

RINKTINIAI KOMBINATORIKOS SKYRIAI, I-II

Eugenijus Manstavičius

2017

Pirmoji dalis parengta pagal Th.H. Carmen, Ch.E. Leiserson ir R.L. Rivest knygos *INTRODUCTION TO ALGORITHMS*, (MIT Press, Mc Graw-Hill, 1990) VI skyrių, antroji - pagal R. Sedgewick ir P. Flajolet, *ANALYTIC COMBINATORICS* (Cambridge University Press, 2007). Žemiau talpinama medžiaga yra suklujuota iš autoriaus ilgesnių pasirenkamųjų kursų, todėl dėl techninių sunkumų teko atsisakyti vieningos puslapiai numeracijos.

CONTENTS

- Grafų algoritmai:
 1. Grafų reprezentacija
 2. Paieška į plotį
 3. Paieška į gylį
 4. Topologinis rūšiavimas
 5. Stipriai jungios komponentės
 6. Minimalūs dengiantieji medžiai
 7. Trumpiausi atstumai nuo šaltinio
 8. Trumpiausi takai tarp visų viršunių
 9. Srautai tinkluose
 10. Fordo-Fulkersono metodas ir Edmonds-Karpo algoritmas
 11. Maksimalus dvidalis suporavimas
 12. Priešraučio stūmimo algoritmas
 13. Priešraučio stūmimo algoritmo analizė
 14. „Kelk priekin” algoritmas
- Kombinatorinių struktūrų skaičiavimas:
 1. Adityvieji natūraliojo skaičiaus skaidiniai
 2. Aibės skaidiniai, Belo skaičiai
 3. Polinomai virš baigtinio kūno, nereduukojamų polinomų skaičius
 4. Rūšiavimo algoritmas ir binarieji medžiai (5 skyrelis nedėstyta)
 5. Numeruotųjų medžių skaičius, Cayley teorema
 6. Simetrinė grupė, keitinio ciklinė struktūra
 7. Visi baigtinės aibės atvaizdžiai
 8. Numeruotosios kombinatorinės struktūros; jų sekos, ciklai, eksponentinės generuojančios eilutės (Lagrange lema ir 3 teorema be įrodymo)
 9. Nenumeruotosios struktūros; svorinės multiaibės, j generuojančios eilutės.
- Ekstremalioji aibų teorija (pateikiama atskirai)

Pratarmė

Šis konspektas nėra pažodinis nurodyto knygos skyriaus vertimas. Pagrindinis dalykas, kuris yra pasiskolintas iš šios knygos – medžiagos parinkimas, jos temų išdėstymo eiliškumas. Sunku būtų čia rasti tobulesnį ir originalesnį būdą. Mes stengėmės ipiršti savajį kelią į grafų teorijos algoritmų supratimą bei jų analizę. Studijuodamas kiekvieną temą, Skaitytojas turėtų pasiruošti grafinius algoritmus veikimo eskizus, jei tokie bréžiniai neidėti. Grafų vizualizacijos medžiaga bus paruošta artimiausioje ateityje.

1. Grafų reprezentacija

Grafą (multigrafą, digrafą, multidigrafą) žymėsime $G = (V, E)$, čia V yra viršūnių aibė, o E – briaunų aibė (multigrafų atveju – multiaibė). Jų galios $|V| = n$ ir $|E| = m$ vadinamos grafo eile ir jo didumu. Dažniausiai informacija apie grafus užrašoma sudarant gretimumo sąrašus $Adj[u]$. Tai yra viršūnės $u \in V$ gretimųjų viršūnių sąrašas (digrafų atveju – viršūnių, iš kurias veda lankai iš u , sąrašas). Informacija gali būti pateikiama ir matriciniais būdais.

Tuo tikslu reikia skaičiais $\{1, 2, \dots, n\}$ sunumeruoti grafo viršunes. Pažymėkime a_{ij} kiekį briaunų, jungiančių i -ąją ir j -ąją viršunes multigrafe G , kai $i \neq j$, ir a_{ii} – dvigubą kilpą, išvestų iš i -os viršūnės, skaičių. Kvadratinė matrica $A = ((a_{ij}))$, $1 \leq i, j \leq n$, vadiname multigrafo *gretimumo matrica*. Jei multigrafas neturi kilpų, tai matricos pagrindinėje įstrižainėje yra nuliai. Multigrafo gretimumo matrica yra simetrinė.

Norėdami užfiksuoti, kurios briaunos jungia kurias viršunes, ivedame dar vieną matricą. Dabar skaičiais $\{1, 2, \dots, m\}$ sunumeruojame ir briaunas. Multigrafų atveju, žinoma, numeruojamos visos briaunos bei kilpos.

Matrica $B_G = B = (b_{ij})$, $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq m$, vadiname *multigrafo incidentumo matrica*, jei

$$b_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jei } i \text{ viršūnė yra incidenti } j \text{ briaunai, kuri nėra kilpa,} \\ 2, & \text{jei } i \text{ viršūnė yra incidenti } j \text{ briaunai, kuri yra kilpa,} \\ 0, & \text{jei } i \text{ viršūnė nėra incidenti } j \text{ briaunai.} \end{cases}$$

Apibrėžiant *multidigrafo* gretimumo bei incidentumo matricas, atsižvelgiant į briaunos (lanko) kryptį. Gretimumo matricos elementai a_{ij} lygūs skaičiui briaunų, išvestų iš i -tos į j -ą viršūnę. Kilpos atveju skaičius nebedvigubinamas. Digrafo gretimumo matrica nebūtinai simetrinė.

Bekilpiam multidigrafui incidentumo matricos elementai

$$b_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{jei } i \text{ yra pradinė } j \text{ briaunos viršūnė,} \\ -1, & \text{jei } i \text{ yra galinė } j \text{ briaunos viršūnė,} \\ 0, & i \text{ viršūnė nėra incidenti } j \text{ briaunai.} \end{cases}$$

Jei i viršūnė yra incidenti kilpai, pažymėtai j numeriu, tai dažnai vartojamas žymuo $b_{ij} = -0$.

Pateiksime vieną ivestųjų matricų sąryšį, rodanti, kad ne visos matricos gali būti gretimumo ir incidentumo matricomis.

Teorema. *Tarkime, G yra numeruotas multidigrafas be kilpų, A ir B – jo gretimumo ir incidentumo matricos atitinkamai. Tada*

$$BB' = D - A.$$

Čia ' žymi matricos transponavimą, o D – diagonali matrica, kurios istrižainėje yra iš eilės surašyti viršūnių laipsniai.

Irodymas. Jei c_{ij} – matricos BB' bendrasis narys, tai

$$(1) \quad c_{ij} = \sum_{l=1}^m b_{il} b_{jl}.$$

Todėl, kai $i \neq j$, sandauga $b_{il} b_{jl}$ lygi 0 arba -1. Pastaroji lygybė yra teisinga tik tuo atveju, kai $x_i x_j = e_l$. Sudedant pagal l , -1 dauginsis iš tokio skaiciaus, kiek yra briaunų, jungiančių x_i ir x_j .

Kai $i = j$, c_{ii} yra matricos istrižainės narys. Matrica A turi nulinę istrižainę. Dabar (1) suma lygi briaunu, išvestu iš x_i skaičiui.

Teorema įrodyta. ◊

2. Paieška į plotį

Užduotis: Pradėjus fiksuota viršūnės s reikia atrasti (pereiti) visas pasiekiamas grafo (digrafo) viršunes keliaujant jo briaunomis (digrafe – jos kryptimi).

Tako $u - v$ ilgiu vadinamas pereinamų briaunu grafe skaičius. *Atstumu* tarp u ir v vadinamas minimalus tako ilgis. Žymėsime $\delta(u, v)$. Susitariama, kad $\delta(u, v) = \infty$, jei u nepasiekama iš v . Jei x, u, y – trys gretimos viršūnės, esančios take, tai x vadinsime viršūnės u tévu, o y – jos vaiku.

