

Baltijos šalių informatikos olimpiada Lietuvos Respublikos Seimo rūmuose



Valentina Dagienė
dagiene@ktl.mii.lt

Baltijos šalių informatikos olimpiadų tikslai ir ypatumai

1992 metais Bonoje vykusios trečiosios tarptautinės informatikos olimpiados metu trijų Baltijos valstybių delegacijų vadovai sutarė, jog siekiant padėti moksleiviams geriau pasiruošti tarptautinėms varžyboms verta rengti Baltijos šalių informatikos olimpiadas.

Iš pradžių šiose olimpiadose dalyvavo tik Estijos, Latvijos ir Lietuvos delegacijos, kiekvienos šalies komandoje buvo po 8 moksleivius. Po truputį olimpiados dalyvių geografija plėtėsi, tad komandos buvo sumažintos iki 6 moksleivių. Panašiai kaip ir tarptautinėse olimpiadose, Baltijos šalių informatikos olimpiadų dalyviai turi kompiuteriu išspręsti po 6 uždavinius — po tris per dvi varžybų dienas.

Baltijos šalių informatikos olimpiadų tikslas — ne tik pasivaržyti, bet ir atrinkti kiekvienos šalies moksleivius, dalyvausiančius tarptautinėje informatikos olimpiadoje.

Baltijos šalių olimpiados tikslų ir delegacijų vadovų tarpusavio pasitikėjimo dėmė lemia unikalą šių varžybų atmosferą bei kiek kitokius organizavimo principus. Visų komandų vadovai iš anksto parengia siūlomus uždavinius, naudojantis elektroniniu paštu šie uždaviniai aptariami ir balsuojant atrenkami iš jų šeši. Tuomet vadovai jų sąlygas išverčia į savo

šalies kalbą ir atsiveža į olimpiadą. Suprantama, moksleiviai uždavinius pamato tik varžybų dieną.

Aštuntoji Baltijos šalių informatikos olimpiada

Šįmet visuomenės dėmesį patraukė balandžio 23–28 dienomis Lietuvos Respublikos Seimo rūmuose vykusio aštuntoji Baltijos šalių informatikos olimpiada.



Olimpiados emblema

Joje varžėsi 52 moksleiviai iš 8 valstybių: Danijos, Estijos, Latvijos, Lenkijos, Lietuvos, Suomijos, Švedijos ir Vokietijos.

Per dvi varžybų dienas moksleiviai turėjo įveikti šešis algoritmavimo uždavinius (kasdien trims uždaviniams buvo skiriama po penkias valandas). Olimpiados dalyviai uždavinius atliko naudodamiesi „Free Pascal“ arba „C++“ programavimo sistema.

Buvo paskirtos 4 pirmosios, 8 antrosios ir 14 trečiųjų vietų. Pirmosios vietos atiteko estams ir lenkams (po dvi). Du Lietuvos moksleiviai (Vilius Naudžiūnas ir Viktoras Medvedas) laimėjo antrąsias ir du (Martynas Kriaučiūnas ir Dainius Kunigauskas) trečiąsias vietas. Visi keturi gavo teisę dalyvauti pasaulinėje olimpiadoje, kuri šiais metais vyks Korėjoje.

Vilniuje vykusi aštuntoji Baltijos šalių informatikos olimpiada išskirtina tuo, kad buvo sudarytos sąlygos išbandyti savo jėgas visiems norintiems: varžybų dienomis užduotys buvo lygiagrečiai skelbiamos internete, o sprendimai priimami elektroniniu paštu. Dalyvauti neakivaizdinėse varžybose buvo kviečiami viso pasaulio moksleiviai. Iš viso sprendimus atsiuntė 132 moksleiviai: iš Lietuvos (49), Vietnamo (34), Kinijos (12), Lenkijos (7), Bulgarijos (6), Rumunijos (5), Estijos (4), Latvijos (4), Makedonijos (3), Honkongo (2), Švedijos (2), Baltarusijos (1), Indonezijos (1), Jugoslavijos (1), Kubos (1).

Užsieniečiams teko prisitaikyti prie Lietuvos laiko: kai mes rytą pradėdavome darbą, tai kai kam galėjo būti vakaras (gal dėl to daugiausiai laiškų sulaukėme iš Vietnamo ir Kinijos), o kai kam ir gili naktis...

