



Informācijas arhitektūra

10 paskaita
Žmogaus ir kompiuterio sąveika
Kristina Lapin

Turinys

Informacijos architektūra

- Informacinių erdvių projektavimas
- Struktūra, navigacija, paieška ir ženklavimas

Gestalt principai

- informacijos išdėstymo dėsniai

Oro uostų informacijos erdvės

- Ekranai rodantys išvykimo ir atvykimo laiką ir vartus
- Informaciniai ženklai
 - Vartų numeriai,
 - Krypties ženklai
 - Informacijos simboliai
- Informacijos centrai
- Garso skelbimai



Informacinių erdvių savybės

- Kintamumas

- Pasirinkti ontologiją, išlaikančią esminę struktūrą

- pvz. traukinių tvarkaraštis, akcijų biržos

Maršrutai

[Papildoma kainų informacija](#)

Traukinio numeris	Išvykimo laikas	Atvykimo laikas	Atstumas, Km	Kelionės trukmė	Pastabos	Kaina, Lt
EJ817	10:25	11:34	104	01:09	Traukinyje visos vietos 2 klasės.	18.00
EJ819	11:25	12:36	104	01:11	Traukinyje visos vietos 2 klasės.	18.00
D393	11:40	13:01	104	01:21	Traukinyje yra 2 ir 3 klasės vietos.	16.30
EJ821	13:50	15:01	104	01:11	Traukinyje visos vietos 2 klasės.	18.00
E875	14:43	16:25	104	01:42	Traukinyje visos vietos 3 klasės.	16.30
EJ823	16:30	17:30	104	01:00	Traukinyje visos vietos 2 klasės.	18.00
E877	16:35	18:16	104	01:41	Traukinyje visos vietos 3 klasės.	16.30

<http://www.litrail.lt/>

Top Business Stories

[+ More News](#)

- ▶ Novo Nordisk Aims For Bigger Share Of Latin America - Report
- ▶ Vienna Named As Global City With Highest Living Standards
- ▶ Microsoft Partners With AgreeYa For Services On Apple, Android Phones
- ▶ AstraZeneca, Bristol-Myers Squibb Get EU Authorization For Komboglyze
- ▶ UPDATE: Apple iPhone On Australian Flight Sparks Safety Probe

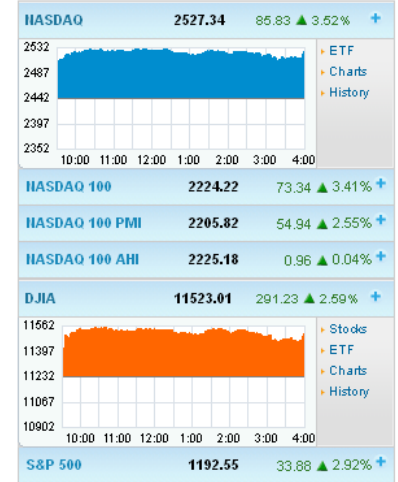
Market News & Analysis

[+ More News](#)

- ▲ZACKS** Hibbett Sporting Goods (HIBB) - Bull of the Day
4 hours ago
- ▲ZACKS** Ingram Micro, Inc. (IM) - Bear of the Day
4 hours ago
- Universal Corp. Momentum

Market Indices

NASDAQ Vol: 1,581,172,000



<http://www.nasdaq.com/>

Informacinių erdvių savybės

- Dydis – informacinių vienetų skaičius
 - Daugelio smulkių elementų ontologija
 - Judėjimas **tarp objektų**
 - Stambesnių elementų ontologija
 - Ieškoma elemento vieta stambiame objekte
 - Kas geriau: persukinėti ilgą straipsnį ar skaityti puslapiuotą?

Informacinių erdvių savybės

- Konceptiniai objektai
 - Svetainės, interneto puslapiai, nuorodos, paveikslai, pdf dokumentai, Wordo dokumentai ir kt.
- Fiziniai objektai
 - Naršyklės, mygtukai, slinkties juostos, žymimosios akutės, žymimieji langeliai, meniu, ...
- Kuo geresnis atitikimas – tuo patogesnė sąveika

Informacijos organizavimas

Gould's Book Arcade



Žvalgymas bibliotekoje



Kas yra informacijos architektūra?

1. Bendrų informacinių aplinkų struktūrinis projektavimas.
2. Organizavimo, ženklavimo, paieškos ir navigacijos sistemų integravimas.
3. Panaudojamų ir lengvai paieškomų informacinių produktų ir patirčių formavimas.
4. Metodika, skirta pateikti projektavimo ir architektūros principus.

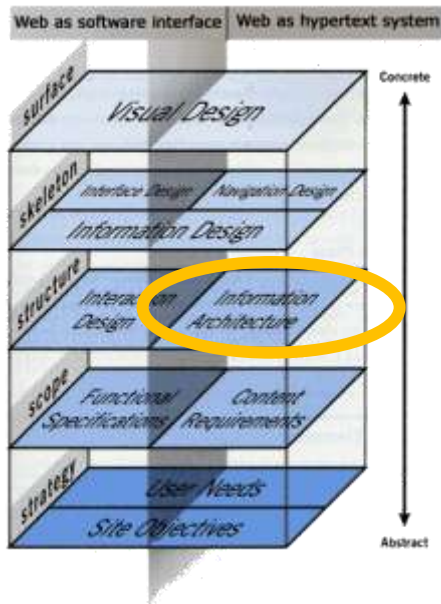
Knygos ir tinklalapio skirtumai

IA sąvoka	Knygos	Tinklalapis
Komponentai	Viršelis, pavadinimas, autorius, skyriai, poskyriai, puslapiai, puslapių numeriai, turinys	Pagrindinis puslapis, navigacijos meniu, saitai, svetainių žemėlapiai, paieška
Matmenys	Dvimačiai puslapiai, pateikti vienas po kito	Daugiamatė informacinė erdvė su hipertekstine navigacija
Ribos	Apčiuopiamos ir baigtinės su aiškia pradžia ir pabaiga	Neapčiuopiamos su neaiškiomis sienomis, nukreipiančiomis į kitas svetaines

Bibliotekos ir tinklalapio skirtumai

IA sąvoka	Bibliotekos	Interneto svetainė
Tikslas	Suteikia priėjimą prie gerai apibrėžto atspausdinto turinio	Suteikia priėjimą prie turinio, parduodamų produktų, leidžia transakcijas, bendradarbiavimą ir t.t.
Įvairiarūšiškumas	Įvairūs knygu, žurnalų, muzikos, programinės įrangos, duomenų bazių rinkiniai	Įvairiapusiški multimedijos, dokumentų tipų ir formatų rinkiniai
Centralizacija	Centralizuotos operacijos, dažniausiai viename arba keliuose bibliotekos pastatuose	Decentralizuotos operacijos, su svetainės dalimis, palaikomomis nepriklausomai viena nuo kitos

Informacijos architektūra (IA)



- Tai programų sistemų ar svetainių struktūros ir funkcinių galimybių organizavimas, siekiant palengvinti intuityvią paiešką.
 - Terminą įvedė Richard Saul Wurman (1975)
- Problema
 - Informacinių technologijų naudojimas vis labiau susiveda į informacijos ir funkcijų paiešką.

