

FPS – lietuviška programavimo terpė, skirta FREE PASCAL

Rimgaudas Laucius

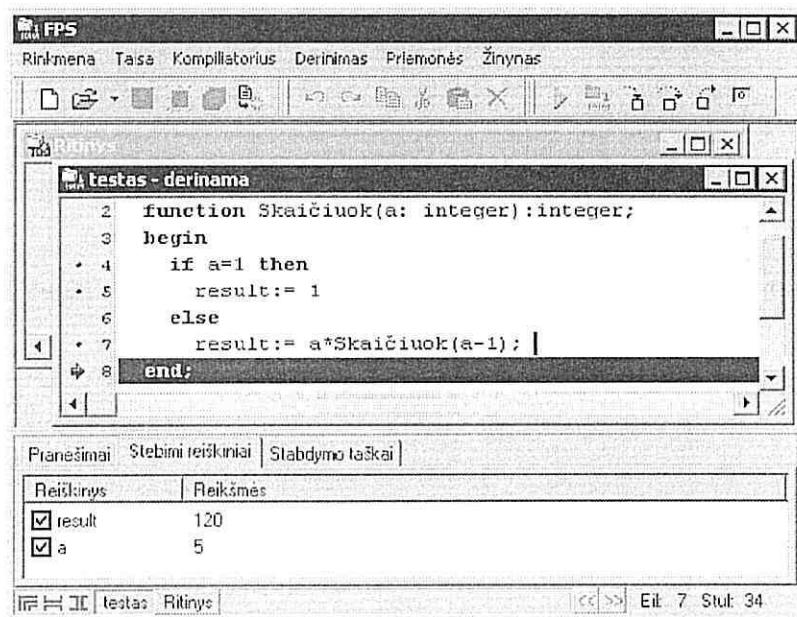
rimga@ktl.mii.lt

Free Pascal yra Paskalio kalbos variantas, artimas *Turbo Pascal*. Taip pat vadinama ir su šia kalba veikianti programavimo sistema. Ji nemokama, veikia daugelyje operacinių sistemų (Windows¹, Linux, ...). *Free Pascal* kalba suderinama su *Turbo Pascal 7.0* ir *Delphi 5* dialektais. Be to, ji turi daug naudingų šių kalbų išplėtimų (pavyzdžiui, operatorių daugiareikšmiškumą) [2].

Free Pascal jau naudojama visame pasaulyje. Nuo 2001 m. ji yra pasaulinės informatikos olimpiados, Baltijos šalių ir Lietuvos olimpiad⁷ viena iš oficialių kalbų. Ateityje ją planuojama naudoti ir algoritmovimo kursui dėstyti bendrojo lavinimo mokyklo-

se, pakeičiant jau pasenusį ir dabartinių reikalavimų nebetenkinančią *Turbo Pascal* [1].

Pagrindinė kliūtis plačiau taikyti *Free Pascal* iki šiol buvo šiai kalbai skirtos tinkamos sąsajos, tiksliau sakant, programavimo terpės nebuvimas. Kartu su šia sistema platinama terpė *FP* nėra stabili, turėti nemažai kitų trūkumų: veikia tekštine veiksena, ją sunku lokalizuoti, naudoja DOS aplinkai skirtas klaviatūros tvarkykles ir kt. Ji jau daugiau kaip metus beveik nėra tobulinama, nes neturi koordinatoriaus, kuris tuo užsiimtų. Todėl neaišku, kada ji bus galutinai sutvarkyta ir išeis iš beta versijos statuso.



1 pav. FPS programavimo terpės langas

¹ Windows yra Microsoft bendrovės registruotas prekės ženklas.

Yra ir kitų nemokamai platinamų *Free Pascal* sistemių skirtų programavimo terpių, pavyzdžiu, *Dev-Pascal*, *Free Pascal Editor*, *Rhide*, tačiau jos taip pat turi daug įvairių trūkumų, kurių detaliau čia nenagrinėsime. Atsižvelgiant į susiklosčiusią situaciją, nuspręsta sukurti programavimo terpę, kuri tenkintų visus iš anksto suformuluotus stabilumo, funkcionalumo, paprastumo, pereinamumo iš *Turbo Pascal*, internacinalizuotumo ir kt. kriterijus.