Paieškos į plotį algoritmas atlieka nurodytą užduotį. Jį realizuojant, informacija pateikiama grafo gretimumo sąrašu. Vykdant algoritmą viršūnėms priskiriami skaitinis $d[u]$, spalvos $c[u]$ bei tévystės $\pi[u]$ atributai. Taip pat formuojama apdorojamų viršūnių eilė Q . Jos pirmajį elementą žymėsim $h[Q]$ ir vadinsim galva. Naujos viršūnės v prirašymas šios eilės gale bus operacija $ENQUEUE(Q, v)$, o galvos išémimas iš sąrašo – operacija $DEQUEUE(Q)$. Kai atributas višūnei nepriskiriamas jį prilyginsime NIL -ui.

Simboliniai kodais paieškos į plotį algoritmą galima užrašyti taip:

P-Plot(G, s):

```

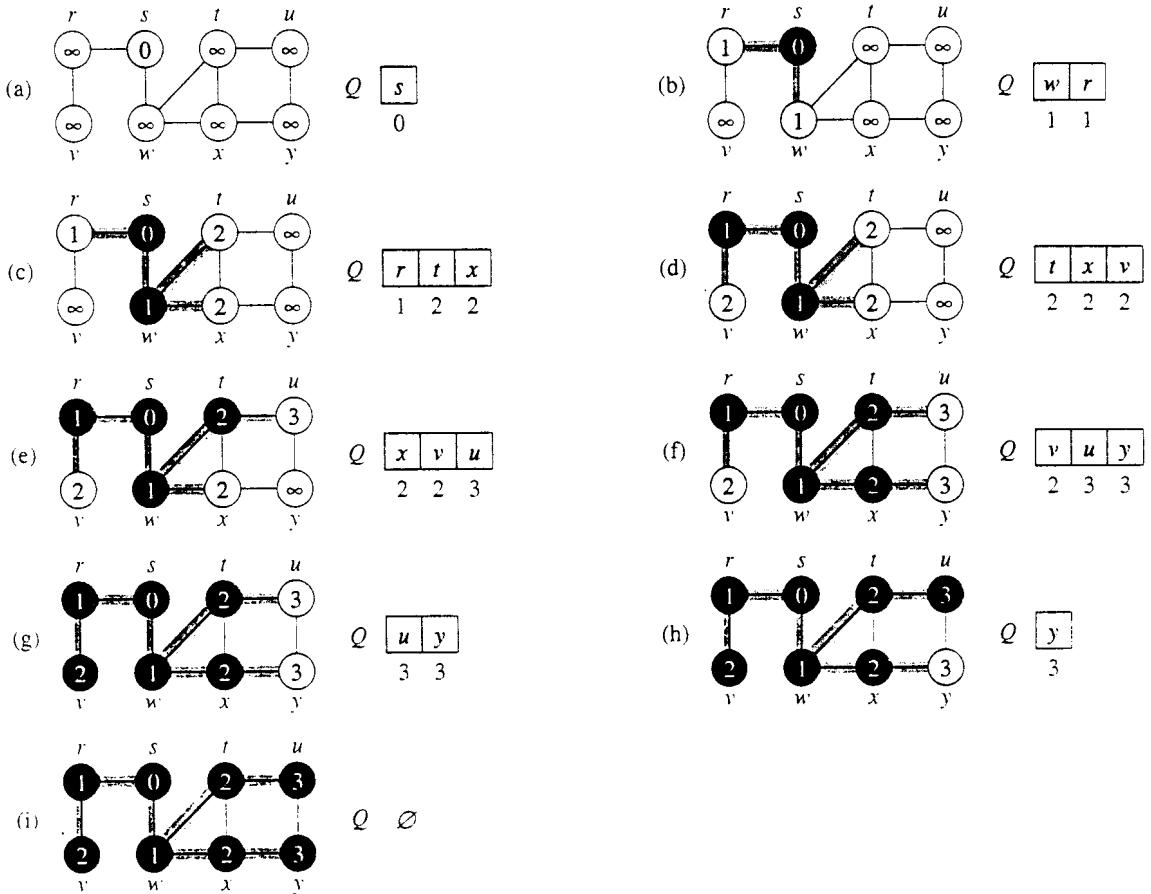
1 for each  $u \in V - \{s\}$ 
2 do  $c[u] \leftarrow \text{balta}$ 
3  $d[u] \leftarrow \infty$ 
4  $\pi[u] \leftarrow \text{NIL}$ 
5  $c[s] \leftarrow \text{pilka}$ 
6  $d[s] \leftarrow 0$ 
7  $\pi[s] \leftarrow \text{NIL}$ 
8  $Q \leftarrow \{s\}$ 
9 while  $Q \neq \emptyset$ 
10 do  $u \leftarrow h(Q)$ 
11 for each  $v \in \text{Adj}[u]$ 
12 do if  $c[v] = \text{balta}$ 
13 then  $c[v] \leftarrow \text{pilka}$ 
14  $d[v] \leftarrow d[u] + 1$ 
15  $\pi[v] \leftarrow u$ 
16  $\text{ENQUEUE}(Q, v)$ 
17  $\text{DEQUEUE}(Q)$ 
18  $c[u] \leftarrow \text{juoda}$ 
END
```

Taigi, 1-4 eilutės inicializuojant atributus, Q pradedama 8 eilutėje, ji visada tesiama pilkomis viršūnėmis. 9–18 eilutės – sudaro pagrindinę algoritmo dalį.

Įvertinkime procedūros $P\text{-Plot}(G, s)$ vykdymo trukmę. Vienos viršūnės įjungimas į eilę Q procedūra $\text{ENQUEUE}(Q, s)$ užtrunka $O(1)$ laiko, tiek pat – $\text{DEQUEUE}(Q)$. I eilę viršūnė patenka po 11 žingsnio ir tik baltos viršūnės. Tad, viršūnė patenka ne daugiau kaip vieną kartą. Išmetimas iš sąrašo, jei viršūnė ten buvo, vykdomas tik kartą. Vadinasi, šios procedūros trunka $O(|V|) = O(n)$ laiko vienetų.

Gretimumo sąrašas skaitomas tik vieną kartą. Jo eilucių ilgių suma lygi $O(|E|) = O(m)$. Taigi, algoritmo $P\text{-Plot}(G, s)$ vykdymo laikas yra $O(|V| + |E|) = O(n + m)$.

Išnagrinėkime eskizą.



Ką randame įvykdę algoritmą? Vienos viršūnės nudažytos juodai, kitos baltais, turime atributų $d[v]$ baigtines arba begalines reikšmes. Yra užfiksuoti protėviai $\pi[v]$. Pasirodo, kad to pakanka nurodyti vieną iš trumpiausių $s - v$ takų, kurį žymėsime $T(s, v)$, nurodami Jame esančias briaunas. Griežtai kalbant, realizavus algoritmą mes randame dydžius, nurodytus šioje teoremoje.

1 teorema. *Ivykdžius algoritmą, turime*

1) kiekvienai $v \in V$

$$\delta(s, v) = d[v];$$

2) atributas $d[v] = \infty$, kuri turi baltosios viršūnės, nurodo visas nepasiekiamas iš s viršūnes;

3) kiekviена juoda viršūnė v yra pasiekama iš s , be to, vienas iš trumpiausių takų $T(s, v)$ gali būti apibrėžtas rekurentiškai: $T(s, s) = \{\emptyset\}$ ir $T(s, v) = T(s, \pi[v]) + \pi[v]v$.

Keletą reikalingų pastebėjimų pateiksime lemomis.

1 lema. Jei $(u, v) \in E$, tai $\delta(s, v) \leq \delta(s, u) + 1$. Čia taip pat laikoma, jog $\infty \leq \infty + 1$.