Intuityvi architektūra neatsiranda atsitiktinai

Kas nēra IA?

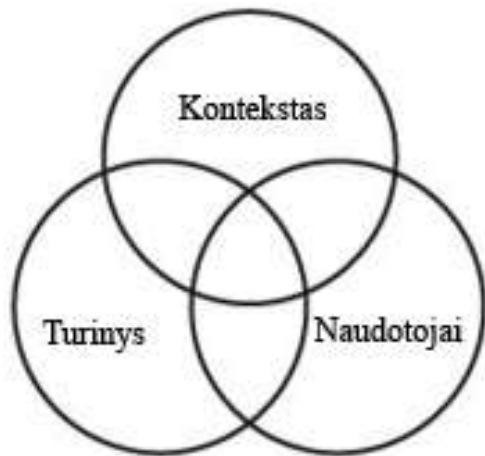
- Grafinis dizainas NĒRA informācijas arhitektūra.
- Programinēs ģrangos kūrimas NĒRA informācijas arhitektūra.
- Panaudojamumo inžinerija NĒRA informācijas arhitektūra.

Kiek verta IA?

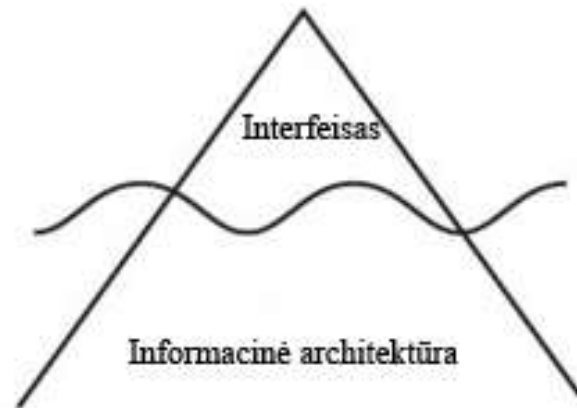
- informacijos radimo kaina;
- informacijos pasigedimo kaina;
- mokymosi vertė;
- sukūrimo kaina;
- priežiūros kaina;
- apmokymo kaina;
- Prekės ženklo vertė