Atsiųsti sprendimai bus tikrinami lygiai taip pat, kaip ir akivaizdžiai dalyvaujančiųjų, o rezultatai skelbiami internete. Gerai išsprendę užduotis Lietuvos moksleiviai buvo pakviesti į olimpiados uždarymą, apdovanoti suveny-

rais, o užsieniečiams išsiųsti diplomai, visų pavardės paskelbtos internete (žr. Baltijos šalių informatikos olimpiados tinklalapius Lietuvos Respublikos Seimo svetainėje arba Matematikos ir informatikos institute:

<http://aldona.mii.lt/pms/olimp>).

Tuo metu, kai moksleiviai sprendė uždavinius, Seimo rūmuose vyko tarptautinė konferencija „Informacinės technologijos mokykloje“. Į ją atvyko per 200 mokytojų bei švietimo darbuotojų iš visos Lietuvos. Čia jie išklausė olimpiadoje dalyvaujančių šalių komandų vadovų bei informatikos specialistų parengtų pranešimų, turėjo progos tiesiogiai pabendrauti su jais, pasisemti patirties.

Aštuntoji Baltijos šalių informatikos olimpiada buvo naudinga visiems: Lietuvos ir užsienio valstybių moksleiviai turėjo progos pabendrauti su kitų šalių bendraminčiais, iš arti pamatyti mūsų Seimą, Seimo nariai — pamatyti būsimus informacinės visuomenės kūrėjus, Lietuvos mokytojai — pasisemti patirties iš kolegų užsieniečių.

Tai, kad per kelias dienas buvo tiek daug nuveikta, daug lėmė įvairių organizacijų (Lietuvos Respublikos Seimo, Švietimo ir mokslo ministerijos, Matematikos ir informatikos instituto, „Infobalt“ asociacijos, Lietuvos kompiuterininkų sąjungos) dėmesys, ypač — daktaro Juozo Kazicko, olimpiados mecenato, bei Vilniaus banko parama šiam neeiliniam renginiui.

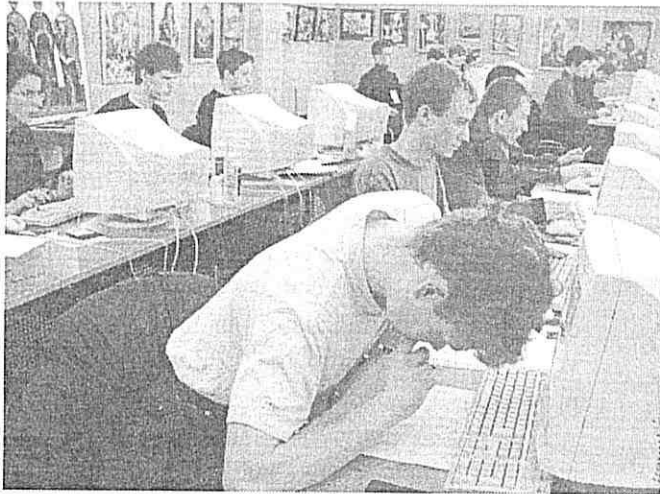
Baltijos šalių informatikos olimpiados

- | | | |
|-------------------------|-----------|------------------------------------|
| 1. Tartu | (Estija) | 1995 m. balandžio 21–23 d. |
| 2. Ryga | (Latvija) | 1996 m. balandžio 18–20 d. |
| 3. Vilnius | (Lietuva) | 1997 m. balandžio 24–27 d. |
| 4. Tartu–Talinas | (Estija) | 1998 m. balandžio 25–27 d. |
| 5. Ryga | (Latvija) | 1999 m. balandžio 16–18 d. |
| 6. Haninge | (Švedija) | 2000 m. liepos 31 – rugpjūčio 4 d. |
| 7. Sopotas | (Lenkija) | 2001 m. liepos 16–21 d. |
| 8. Vilnius | (Lietuva) | 2002 m. balandžio 23–38 d. |

Olimpiados atidarymas:
LR Seimo pirmininkas A. Paulauskas
dėkoja rėmėjams



Olimpiados akimirkos



Olimpiados mecenatas dr. J. Kazickas ir
olimpiados organizatorė V. Dagienė



Uždarymo akimirka: dalyviai buvo apdovanoti olimpiados simboliu –
mediniais vilkais