Irodymas. Akivaizdu. \diamond

2 lema. Ivykdomas algoritmas, $\delta(s, v) \leq d[v]$ kiekvienai $v \in V$.

Irodymas. Jei v nepateko į eilę Q , ji išlieka balta ir po inicializavimo $\delta[v] = \infty$. Tad lemos tvirtinimas šiuo atveju trivialus.

Patekusias į sąrašą Q viršunes galime sunumeruoti pagal patekimo laiką ir ši numerij galime laikyti indukcijos parametru. Pirmajai viršunei s turime $d[s] = 0$ ir $\delta(s, s) = 0$, tad pirmasis indukcijos žingsnis atliktas.

Tegu lemą jau įrodėme dėl ankstesnių viršunių ir v yra sekanti mūsų numeracijoje viršunė. Ji pateko į eilę, kai buvo nagrinėjamas, kažkokios jau pilkos viršunes $u = h(Q)$, gretimumo sarašas. Todėl $v \in Adj[u]$ ir pagal indukcijos prielaidą gauname, kad $d[u] \geq \delta(s, u)$. Eilutėje 14 priskyrėm $d[v] = d[u] + 1$. Vadinas, $d[v] \geq \delta(s, u) + 1$. Pasinaudojė 1 lema, baigiamo ir ši indukcijos žingsnį. \diamond

3 lema. Kiekvienai eilei $Q = \{v_1, \dots, v_r\}$, čia $v_1 = h[Q]$ yra jos galva, atsiradusiai vykdant algoritma, turime $d[v_i] \leq d[v_{i+1}]$, $1 \leq i \leq r - 1$, ir $d[v_r] \leq d[v_1] + 1$.

Irodymas. Žodis "kiekvienai" tiesiog įpareigoja taikyti indukciją sąrašu Q atžvilgiu. Tad, juos reikia kažkaip sustatyti į eilę. Nauji sąrašai atsiranda vykdant $ENQUEUE(Q, s)$ ir $DEQUEUE(Q)$. Galime atskirai surikiuoti į eilę sąrašus Q vykdant šias procedūras.

Pirmuoju atveju, jei $Q = \{s\}$, tai $d[s] = 0$ ir tvirtinimas yra teisingas. Tegu jis teisingas eilei $Q = \{v_1, \dots, v_r\}$ ir jos gale įrašom v_{r+1} . Pastebėkime, kad $v_{r+1} \in Adj[v_1]$. Tad, $d[v_{r+1}] = d[v_1] + 1$ ir pagal indukcinę prielaidą $d[v_r] \leq d[v_1] + 1$. Iš čia matome, kad $d[v_r] \leq d[v_{r+1}]$. Tvirtinimas šiai sąrašui daliai įrodytas.

Panašiai $DEQUEUE(Q)$ metu eilė $Q = \{v_1, \dots, v_r\}$ keičiasi į $Q = \{v_2, \dots, v_r\}$. Monotoniskumas akivaizdžiai išlieka net ir tuščios eilės atveju. Be to, $d[v_r] \leq d[v_1] + 1 \leq d[v_2] + 1$.

Lema įrodyta. \diamond

Grįžtame prie 1 teoremos irodymo. Jei v yra nepasiekiamā iš s , tai $\delta(s, v) = \infty$. Tad, pasinaudojė 2 lema, matome, kad ši viršunė negalėjo patekti į eilę Q , vadinas, jos spalva yra balta, tėvas neapibrėžtas, o atributas $d[u] = \infty$ po inicializacijos išlieka nepakiteš.

Nagrinėkime pasiekiamas viršunes. Joms $\delta(s, v) < \infty$. Suskirstykime jas į sluoksnius

$$V_k = \{v \in V : \delta(s, v) = k\}, \quad k = 0, 1, \dots$$

Reikia įrodyti, kad sluoksnio viršūnėms $d[v] = k$, kad jos yra juodos ir kad egzistuoja trumpiausias takas $T(s, v)$. Naudosimės indukcija k atžvilgiu. Kai $V_0 = \{s\}$, visi tvirtinimai akivaizdūs. Tegu jau juos įrodėm sluoksniniui V_{k-1} . Tad, jei $u \in V_{k-1}$, turime $d[u] = k - 1$, ji yra juoda ir $T(s, u)$ apibrėžtas teoremoje nurodyta rekurenčiuoju sąryšiu.

Kadangi pagal 3 lemą priskiriami atributai $d[u]$ sudaro nemažėjančią seką, viršunė v iš sluoksnio V_k negali būti atrasta anksčiau negu buvo išnagrinėtos visos prieš tai buvusių sluoksniių viršunes. Iš tiesų, priešingu atveju gavusi atributą $d[v]$, neviršijantį $k - 1$, pagal 2 lemą turėtų būti arčiau nuo s nei per $k - 1$.

Aišku, kad $v \in V_k$ yra gretima kažkokiai viršūnei u iš V_{k-1} , t.y. $v \in Adj[u]$. Vadinas, ji bus aptikta ir 14 žingsnyje priskirta $d[v] = d[u] + 1 = k - 1 + 1 = k$. Todėl ir $d[u] = \delta(s, u)$. Tuo metu u yra pilka ir yra eilės Q galva. Panašiai, 15-ame žingsnyje rastas tévas $\pi[v] = u$. Todėl takas $T(s, u) + uv$ turės ilgi k . Kadangi ir atstumas iki s yra k , šis takas ir yra vienas iš trumpiausiuojų takų. \diamond

Pasiekiamos iš s viršūnės yra vienoje nagrinėjamo grafo komponentėje. Digrafo atveju nebūtinai stipriojoje komponentėje, kuri apibrėžiama, kaip pografis, kuriame iš bet kokios viršūnės einant briauną kryptimis patenkama į bet kurią jo viršūnę. Realizavę algoritmą, galime apibrėžkime *protévių pografi* $G_\pi = (V_\pi, E_\pi)$, imdami

$$V_\pi = \{v \in V : ; \pi[v] \neq NIL\} \cup \{s\}$$

ir

$$E_\pi = \{(\pi[v], v) \in E : v \in V_\pi - \{s\}\}.$$

2 teorema. *Protévių pografs yra medis, kuriame kiekviena viršūnė yra pasiekiamā iš s vienintelio trumpiausiuojo kelio.*

Irodymas. Kaip pastebėjome įrodydami 1 teoremą, tévai yra priskiriami visoms pasiekiamoms iš s viršūnėms, todėl protévių pografs yra jungus. Jo didumas $|E_\pi| = |V_\pi| - 1$, todėl jis yra medis. Medyje dvi viršūnes jungia tik vienas takas. Lieka ižvelgti, kad šis takas sutampa su 1 teoremoje nurodytu trumpiausiuoju taku. \diamond

Šioje teoremoje apibrėžtas medis vadinamas *paieškos į plotį* medžiu.

UŽDUOTIS. Sudarykite programą, spausdinančią paieškos į plotį medį.

3. Paieška į gylį

Tikslas – atrasti visas grafo (digrafo) viršūnes, vadovaujantis strategija: sekančią viršūnę atrasti einant briauna, išvesta iš ką tik atrastos viršūnės. Jei tokią briauną néra, grįžti vienu žingsniu atgal ir vėl vadovautis minėta strategija. Jei jau grįzome į pačią pirmą viršūnę, ir nebeturime neatrastų jai gretimų, tai peršokame į dar neatrastą grafo viršūnę ir tęsiame procesą. Taip yra suformuojamas *jungiantysis grafo miškas*. Paieškos į plotį algoritme mes gavome tik jungiantį vienos grafo komponentės medį.