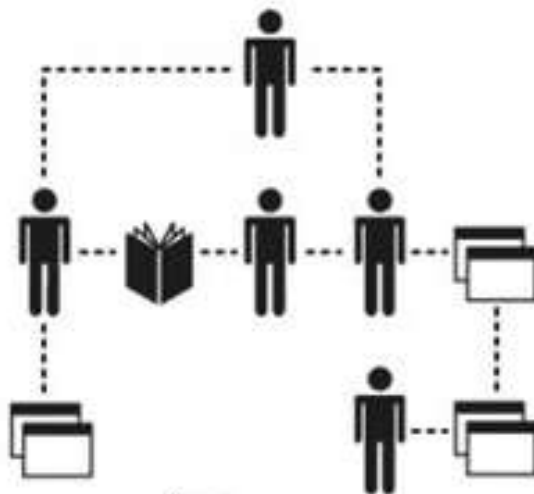
IA sąvokos



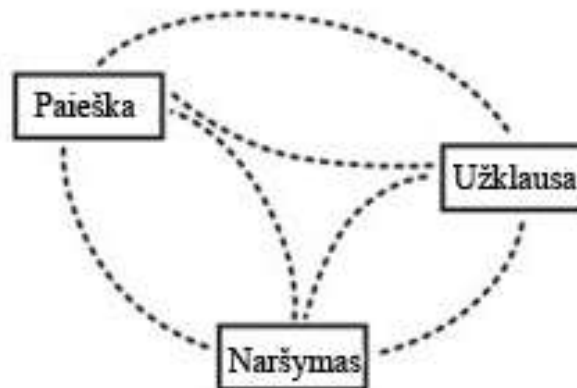
Sudėtingos sistemos



Nematomas darbas

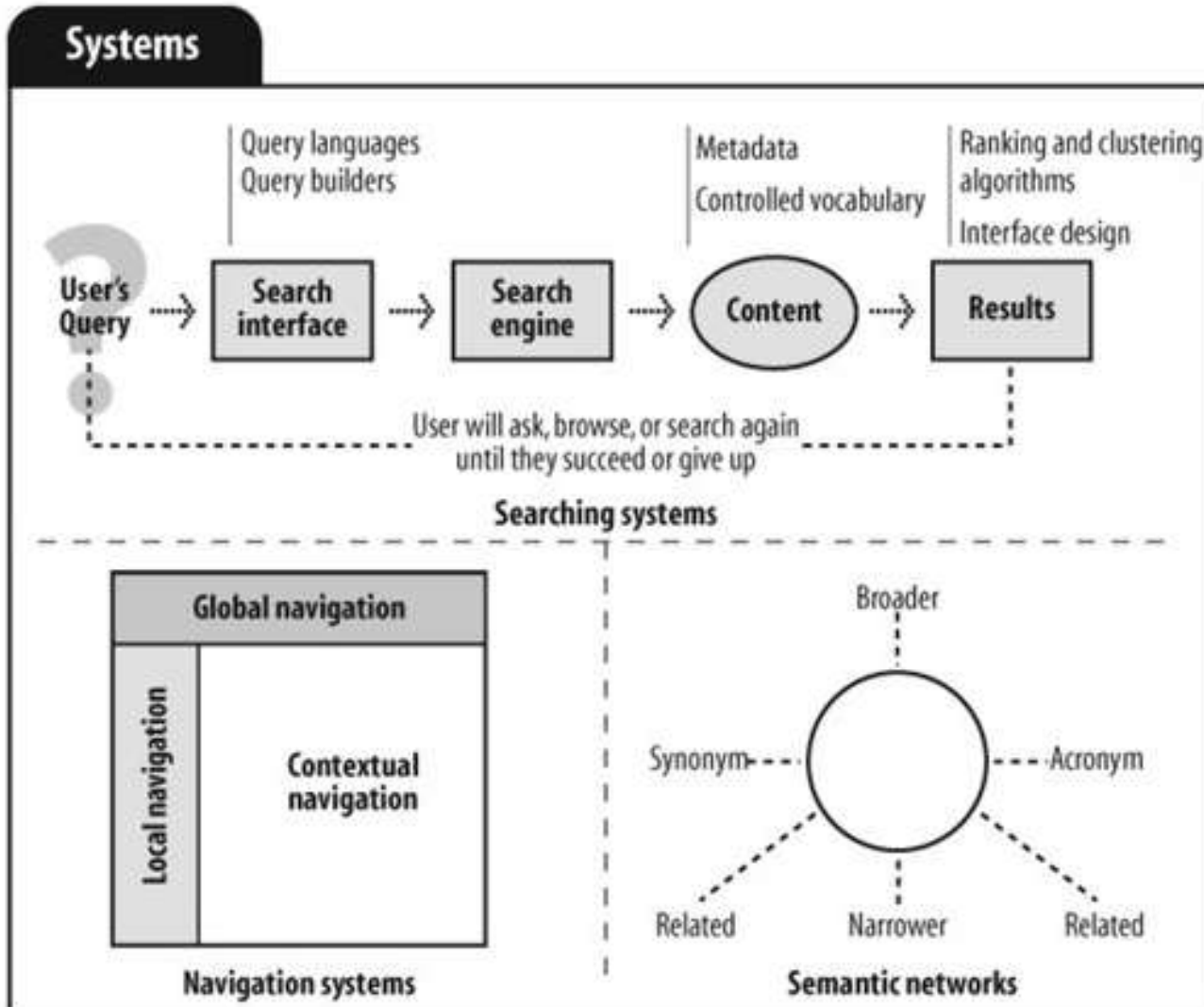


Žinių tinklai



Informacijos paieškos elgesys

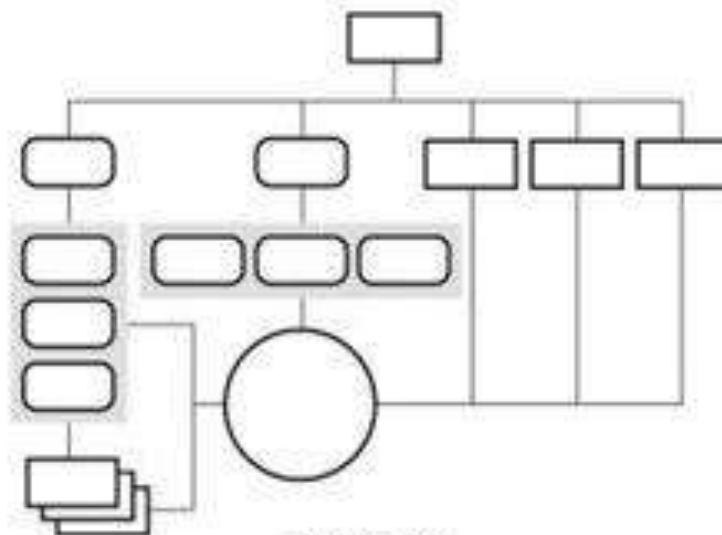
IA sistemas



IA dokumentavimas



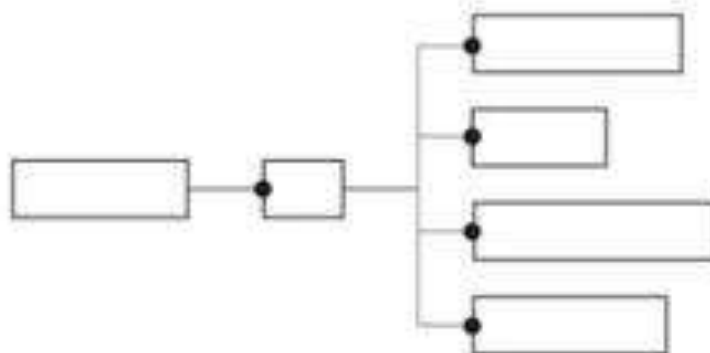
Vieliniai modeliai



Brėžiniai

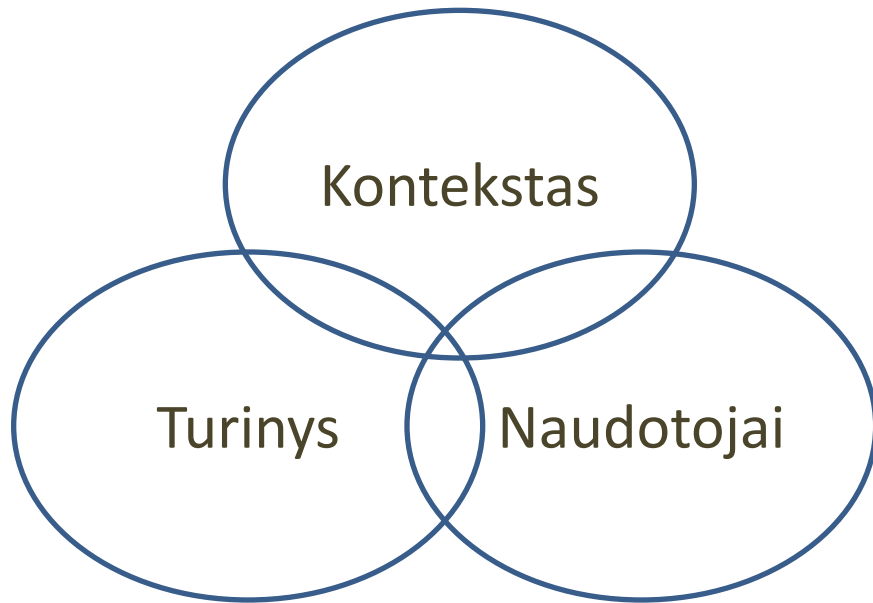
Priimtas terminas	Kitas variantas
Email	Electronic mail E-mail
Fax	Facsimile
Photocopier	Copier Photostat Xerox

Kontroliuojami žodymai



Metaduomenų schemos

Efektyvi IA



- Kontekstas
 - Verslo tikslai, finansavimas, politika, kultūra, technologijos, resursai
- Turinys
 - Dokumentų/duomenų tipai, turinio objektai, egzistuojanti struktūra
- Naudotojai
 - Auditorija, užduotys, būdingi informacijos paieškos poelgių šablonai, patirtis

IA projektavimo stiliai

- Iš viršaus žemyn
 - Prieš apibrėžiant svetainės struktūrą formuluojama
 - verslo strategija,
 - naudotojų tikslai,
 - aukšto lygio svetainės struktūra.
- Iš apačios į viršų
 - Konkrečių turinio ryšių projektavimas, realizuojant konkrečius informacijos paieškos scenarijus,
 - aukštesnio lygio hierarchijos formavimas
- Abi strategijos yra naudojamos kuriant IA

IA iš viršaus žemyn

- Pateikti atsakymus į naudotojui rūpimus klausimus:
 1. Kur aš esu?
 2. Kaip susirasti tai ko noriu?
 3. Kaip naviguoti svetainėje?
 4. Kas svarbaus/unikalaus šioje organizacijoje?
 5. Kas čia vyksta?
 6. Kokia informacija prieinama šioje svetainėje?
 7. Kaip galima susisiekti su svetainės šeimininkais?

