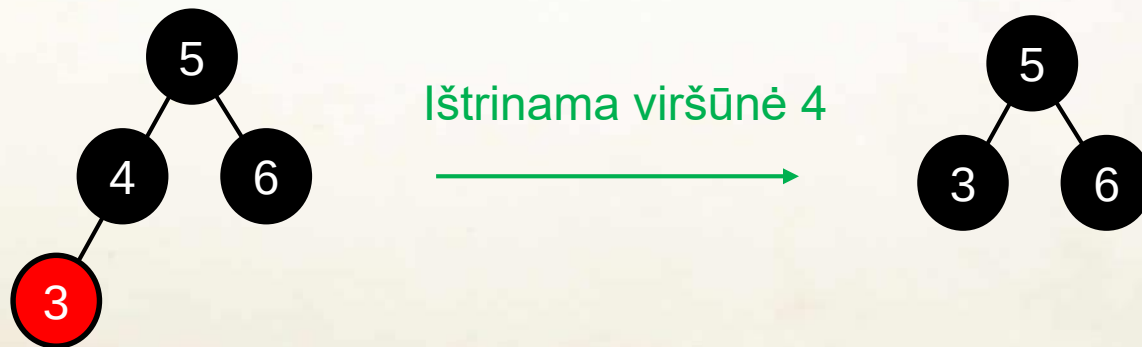


Elemento įterpimo pavyzdys (3)



Elemento (viršūnės) šalinimas

- Viršūnė pašalinama kaip ir įprastame dvejetainiame paieškos medyje (DPM), tačiau jei medis tampa ne raudonai–juodas, reikalinga korekcija:
 - Jei pašalinamas lapas arba raudona viršūnė, nieko koreguoti nereikia (pašalinimas kaip ir įprastame DPM).
 - Jei pašalinama vidinė juoda viršūnė, medis koreguojamas artimiausią raudoną viršūnę perdažant juodai, kuri pakeičia ištrintą viršūnę, pavyzdžiui:



Ačiū už dėmesį.

Klausimai?