Kaip ir paieškoje į plotį, algoritmo realizacijai reikalingas grafo gretimumo sąrašas. Procedūroje viršūnei $u \in V$ priskiriami skaitiniai laiko parametrai $d[u]$ ir $f[u]$, išreiškiantys jos apdorojimo pradžios ir pabaigos laikus spalvos $c[u]$ (balta, pilka ir juoda) bei tévystės $\pi[u]$ atributai. Kai tévystės atributas viršūnei nepriskiriamas jį prilyginsime *NIL*-ui. Taip pat yra sekamas globalusis laikas, žymimas "laikas". Simboliniai kodais paieškos į gylį algoritmą galima užrašyti taip:

P-Gyl(G):

```

1 for each  $u \in V$ 
2     do  $c[u] \leftarrow \text{balta}$ 
3          $\pi[u] \leftarrow \text{NIL}$ 
4      $laikas \leftarrow 0$ 
5 for each  $u \in V$ 
6     do if  $c[u]=\text{balta}$ 
7         then  $VISIT(u)$ 

```

Čia $VISIT(u)$ žymi procedūrą:

VISIT(u):

```

1  $c[u] \leftarrow \text{pilka}$ 
2  $d[u] \leftarrow laikas \leftarrow laikas+1$ 
3 for each  $v \in Adj[u]$  (eik briauna  $uv$ )
4     do if  $c[v]=\text{balta}$ 
5         then  $\pi[v] \leftarrow u$ 
6              $VISIT(v)$ 
7  $c[u] \leftarrow \text{juoda}$ 
8  $f[u] \leftarrow laikas \leftarrow laikas+1$ 
END

```

Taigi, 1-4 eilutėse yra inicializacijos komandos, o 7 ir 8-oji aprašo programos vykdymą. Viršūnė u bus pilka visame absoliutaus laiko intervale $[d[u], f[u]]$ ir tik tame. Kai ją nuspalviname juodai, 8 eilutėje pastumame absoliutujį laiką vienetu ir pradedame kito medžio formavimą. Taip reaizujant programą yra randamas jungiantysis miškas:

$$G_\pi = (V_\pi, E_\pi), \quad V_\pi = V, \quad E_\pi = \{\pi[v]v: v \in V, \pi[v] \neq \text{NIL}\}.$$

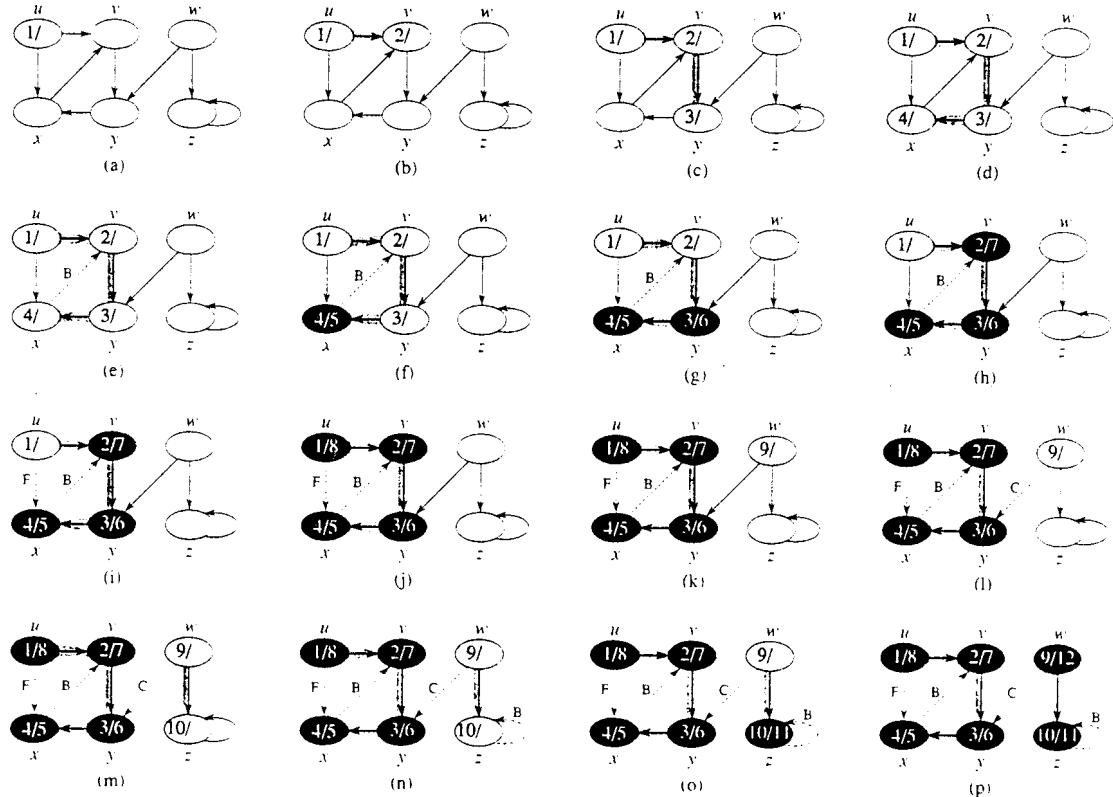
Pastebėkime, kad tėvą turi tos viršūnės u , kurioms buvo kviečtas $VISIT(u)$.

Aišku, kad 1-3 komandų vykdymas trunka $O(|V|)$ laiko vienetų. Panašiai, ir 5-6. Eilutėje 7 $VISIT$ iškviečiama ne daugiau kaip $|V|$ kartų. Kaip rodo jos 3-6 eilutės, ši procedūra yra vykdoma kiekvienai sąrašo $Adj[u]$ viršūnei, tad iš viso ne daugiau kaip

$$\sum_{u \in V} |Adj[u]| = O(|E|)$$

laiko vienetų. Vadinasi, $P\text{-Gyl}(G)$ vykdymo trukmė yra $O(n + m)$.

Algoritmo vykdymo eiga atspindėta brėžinyje:



Algoritmas akivaizdžiai atranda visas viršūnes, nes "peršoka" prie viršūnių, nepatekusių į ankstesnius medžius. Korektiškumas yra akivaizdus. Išsirodysime keletą paprastesnių teorinių šio algoritmo savybių.

1 lema (skliaustu 1.) Vykdant $P\text{-Gyl}(G)$ grafe G kiekvienai porai $u, v \in V$ turime vieną iš trijų galimybių:

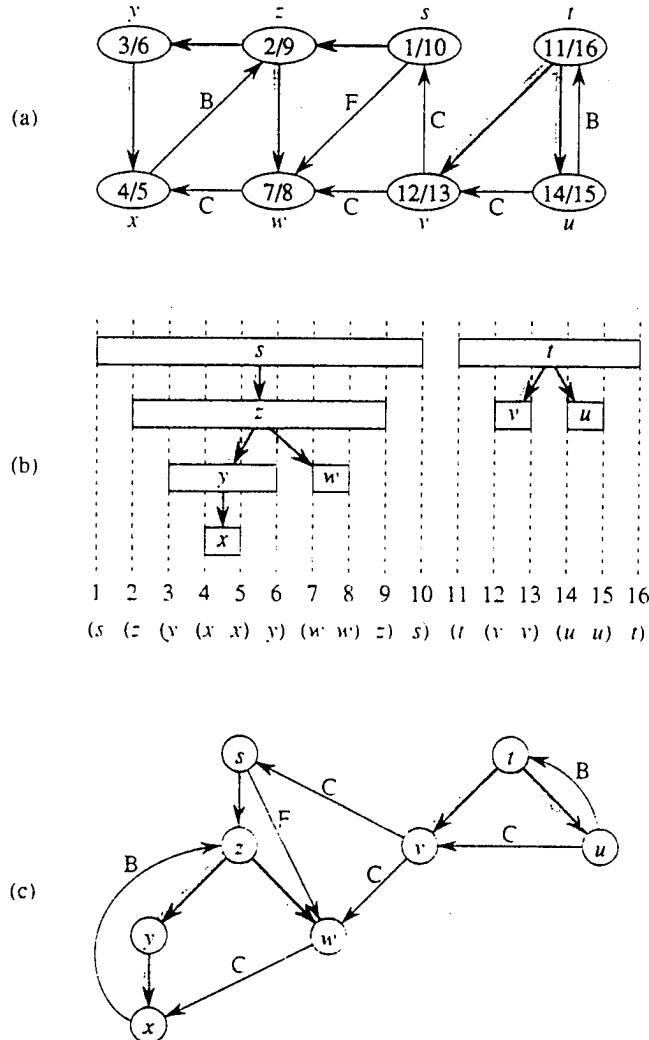
- (i) intervalai $[d[u], f[u]]$ ir $[d[v], f[v]]$ nesikerta;
- (ii) $[d[u], f[u]] \subset [d[v], f[v]]$ ir u bei v yra viename jungiančio miško medyje, be to, u šiame medyje pasirodo vėliau nei v (u yra v palikuonis);
- (iii) $[d[v], f[v]] \subset [d[u], f[u]]$ ir u bei v yra viename jungiančio miško medyje, be to, v tokiam medyje pasirodo vėliau nei u (v yra u palikuonis).