6. Rašto darbai



Kategorijos

[[Išskleisti medį](#)] | [Suskleisti medį](#)]

[Ekonomika ir verslas](#)

[Ekonomika \(648\)](#)

- [Mikroekonomika \(878\)](#)
- [Makroekonomika \(1195\)](#)
- [Tarptautinė ekonomika \(557\)](#)
- [Ekonominės teorijos \(154\)](#)

[Vadyba \(2161\)](#)

- [Raštvedyba \(317\)](#)

Darbų tipai

- [Analizės \(1495\)](#)
- [Ataskaitos \(515\)](#)
- [Diplominiai darbai \(532\)](#)
- [Esė \(137\)](#)
- [Interpretacijos \(586\)](#)
- [Konspektai \(3906\)](#)
- [Kursiniai darbai \(5429\)](#)
- [Laboratoriniai darbai \(3062\)](#)
- [Laiškai \(169\)](#)

Naujausios



2.

5. NEBRANGŪS, VIENETINIAI, KOKYBIŠKI RAŠTO DARBAI. Patirtis 5 metai. Esame...
→
- NEBRANGŪS, VIENETINIAI, KOKYBIŠKI RAŠTO DARBAI. Patirtis 5 metai. Esame...
→
- NEBRANGŪS, VIENETINIAI, KOKYBIŠKI RAŠTO DARBAI. Patirtis 5 metai. Esame...

IA iš apačios–aukštyn

- Dažniausiai pasireiškia per patį turinį, t.y. jo struktūrą ir išdėstymą. Žymės, rikiavimas ir struktūra atsako naudotojui į šiuos klausimus:
 - Kur aš esu?
 - Kas čia yra?
 - Kur dar iš čia galiu nukakti?
- Tinka mažesnio

Pavyzdys: receptas



restorantai.lt



[Pirmas puslapis](#)

[Receptai](#)

[Žodynas](#)

[Straips](#)

[naujausi](#) | [pagal tipus](#) | [pagal produktus](#) | [pagal gamybos priemones](#) | [pagal šalis](#) | [pagal šaltinį](#) | s

recepto pavadinimas

Bulvių vėdarai

ingredientai

12 bulvių
20 g lašinukų
2 svogūnai
0,5 šaukštelio mairūno (Kvapusis mairūnas)
2-3 kiaušės žarnos
druskos

nuoroda į susijusį straipsnį

procesas

Įdarui nuskustas bulves sutarkuoti.
Lašinukus smulkiai supjaustyti, pakepinti su svogūnais ir supilti į tarkius, sudėjus mairūną, druską, viską išmaišyti.
Žarnas gerai išvalyti, ištrinti druska su česnakų, išplauti ir neketiškai prikimšti įdaro.
Skardą patepti riebalais, įpilti truputį vandens ir laisvai sudėti vėdarus.
Kepti karštoje orkaitėje 10-15 min.
Vėdarus keliose vietose subadyti adata, kad netrūkinėtų.
Retkarčiais palaistyti riebalais, jei reikia, apversti.
Patiekti su spirgučiais.

IA kategorizacija

- Organizavimo sistemas
 - būdai grupuoti turinį: hierarchijos, taksonomijos.
- Navigacijos sistemas
 - Būdai keliauti per informaciją
 - hierarchiniai meniu, subkategorijos.
- Paieškos sistemas
 - būdai ieškoti informacijos
 - formuluojant paieškos užklausas ir pan.
- Ženklavimo sistemas
 - Naudojama terminija
 - moksliniai terminai, buitinė kalba, žargonas.

IA komponentai

Navigacijos sistema

ieškantiems darbo | Darbdaviams | Mokymų centras | Apie CV-Online

> Darbo pasiūlymai > Karjera > Testai > **Papildomas darbas** > Forumai > FACEBOOK > BLOG'as

> Dalintis/saugoti

Ženklinimo sistema

Prisijunkite
Vartotojo vardas:
Slaptažodis:
 - prisiminti mane **OK**

Kitos galimybės:
> REGISTRACIJA
> Užmiršote slaptažodį?

STATISTIKA:

Darbo pasiūlymai	Klientai	Registruoti vartotojai	CV skaičius
737	381	292117	122377

Paieškos sistema

arba

- > pagal datą
- > pagal galiojimo datą
- > pagal pareigų sritį
- > pagal vietovę
- > pagal įmonę

Organizavimo sistema

Sritis	Vietovė
ADMINISTRAVIMAS / SEKRETORIAVIMAS (41)	PREKYBA (85)
APSAUGA / GELBĖJIMO PASLAUGOS (6)	RINKODARA / REKLAMA (56)
BANKAI / DRAUDIMAS (42)	SAVANORIŠKAS DARBAS (11)
ELEKTRONIKA / TELEKOMUNIKACIJOS (27)	STATYBA / NEKILNOJAMAS TURTAS (27)
ENERGETIKA (19)	SVEIKATOS APSAUGA / SOCIALINĖ RŪPYBA (25)
FINANSAI / APSKAITA (65)	TEISĖ (10)

Alternatyvi IA kategorizacija

- Naršymo priemonės Browsing Aids
- Paieškos priemonės Search Aids
- Turinys ir užduotys Content & Tasks
- Nematomi komponentai Invisible Components

Naršymo priemonės

- **Organizavimo sistemos** Organization systems
 - hierarchijos, taksonomijos ir pan.
- **Navigacijos sistemos** Site-wide navigation systems
 - pvz., atgalinio kelio nuorodos (“breadcrumbs”).
- **Lokaliios navigacijos sistemos** Local navigation systems
 - navigacija atskiroje informacijos porcijoje.
- **Svetainės medis/turinys** Sitemaps/tables of contents
 - nuorodų rinkinys į pagrindinius (visus) svetainės turinius.
- **Dalykinės rodyklės** Site index
 - išrikiuotos nuorodos, pvz., pagal abėcėlę.
- **Temų orientyrai** Site guides
 - nuorodos į temas, susijusias su einamuoju turiniu.
- **Svetainės vedliai** Site wizards
 - nuoseklių žingsnių navigacijos sistema.
- **Konteksto navigacinė sistema** Contextual navigation systems
 - nuorodos įterptos į tekstą, vedančios į turinius susijusius su svarbiausiais tekste pasitaikiusiais terminais.

Paieškos priemonės

- **Paieškos interfeisas** Search interface
 - kaip svetainei pateikiama paieškos užklausa.
- **Užklausų kalba** Query language
 - užklausos gramatika, loginiai operatoriai (OR, AND, NOT), paieškos laukai (AUTHOR="Biliūnas").
- **Užklausų konstruktoriai** Query builders
 - padidina paieškos našumą (rašybos tikrinimas, galūnių nukirtimas, susijusių terminų įtraukimas).
- **Paieškos algoritmai** Retrieval algorithms
 - paieškos variklis, kuris nustato kurie rezultatai geriausiai atitinka užklausą (Google PageRank).
- **Paieškos zonos** Search zones
 - paieška siauresnėje svetainės turinių aibėje.
- **Paieškos rezultatai** Search results
 - koks kiekis, kaip išdėstyti ir kokie turiniai pateikiami kaip rezultatai.