Daugumą užsibrėžtų tikslų jau pavyko pasiekti ir lietuviška FPS programavimo terpė, (1 pav.) skirta *Free Pascal* sistemai, jau pateikiama testavimui. Ją galima parsisiųsti iš interneto svetainės <http://aldona.mii.lt/pms/fps>.

Pagrindinės FPS savybės ir funkcinės galimybės:

- Turi grafinę naudotojo sąsają. Todėl ji panaši į kitas „Windows“ programas, ir naudotojai, jau turintys darbo su Windows programomis patirties, ją lengvai įveikia.

- Yra internacinalizuota. Šiuo metu FPS programavimo terpė pateikiama lietuvių ir anglų kalbomis, tačiau yra numatyta galimybė ją išversti ir adaptuoti bet kuriai kalbai.

- Yra paprasta. Turi visas informatikos kurso mokymui reikalingas funkcinės galimybes ir nėra perkrauta papildomomis, nereikalingomis galimybėmis. Taip pat siekiant paprastumo, dalis galimybių, skirtų labiau patyrusiems naudotojams, yra sugrupuotos į optimalius, dažniausiai naudojamų galimybių rinkinius, kuriuos leidžiama pasirinkti naujodantis meniu komandomis, tuo pačiu minėtas galimybes pastumiant giliau į sąsajos vidų, kad jos netrukdytų mažiau patyrusiems naudotojams.

- Yra nuolat tobulinama ir palaikoma, naudotojai konsultuojami. Išsamesnę informaciją rasite interneto svetainėje <http://www.aldonga.mii.lt/pms/fps>. Sužinoti visas naujienas ir teikiti pastabas bei pašūlymus galima užsiregistravus elektroninio pašto

grupėje fps@aldonga.mii.lt (instrukcijos, kaip užsi-registrnuoti, pateiktos minėtoje svetainėje).

- Turi elektroninį programavimo terpės žinyną. Jis suteikia galimybę sparčiai surasti ir pasitikslinti arba išsiaiškinti įvairių sąsajos elementų reikšmes.

- Turi integruotą derintuvę su pažingsnio derinimo, reiškinii stebėjimo ir jų reikšmių pasikeitimimo, priskyrimo, skaitymo stebėjimo galimybėmis.

- Turi daugiadokumentę sąsają, todėl vienu metu galima atverti peržiūrai, taisymui arba derinimui daugiau nei vieną rinkmeną.

- Turi nutempimo pele galimybę bei rinkmenų prievardžių susiejimo su programavimo terpe galimybę. Tai leidžia sparčiau atverti programas.

- Atpažįsta Paskalio, C, Asemblerio, Java ir HTML sintaksės konstrukcijas ir gali jas paryškinti.

- Turi veikiamosios rinkmenos spausdinimo galimybę. Suteikiama galimybė spausdinti spalvotai, žymint sintaksę, laužant eilutes, eilučių arba puslapiau numerius, antraščę.

- Turi papildymo naujomis meniu komandomis, susietomis su išorinėmis priemonėmis, galimybę.

- Turi teksto perkodavimo ir DOS koduotės į „Windows“ koduotę galimybę. Todėl galima importuoti *Turbo Pascal* sistema sukurtas programas ir jas matyti užkoduotas teisingai.

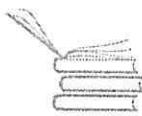
FPS programavimo terpė pateikiama kartu su adaptuota 1.0.6 versijos *Free Pascal* sistema, kurioje padaryti šie išplėtimai:

- Programos elementų varduose leidžiama naujoti nacionalinius rašmenis.

- Leidžiama naudoti tarpus ir nacionalinius rašmenis programą sudarančių rinkmenų varduose.

- Išplėtimai skirti integravimui su FPS programavimo terpe.

Free Pascal sistema patikriama su išverstais į lietuvių kalbą kompiliatoriaus pranešimais.



1. R. Laucius ir V. Dagienė, „Free Pascal“ panaudojimas informatikos kursui, *Liet. matem. rink.*, 41 (spec. nr.), 267–271, 2001.
2. R. Laucius, „Free Pascal“ ir „Borland Pascal“ kalbų suderinamumas, *Informatica*, 2(38), 92–96, 2001.