Irodymas. Galima tarti, kad $d[u] < d[v]$. Jei turėtume, kad ir $d[v] < f[u]$, tai reikštų, jog v buvo atrasta iki u nagrinėjimo pabaigos. Pagal algoritmo strategiją v turėjo būti baigta nagrinėti anksčiau. Vadinas, $f[v] < f[u]$ ir turime atvejį (iii). Be to, v yra u palikuonis.

Jei $d[v] > f[u]$, intervalai nesikirstų ir turėtume atvejį (i).

Kai $d[u] > d[v]$, pakartojomai tie patys samprotavimai. \diamond

Paieškos į gylį algoritmo savybės atspindėtos šioje schemae:



Akcentuokime tokį patogų "palikuonio" kriterijų:

Išvada. Viršūnė $v \in V$ yra $u \in V$ palikuonis jungiančiajame miške tada ir tik tada, kai

$$d[u] < d[v] < f[v] < f[u].$$

Kitas būsimų palikuonių atpažinimo kriterijus yra gaunamas iš šios lemos.

2 lema (balto tako 1.). Viršūnė $v \in V$ bus $u \in V$ palikuonis jungiančiajame miške tada ir tik tada, kai momentu $d[u]$ egzistuoja balta viršūnių $u - v$ takas.

Irodymas. Tegu v yra $u \in V$ palikuonis. Abi viršūnės priklausys tam pačiam medžiui, gautam realizavus algoritmą. Bet kuri šio tako viršūnė $w \neq u$ taip pat yra u palikuonis. Vadinasi, laiko momentu $d[u]$ ji bus neatrasta, todėl dar balta.

Tegu dabar yra momentas $d[u]$ ir mes galėtume patekti į v iš u eidami baltosiomis viršūnėmis. Tarkime, kad vykdant $P\text{-}Gyl(G)$ viršūnė v , deja, nepateko į tą patį medį kaip u . Galim tarti, jog v yra pirmoji tokia viršūnė baltajame take, o prieš tai buvusi balta viršūnė w buvo atrasta ir todėl pateko į jungiančiojo miško medį kartu su u . Vadinasi, $f[w] < f[u]$, kai $w \neq u$. Galėjo būti ir $w = u$. Bet $v \in Adj[w]$, todėl ji turėjo būti atrasta ir apdorota iki momento $f[w]$. Laiko intervalams gauname

$$[d[v], f[v]] \subset [d[w], f[w]] \subset [d[u], f[u]].$$

Suskliaudimo lema sako, kad v yra u palikuonis. \diamond

Grafo vidinių savybių tyrimui, pvz., jo cikliškumo nustatymui, reikalinga jo briaunų klasifikacija, išplaukianti iš $P\text{-}Gyl(G)$ algoritmo realizacijos. Apibrėžime keturias briaunų rūšis.

Briauna uv , patekusi į vieną iš jungiančiojo miško medžių, kai v buvo atrasta tuoju po u , vadina medžio briauna. Kilpa arba briauna uv , kai v buvo protėvis viršūnei u kažkokiamė medyje, vadina grīžtančiąja. Tiesioginė briauna uv jungia protėvi u su palikuoniu v . Likusios briaunos vadinos skersinėmis. Jos jungia skirtingus medžius arba vieno medžio viršūnes, kurios nėra viena kitai protėviais arba palikuonimis.

Prisiminę spalvos atributą, galime pastebeti tokius briaunų klasifikavimo kriterijus. Tegu v buvo pastebėta $P\text{-}Gyl(G)$ metu po u einant briauna uv , tai

- (i) jei v balta, tai uv yra medžio briauna;
- (ii) jei v pilka, tai uv – grīžtant;
- (iii) jei v juoda, tai uv – tiesioginė arba skersinė briauna.

3 lema. Neorentuotame grafe kiekviena briauna yra arba medžio briauna, arba grīžtanti.

Irodymas. Trivialus. \diamond

Algoritmą pritaikykime digrafo savybėms tirti.

Teorema. Digrafas yra beciklis tada ir tik tada, jei $P\text{-}Gyl(G)$ neduoda grīžtančių briaunu.

Irodymas. Jei yra grīžtanti, tai ciklo egzistavimas akivaizdus.

Tegu digrafas turi ciklą C . Tegu u ir v priklauso jam ir v yra pirmoji ciklo viršūnė, kuri turi būti atrasta einant iš u briauna uv . Momentu $d[v]$ yra baltų viršūnių takas iš v į u prieš ciklo kryptį, kuris lygus $C - uv$. Balto tako lema leidžia tvirtinti, kad u buvo atrasta vėliau nei v , t.y. u yra v palikuonis. Vadinasi, briauna uv yra grīžtančioji. \diamond

4. Topologinis rūšiavimas

Nagrinėkime beciklius digrafus. Norime surikiuoti visas viršūnes tiesėje taip, kad visos jas jungiančios briaunos eitų iš kairės į dešinę. $P\text{-}Gyl(G)$ atlieka šią užduotį.

Teorema. Jei $f[u]$ yra viršūnių apdorojimo laiko pabaigos atributai, tai viršūnių numeracija su savybe

$$f[u_1] > \dots > f[u_n]$$

duoda topologinį rūšiavimą.

Irodymas. Reikia įsitikinti, kad kiekvienai digrafo briaunai uv turime $f[v] < f[u]$. Jei einant iš u į v viršūnė v yra pilka, tai uv yra grįžtanti briauna. Pagal prieš tai buvusią teoremą, grafas turėtų ciklą. Prieštara salygai rodo, kad v yra juoda arba balta. Pirmu atveju, $f[v] < f[u]$ pagal juodo spalvinimo taisykę. Antruoju atveju v yra palikuonis ir skliaustų lema duoda tą pačią išvadą. \diamond

5. Stipriai jungios komponentės

Dirbtinio intelekto uždaviniuose tenka išskirti digrafo $G = (V, E)$ pografius $G' = (V', E')$, ($V' \subset V$ ir $E' \subset E$), kurie turi savybę: bet kokias dvi viršūnes iš V' jungia takai $u \rightsquigarrow v$ bei $v \rightsquigarrow u$. Pastarajį tako žymėjimą naudojame, jeigu yra einama jo briaunų kryptimi. Ieškoma tokia didžiausios eilės pografių. Pateiksime keletą grafų teorijoje nusistovėjusių sąvokų.

Apibrėžimas. *Pografas $G' = (V', E') < G = (V, E)$ vadinas indukuotuoju, jei briaunu aibę E' sudaro visos briaunos iš E , kurios jungia V' viršūnių poras.*

Apibrėžimas. *Didžiausios eilės indukuotasis pografas $G' = (V', E')$, tenkinantis sąlygą: kiekvienai porai $u, v \in V'$ turi takus $u \rightsquigarrow v$ bei $v \rightsquigarrow u$, vadinas stipriai jungia komponente (SJK).*

Pastebékime, kad yra teisinga tokia lema.