Turinys ir užduotys

- Antraštės
 - turinio žymenis.
- Įterptos nuorodos
 - tekstas, reprezentuojantis pasiekiamą turinį.
- Įterpti metaduomenys
 - indeksuoti duomenys, kuriuos galima naudoti pvz., paieškoje.
- Porcijos
 - turinio dalys (pvz., skyriai).
- Sąrašai
 - tarpusavyje susijusių turinių sekos.
- Nuoseklumo priemonės
 - užuominos apie proceso būseną (pvz., 3 iš 8).
- Identifikatoriai
 - užuominos apie naudotojo būvimo vietą
 - pvz., logotipai, atgalinio kelio nuorodos ir pan.

Headings

Embedded links

Embedded metadata

Chunks

Lists

Sequential aids

Identifiers

Nematomi komponentai

- **Žodynai/žinynai** (Controlled vocabulary/ thesauri): sinonimų žodynai, *thesauri* apima platesnės arba siauresnės reikšmės terminus.
- **Paieškos algoritmai** (Retrieval algorithms): reitinguoja paieškos rezultatus pagal tinkamumą, svarbumą.
- **Viršiausi rezultatai** (Best bets): iš anksto apibrėžti tam tikri paieško rezultatai, kurie pagal tam tikrą užklauso formulotę, visada rodomi sąrašo priekyje.

Organizavimo sistemas

Organization Systems

Organizavimo sistemos

- Supratimo esmė – tinkama klasifikacija
- Problemos
 - Dviprasmiškumas
 - žodžiai turi kelias prasmes, kai kurias sąvokas sunku priskirti vienai sričiai.
 - Nevienarūšiškumas
 - ta pati informacija gali būti sudaryta iš skirtingo formato komponentų (tekstas, grafika, video ir t.t.)
 - Skirtingi požiūriai
 - žmonės skirtingai kategorizuoja informaciją, naudoja skirtingus terminus.
 - Vidaus politika
 - neretai organizacijos savo svetainėse IA projektuoja pagal savo politiką, o ne pagal jos naudotojų poreikius.

Organizavimo sistemos

- Organizavimo schemų ir struktūrų kombinacija
 - Organizavimo schemas apibrėžia bendras turinio charakteristikas ir grupavimo strategiją.
 - Griežtos organizavimo schemas – dalina informaciją į nepersidengiančias dalis.
 - Negriežtos organizavimo schemas – dalina informaciją į dalis į persidengiančias dalis.
 - Organizavimo struktūros apibrėžia tipus ir sąryšius tarp turinio elementų ir jų grupių, nulemia kaip naudotojas judės svetainėje.

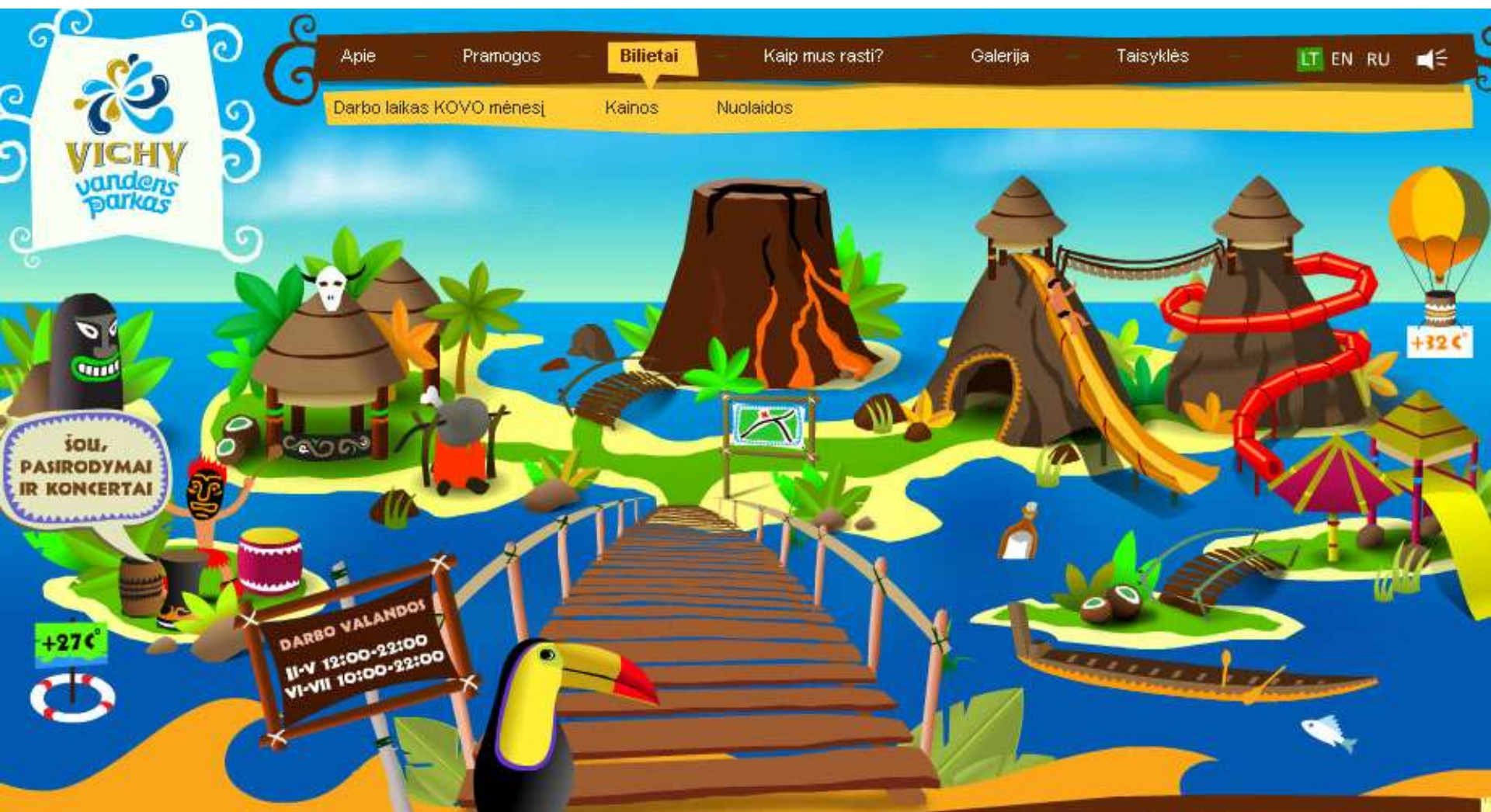
Griežtos organizavimo schemas

- **Abėcėlinė:** naudojama telefonų knygoje, žodynuose ir enciklopedijose, bibliotekose, kataloguose ir t.t.
- **Chronologinė:** naudojama spaudos leidinių, žurnalų archyvuose, istorijos knygose.
- **Geografinė:** naudojama informacijai apie orus, politiką, socialinius ir ekonominius klausimus, priklausomus nuo geografinės padėties.

Negriežtos organizavimo schemas

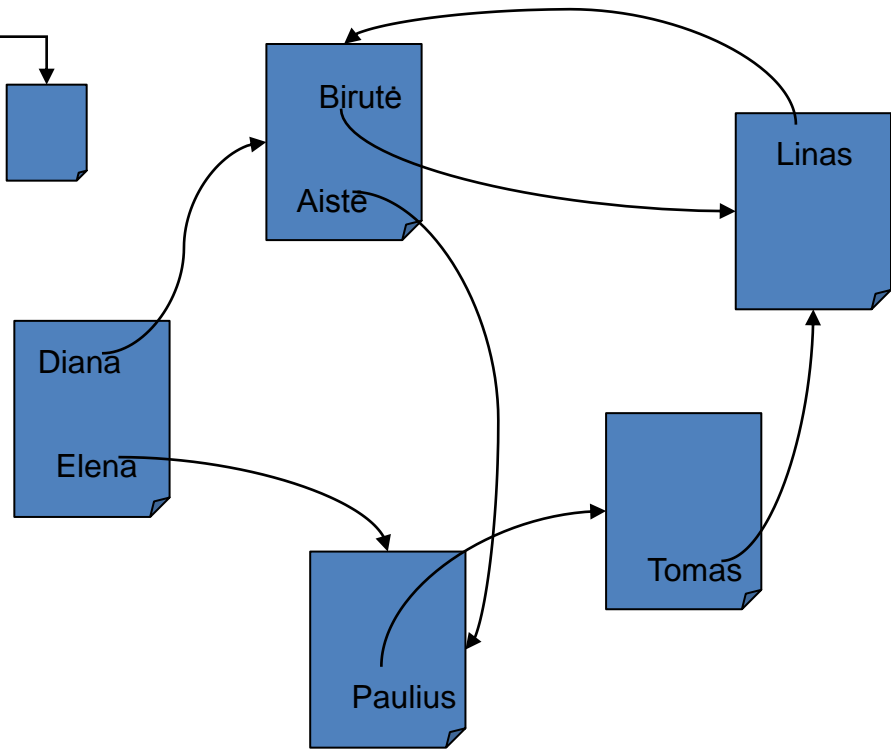
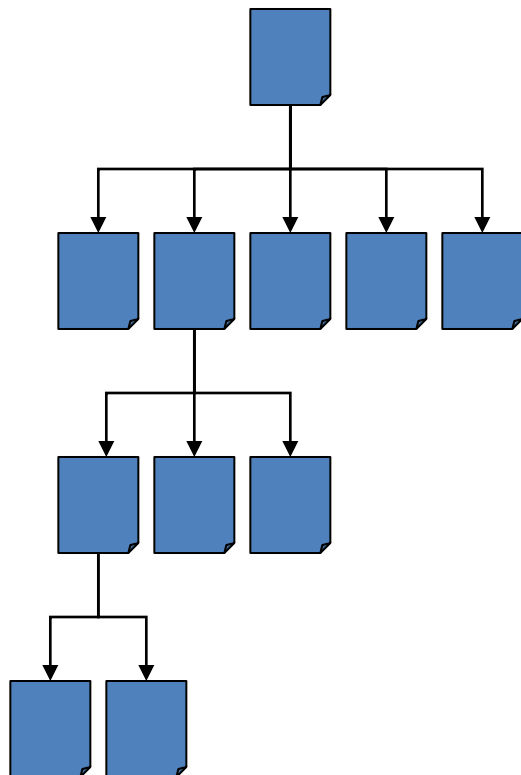
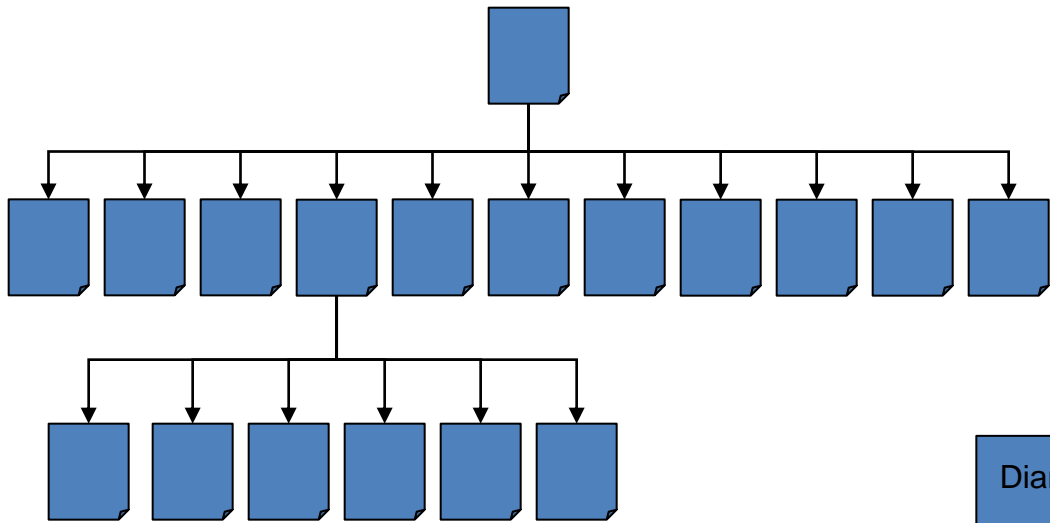
- Temos
 - schema naudojama geltonuosiuose puslapiuose, paskaitose
- Užduoties
 - informacija organizuojama pagal procesus, funkcijas;
 - Teksto rengimo priemonėse – edit, insert, format, ...;
 - Elektroninėse aukcionuose – pirkti, parduoti
- Auditorijos
 - bankuose – privatiems, verslo klientams;
 - universitetuose – stojantiesiems, studentams, darbuotojams.
- **Metaforos:** desktop, folder, file.
- **Mišrios:** kelių schemų deriniai.

Pavyzdys: metaforos



Organizavimo struktūros

- **Hierarchija:** dažnai naudojama organizuojant informaciją. Pvz., šeimos genealoginis medis, biologinis skirstymas į karalystes, klases.
- **Duomenų bazės modelis:** informacija saugoma, kaip įrašų aibė, įrašų laukai indeksuojami ir pagal juos galima ieškoti.
- **Nuorodų sistema (hypertext):** ją sudaro informacijos elementai ir nuorodos tarp jų.



Socialinis klasifikavimas

- Naudojami terminai folksonomija, *tagging*;
- Naudotojai patys klasifikuoja, kuria žymenis;
- Išpopuliarėjo su socialiniais tinklais.
- Žymių debesys taip pat įeina į šia kategoriją.





epibt
May 12, 2009
([less info](#))

[Subscribe](#)

Suopis ir Rambynas vel uzdainavo. Kad vyrams
valios nepritraktu.