1 lema. *Jei u ir v priklauso stipriai jungios komponentės C viršūnių aibei $V(C)$, tai visos takų $u \rightsquigarrow v$ bei $v \rightsquigarrow u$ viršūnės taip pat jai priklauso.*

Irodymas. Tegu $u \rightsquigarrow w \rightsquigarrow v$. Pagal SJK apibrėžimą egzistuoja takas $v \rightsquigarrow u$. Vadinas, $u \rightsquigarrow w$ ir $w \rightsquigarrow u$ per v . Todėl u ir w priklauso C . \diamond

Dažnai naudojamas komponenčių digrafas, gaunamas sutraukiant SJK į vieną viršūnę. Pastebékite, kad komponenčių digrafas yra beciklis.

Apibrėžimas. *Digrafo $G = (V, E)$ transpozicija vadinas grafas $G^T = (V, E^T)$, čia briaunu aibę E^T turi savybę: $uv \in E^T$ tada ir tik tada, jei $vu \in E$.*

Aišku, kad SJK grafe G ir G^T turi tą pačią viršūnių aibę. Kaip rasti SJK-tes? Aišku, kad pakaks rasti jų viršūnių aibų rinkinį. Išnagrinėsime Tarjan'o pasiūlytą algoritmą, kuris remiasi $P\text{-Gyl}(G)$ procedūra.

SJK(G):

1. Iškviesk $P\text{-Gyl}(G)$ ir rask $f[u]$ kiekvienai $u \in V$.
2. Rask G^T ir sunumeruok viršūnes $f[u]$ mažėjimo tvarka.
3. Iškviesk $P\text{-Gyl}(G^T)$ ir rask jungiantį mišką.
4. Jungiančiųjų medžių viršūnių aibės yra SJK-čių viršūnių rinkiniai.

Pastebékime, kad 2 žingsnyje beciklio G^T atveju atliekamas jo topologinis surūšiavimas. Visos procedūros vykdomos per $O(n + m)$ laiko vienetų.

Reikia įrodyti, kad šis algoritmas yra korektiškas.

Teorema. *$SJK(G)$ suranda SJK-čių viršūnių aibes (pačias SJK).*

Įrodymą skaldysim į keletą paprastesnių tvirtinimų.

2 lema. Vykdant $P\text{-}Gyl(G)$, visos vienos SJK-tės viršūnės patenka į vieną jungiančiojo miško medį.

Įrodymas. Tegu u yra pirma atrasta viršūnė iš SJK-tės. Momentu $d[u]$ egzistuoja balti takai į visas šios komponentės viršūnes. Baltojo tako lema tvirtina, kad jos pateks į tą patį medį. \diamond

Labai reta, bet patogi sąvoka pateikiama sekančiame apibrėžime.

Apibrėžimas. Viršūnės $u \in V$ pirmtaku vadintama $\Phi(u) \in V$, jei egzistuoja $u \rightsquigarrow \Phi(u)$ ir atributas $f[\Phi(u)]$ yra maksimalus.

Gali būti, kad $\Phi(u) = u$. Pirmtako savybės:

(i) $f[u] \leq f[\Phi(u)]$.

Įrodymas. Akivaizdu. \diamond

(ii) Jei $u \rightsquigarrow v$ egzistuoja, tai $f[\Phi(v)] \leq f[\Phi(u)]$.

Įrodymas. Pasiekiamų iš u viršūnių aibė yra nesiauresnė nei iš v . Todėl ir atributo f maksimumas yra nemažesnis. \diamond

(iii) $\Phi(\Phi(u)) = \Phi(u)$.

Įrodymas. Kadangi $u \rightsquigarrow \Phi(u)$, tai pagal (ii) $f[\Phi(\Phi(u))] \leq f[\Phi(u)]$. Pagal (i) turime $f[\Phi(u)] \leq f[\Phi(\Phi(u))]$. Iš lygybės $f[\Phi(u)] = f[\Phi(\Phi(u))]$ išplaukia tvirtinimas. \diamond

Iš anksto pasakysime, kad SJK-tės viršūnės turi tą patį pirmtaką. Jis bus G^T vieno iš jungiančiojo miško medžių šaknų.

3 lema. Vykdant $P\text{-}Gyl(G)$, bet kokios viršūnės u pirmtakas $\Phi(u)$ yra ir jos prosenelis, t.y. medyje eina prieš u.

Įrodymas. Jei $\Phi(u) = u$, įrodyta.

Jei ne, nagrinėkim viršūnes momentu $d[u]$. Yra trys atvejai:

a) $\Phi(u)$ yra juoda. Todėl $f[\Phi(u)] < f[u]$. Tai prieštarauja (i) savybei.

b) $\Phi(u)$ yra pilka. Dabar $\Phi(u)$ yra u prosenelis. Tvirtinimas įrodytas.

c) $\Phi(u)$ yra balta. Nagrinėjam taką $u \rightsquigarrow \Phi(u)$. Jei visos jo viršūnės būtų baltos, tai pagal balto tako lemą $\Phi(u)$ yra u palikuonis. Bet tada $f[\Phi(u)] < f[u]$. Tai prieštarautų (i). Vadinas, take turėtų būti paskutinė nebalta viršūnė, sakykim w . Pastarosios spalva negali būti juoda, nes niekada nėra briaunų iš juodo viršūnės į Baltą. Jei w pilka, tai egzistuoja baltas takas nuo jos iki $\Phi(u)$, kuri bus w palikuonis. Ir vėl gauname $f[\Phi(u)] < f[w]$. Tai prieštarautų $f[\Phi(u)]$ maksimalumui. Išnagrinėjė visus atvejus baigėme įrodymą. \diamond

Išvada. Viršūnės u ir $\Phi(u)$ priklauso tai pačiai SJK-tei.

Įrodymas. Pagal apibrėžimą turime taką $u \rightsquigarrow \Phi(u)$. Pagal 3 lemą gavome, kad $\Phi(u)$ yra prosenelis, todėl egzistuoja takas $\Phi(u) \rightsquigarrow u$. \diamond

4 lema. Digrafe $G = (V, E)$, u ir v yra vienoje SJK tada ir tik tada, jei turi tą patį pirmtaką.

Įrodymas. Tegu $\Phi(u) = \Phi(v)$. Ką tik įrodyta išvada sako, kad u ir $\Phi(u)$ priklauso vienai SJK. Panašiai, ir su v . Tad, abi jos priklauso vienai SJK.

Jei abi viršūnės yra vienoje komponentėje, tai egzistuoja takai $u \rightsquigarrow v \rightsquigarrow u$. Iš čia ir pirmtako apibrėžimo išplaukia lygybė $f[\Phi(u)] = f[\Phi(v)]$. Vadinas, ir šių viršūnių pirmtakas yra tas pats. \diamond

Išvada. Vykdant $\mathbf{P}\text{-Gyl}(G)$ SJK-j jos pirmtakas bus pirmasta viršūnė ir paskutinė apdorota viršūnė.

Anksčiau suformuluotos teoremos įrodymas remiasi lemomis.

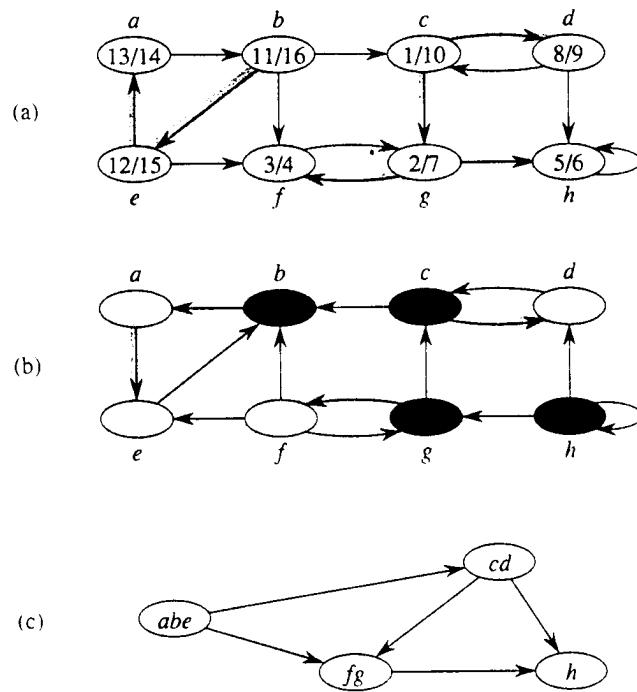
Teoremos įrodymas. Naudojame indukciją pagal jungiančiojo miško medžių skaičių. Tegu G^T turi vieną medį. Įrodykime, kad tai viena SJK-ė. Prisimename, kad digrafo transpozicija nekeičia SJK-ių. Digrafe G^T viršūnė r su maksimaliu atributu $f[r]$ bus pirmoji atrasta šio digrafo viršūnė ir jungiančiojo miško (dabar iš vieno medžio) šaknis. Iš jos mes pasiekiame kitas šio medžio viršūnes. Vadinasi, digrafe G ši šaknis yra ir pirmtakas, nes jos apdorojimo laikas yra ilgiausias ir ji pasiekama einant iš kitų medžio viršūnių. Viršūnė r yra joms pirmtakas, tad jos guli vienoj SJK-ėje. Pagal 2 lemą visos SJK, turinčios tą patį primtaką, digrafe G^T patenka į medį su šaknimi r . Tad medis sutampa su SJK-e.

Tegu tvirtinimas yra teisingas digrafams su $s - 1$ medžiu. Tegu $r \in V$ yra tokia, kad $f[r] = \max_{v \in V} f[v]$, o

$$C(r) = \{v \in V : \Phi(v) = r\}.$$

Tai viršūnių su bendru pirmtaku aibė. Pagal 4 lemą jos sudaro vienos SJK-ės viršūnių aibę. Pagal aukščiau pateiktus samprotavimus digrafe G^T jos sudarys vieną jungiančiojo miško medį. Išskyre jį, nagrinėjame digrafa $G - C(r)$, kurio transpozicija turės vienu medžiu mažiau. Pritaikę indukcinę prielaidą, baigiamo teoremos įrodymą. \diamond

Išsinagrinėkime algoritmo veikimą pagal šią schemą.



Antrasis grafas yra gautas komponenčių grafas.

6. Minimalieji jungiantys medžiai

Nagrinėsime svorinių grafa $G = (V, E)$ su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}^+$. Tarkime, kad jis yra jungus. Jei $A \subset E$, tai pažymėkime

$$w(A) = \sum_{uv \in A} w(uv)$$

ir vadinkime briaunų aibės A svoriu. Problema:

Rasti jungiantį medį su mažiausiu jo briaunų svoriu.

Tokį medį vadinsime *minimaliuoju jungiančiu medžiu* (MJM). Pastebėkime, jog ne visada godumas padeda: nebūtinai $(n - 1)$ -a lengviausia briauna sudarys MJM. Algoritmą, kurios dabar išnagrinėsime, remiasi bendra strategija, paremta tokiu apibrėžimu:

Apibrėžimas. *Tegu A priklauso MJM. Briauna uv , nepriklausanti A , vadinama saugia dėl A , jeigu $A \cup \{uv\}$ priklauso kažkokiam, gal būt, kitam MJM.*

Minėta strategija yra plėtimas briaunų poaibių panaudojant saugias briaunas. Visiems šiemis algoritmams bendra procedūra yra tokia:

B-MJM (G, w) :

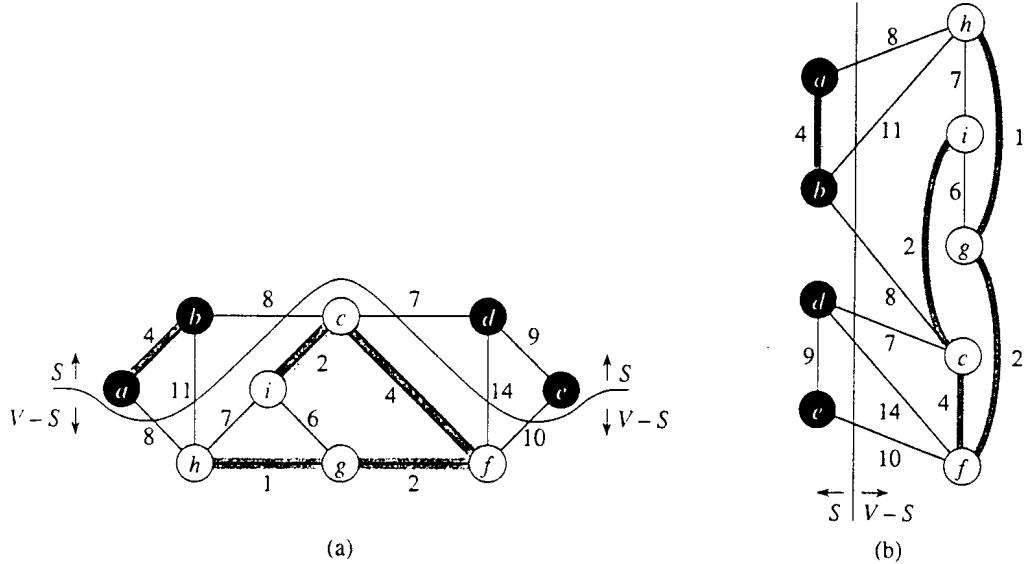
1. $A \leftarrow \emptyset$
2. **while** A nesuformuoja jungiančio medžio
3. **do** rask saugią dėl A briauną uv
4. $A \leftarrow A \cup \{uv\}$
5. **RETURN** A

Aišku, kad išmestasis A bus MJM, nes "saugumo dėl A " invariantas garantuos jo svorio minimalumą. Žingsnio 3 realizacija ir skirs algoritmus.

Apibrėžimas. *Grafo $G = (V, E)$ pjūvis yra skaidinys $V = S \cup (V - S)$.*

Pjūvi žymėsime $(S, V - S)$. Briaunos iš S i $V - S$ vadinsis *pjūvio briaunomis*. Sakysime, kad pjūvis *nepjauna* $A \subset E$, jeigu jokia briauna iš A nėra pjūvio briauna.

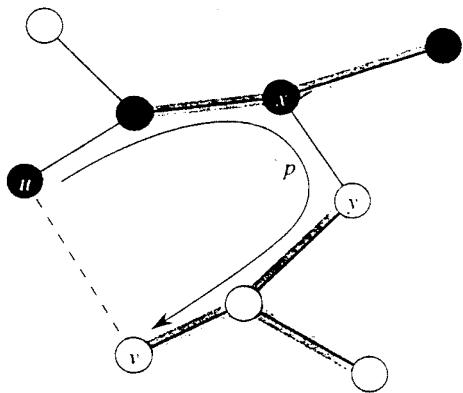
Pjūvius matome šiuose brėžiniuose:



Apibrėžimas. Lengva pjūvio briauna vadinsime minimalaus svorio pjūvio briauna.

Lema. Tegu A priklauso MJM-iui ir $(S, V - S)$ yra pjūvis, nepjaunantis A . Jei uv yra lengva to pjūvio briauna, tai uv yra saugi dėl A .

Irodymas. Tarkime S sudaro juodos viršūnės, o $V - S$ – baltos, kaip parodyta paveiksle. Jame ištisinėmis linijomis nurodytos MJM-io T briaunos. Tegu jam priklauso ir mūsų briaunu aibė A . Jos visų brianų galai yra juodi arba balti. Briauna uv yra lengva ir priklauso pjūviui, todėl nepriklauso aibei A ir T .