Category: [Music](#)

Tags: [Suopis](#) [Rambynas](#) [Ramonai](#) [be](#) [taves](#)
[nelabai](#) [laike](#) [rinkimai](#) [europos](#)
[parlamentas](#)

[n](#) [comics](#) [community](#) [computer](#) [cooking](#) [cool](#) [CSS](#) [culture](#) [d](#)
[economics](#) [education](#) [electronics](#) [entertainment](#) [fashion](#) [fic](#)
[fun](#) [funny](#) [game](#) [games](#) [google](#) [graphics](#) [hardware](#) [he](#)
[images](#) [imported](#) [inspiration](#) [internet](#) [iphone](#) [java](#)
[linux](#) [mac](#) [magazine](#) [management](#) [marketing](#) [math](#) [media](#) [m](#)
[opensource](#) [osx](#) [photo](#) [photography](#) [photos](#) [phot](#)
[programming](#) [python](#) [radio](#) [rails](#) [recipe](#) [recipes](#) [reference](#) [re](#)
[security](#) [seo](#) [sga](#) [shopping](#) [slash](#) [social](#) [socialnetworking](#) [s](#)

Ženklinimo sistemos

Labeling Systems

Ženklinimo sistemos

- Žyma apibrėžia informacijos porciją
 - gali būti tekstinė ar grafinė
- Tekstinių žymų tipai:
 - **Konteksto nuorodos**: tekstas atstovaujantis informacijai kitame puslapyje.
 - **Antraštės**: įvardina tekstą esantį žemiau.
 - **Navigacijos punktai**: ženklina meniu alternatyvas.
 - **Indeksai**: raktažodžiai, žymos atstovaujančios turinį naršant, ieškant.

Žymėjimo sistemos kūrimas

- Turinio analizė
 - Dalykiniuose dokumentuose išskiriami dalykinę sritį apibūdinančiai raktažodžiai.
- Turinio autoriai – IA konsultantai
 - jie yra dalykinės srities ekspertai
- Būsimi naudotojai
 - Kortelių rūšiavimas
 - Naudotojų veiklų scenarijai
 - Netiesioginis rinkimas
 - Pavyzdžiui, paieškos užklauso

Rekomendacijos ženkliniui

- Stilius: rašyba, skyryba...
- Pateikimas: spalva, šriftas...
- Sintaksė: daiktavardžiai, veiksmažodžiai, ...
- Stambumas ar granuliarumas
- Visapusiškumas:
 - kategorijos turi padengti visą dalykinę sritį
- Auditorija: mokslinė ar buitinė

Efektyvios IA kūrimas

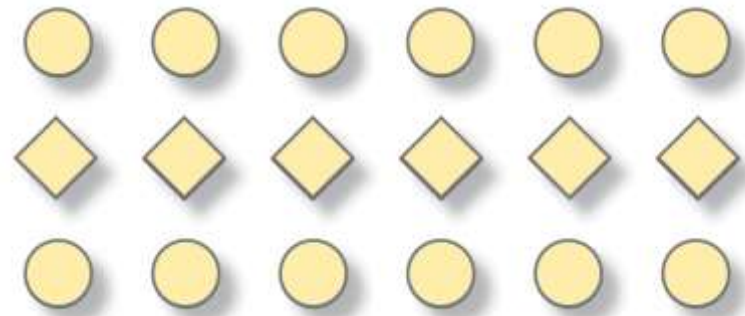
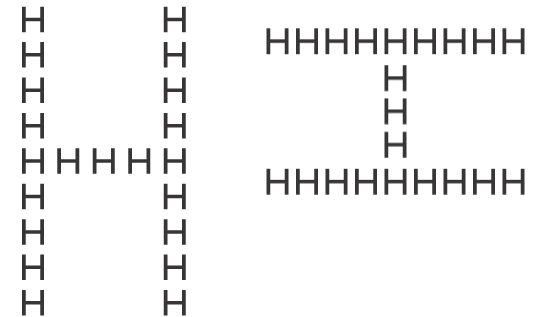
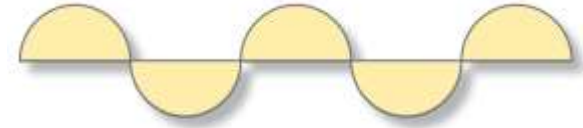
1. Suprasti kontekstą ir siūlomą turinį.
2. Atlikti kortelių rikiavimo pratimus su naudotojų atstovais ir pateikti išvadas
3. Išanalizavus rezultatus suprasti pasikartojančius grupavimo ir žymėjimo šablonus
4. Sukurti eskizinę struktūrą
5. Panaudojamumo tikrinimai
6. Kartoti 2-5 veiksmus, kol panaudojamumo vertinimai atitiks sėkmės kriterijus
7. Sukurti svetainės struktūrą.
8. Atlikti pažintinę peržvalgą esminėms paieškos užduotims
9. Jei resursai leidžia testuoti popierinį eskizą su naudotojais
10. Sukurti svetainės šabloną

Informacijos organizavimas

GESTALT PRINCIPAI

Gestalt principai

- Artumas proximity
- Tolydumas continuity
- Visumos dalis part-whole
- Panašumas similarity
- Užbaigtumas closure
 - pratęsimas
- Paprastumas
- Simetrija
- Lygiagretumas



Gestalt principai

- Artumas proximity
 - Mygtukų išdėstymas



English 日本語



Darbai

- [Dizaino darbai](#)
- [Patogumo naudotis darbai](#)

Paslaugos

- [Patogumo vertinimas](#)
- [Vartotojų testavimas](#)
- [Informacijos architektūra](#)
- [Vartotojų sąsajos dizainas](#)

Kompanija

- [Kontaktai](#)
- [Bendradarbiavimas](#)

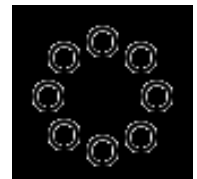
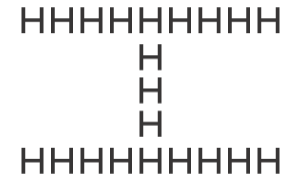
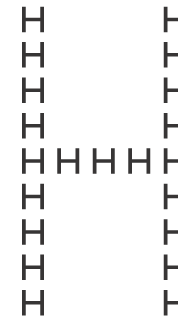
Gestalt principai

- Visumos dalis
 - Bendras regionas



Gestalt principai

- Užbaigtumas closure
 - intuityviai papildome ir „uždarome“ objektus į vieną visumą



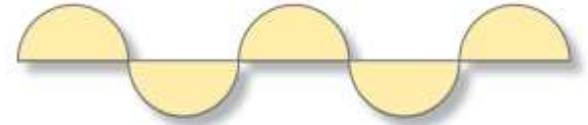
Gestalt principai

- Pratęsimas
 - Tik pažiūrėjus matomi stulpeliai, tačiau norint suprasti turinį, reikia skaityti eilutėmis
 - Netinkamas išdėstymas trukdo suvokimą



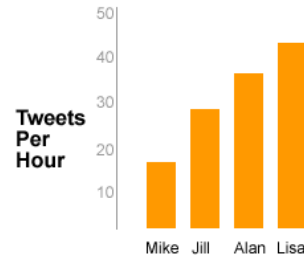
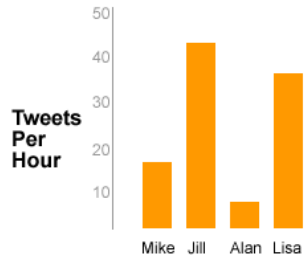
Tema	Autorius	Atsakai	Peržiūra
Reiktina matyti gerus filmus	Grupa	3024	16446
Grupų, išskyrus žaidimas: "Kill / Save..."	.Jon	1896	ed2001
Muzikos stiliai, žaidimas: "Kill / Save"	skensas	305	rollingdown
Grupų išskyrus žaidimas: "Kill / Save"	skensas	113	16446
Netinkamas išdėstymas: "Atsakai: 13, matyti gerus..."	skensas	2	16446
Vertink dabia visus žaidimus	skensas	1078	16446
Kokios muzikos stiliai populiaresni Lietuvoje...	skensas	284	16446
Užduotis: "Kill / Save", "Kill / Save" ir N...	skensas	1	16446
Perkokti žaidimus: "Kill / Save" ir N...	skensas	99	16446
Geriausi, to paties žaidimų žaidimai...	skensas	16	16446
Kodėl jie: "Kill / Save" ir N...	skensas	87	16446
Netinkamas išdėstymas: "Kill / Save" ir N...	skensas	352	16446
A-2 žaidimų žaidimas	.Jon	547	16446
Grupė: "Kill / Save" ir N...	.Jon	413	16446

Gestalt principais

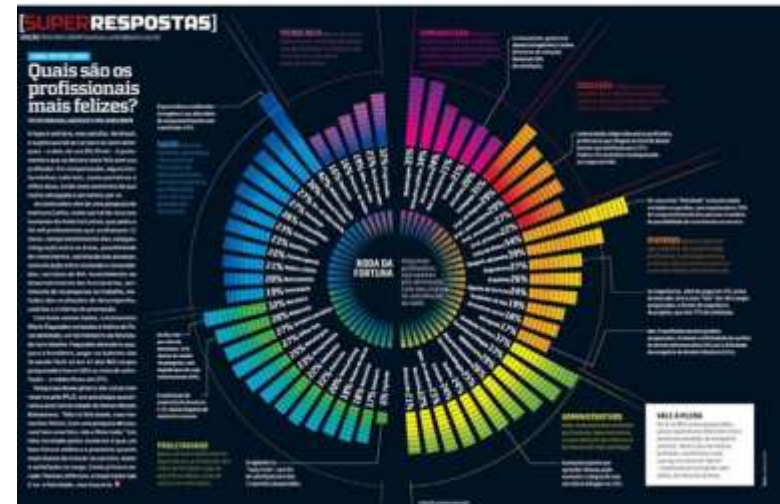


- Tolydumas continuity

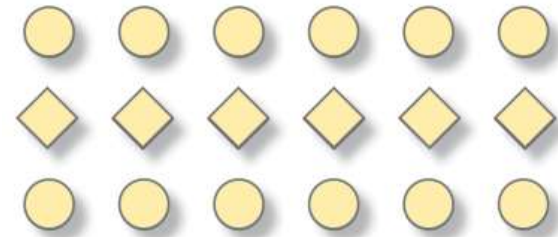
The graph on the right is easier to read and one may discern information from it more quickly than from the graph on the left ... because the graph on the right suggests a continuous line.



Here, the elements arranged on the curve are clearly related to each other. More so than the elements not positioned on the curve.



Gestalt principai



- Panašumas *similarity*
 - panašūs elementai turi panašią prasmę



Gamer makes a cool half-million by selling virtual property



WHY ASTRATOS?

DEBT RELIEF OPTIONS ▾

EASY QUALIFICATION ▾

LEARN MORE ▾



We Make Debt Settlement Quick & Easy!

Excessive debt hinders your ability to purchase a new home or obtain favorable rates on car loans. At Astratos Financial™ we understand even good people experience financial difficulty when trying to **get out of debt.**

[LEARN HOW ASTRATOS FINANCIAL™ CAN HELP!](#)

Gestalt principai

- Kaip pagerinti šių langų suvokimą, remiantis Gestalt principais?

Contact Info

Name

First: John

Last: Abercrombe

Address

Number: 123

Street: Pleasant St.

City: Cleveland

State: OH ▼

Zip Code: 12345

Assets

Salary

<=20K

>20-40K

>40-60K

>60-80K

>80K

Real Estate

Home

Rental

Farm

Other

Bank

Name: Bank of the West

Accounts

Checking: \$2500.24

Savings: \$52,465.37

Group boxes within group boxes, causing needless clutter.

Gestalt principai

- Simetrija



Gestalt principai

- Paprastumas



Gestalt principai

- Lygiagretumas

LYGIAGRETUMAS

	<p>A. Šimelitas ir Jurgita M. Anuškaitė: "Ji neturėjo laiko mums būti vyresnė"</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>		<p>Šimelis su E. V. džiauzo: "Prieš atlipus bučiavau jį, kai buvau 17"</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>
	<p>B. Šilokštytė ir Šilokšytė: "nėra" šlova</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>		<p>E. Šilokštytė ir Šilokšytė: "nėra" šlova</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>
	<p>"Dėdėlis pūpūlis" JAV gamtos šlova Halloweena</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>		<p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>

+ galvokite, kaip...

LYGIAGRETUMAS

	<p>Šilokštytė ir Šilokšytė: "nėra" šlova</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>		<p>Šilokštytė ir Šilokšytė: "nėra" šlova</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p> <p>Pažymėjimai: 100% (100%)</p>
--	---	--	---

Reziუმė

- Intuityvumas
 - funkcijos atpažįstamos, o ne atsimenamos
- Gestalt principai
 - minimalizmas ir atpažįstamumas
- Erdvinė orientacija
 - Rodyti bendrą ir detalių vaizdus
 - Atsargiai kurti trimačius interfeisus
- Dėmesio sutelkimo būdai
 - **netrukdo** naudotojui atlikti užduotis
 - **patraukia dėmesį** tik svarbiausiai informacijai

Medžiaga

- **Iain Barker. What is information architecture?**
 - http://www.steptwo.com.au/papers/kmc_whatinfoarch/index.html
- <http://www.d.umn.edu/itss/support/Training/Online/webdesign/architecture.html>
- <http://semanticstudios.com/publications/semantics/000010.php>
- <http://www.usabilityfirst.com/about-usability/information-architecture/>
- Alan Cooper, Reimann Robert, Dave Croni.
About face 3: the essentials of interaction design.
Wiley, 2007

Klausimų pavyzdžiai

- Kas yra informacijos architektūra?
- Kokius komponentus apima informacijos architektūra?
 - paskaitoje pristatomos kelios sistemos, pateikite kurią nors vieną. Komponentus trumpai paaiškinkite.
- Į kokius naudotojo klausimus turi atsakyti informacijos architektūros komponentai?
- Kaip Gestalt principai padeda kurti interfeisus?