Imkime pjūvio briauną xy ir sudarykime

$$T' = T - xy + uv.$$

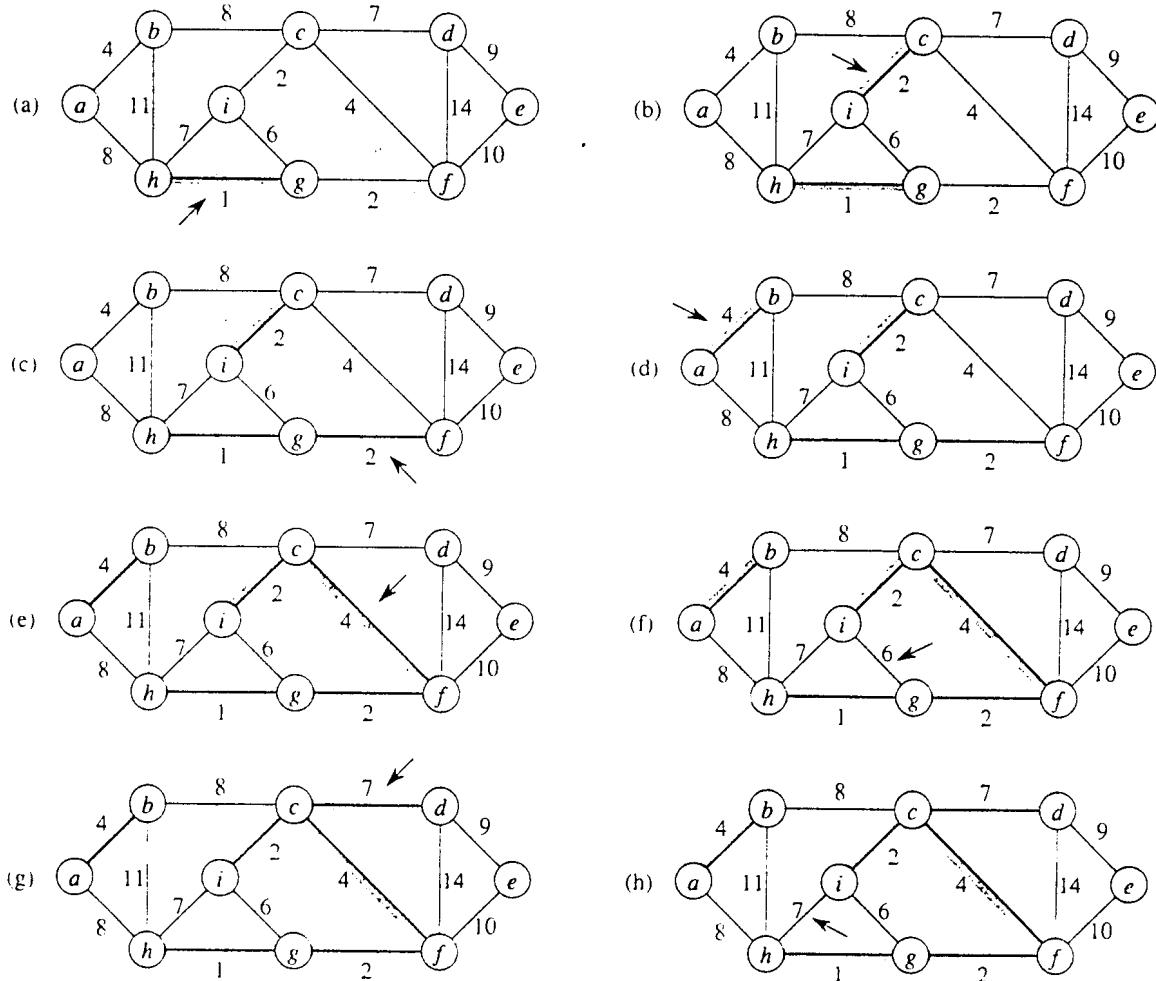
Tai naujas jungiantis medis. Jo svoris

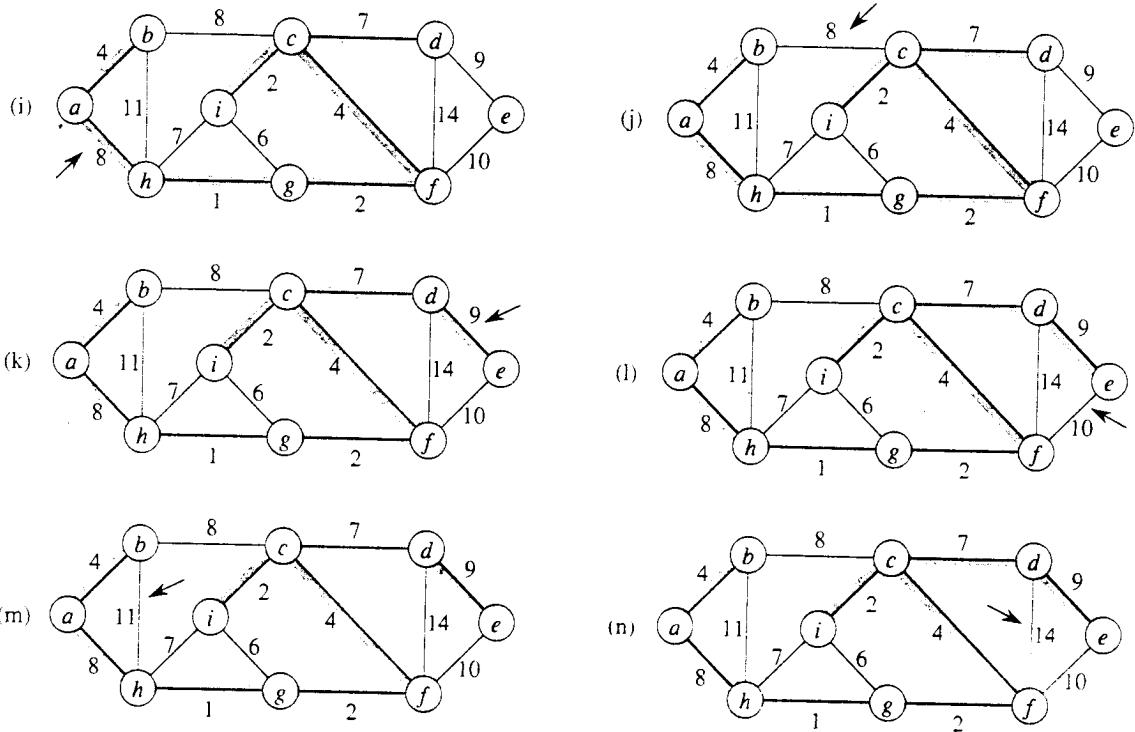
$$w(T') = w(T) - w(xy) + w(uv) \leq w(T),$$

nes uv buvo lengva pjūvio briauna. Todėl ir T' yra MJM-is. Kadangi $A \cup \{uv\} \subset T'$, tai uv yra saugi dėl A . \diamond

Lema duoda galimybę pasinaudoti pjūviais ir jų lengvomis briaunomis. Nesunku suvokti, kad MJM-į galima užauginti nuo tuščios aibės A prijungiant tokias briaunas. Pradžioje turėtume mišką iš n medžių po vieną viršūnę, o kaskart prijungiant briauną medžių skaičius mažėtų, naudojami pjūviai turėtų nepjauti medžių, o jų briaunos jungtų du medžius. Lengvomis briaunomis pildydami mišką $G_A = (V, A)$ po $(n - 1)$ -o žingsnio baigtume MJM-io formavimą.

Kruskalio algoritmo vykdymą matome iš šios schemos:





Paprasciausias **Kruskal'io algoritmas** generuoja laikinas viršunių aibes $S(v)$ jas lygina ir apjungia. Todėl ji naudojant reikia žinoti šių procedūrų atlikimo algoritma. Iš tiesų, $S(v)$ bus aibė viršunių medžio, kuriam priklauso pati v .

MJM-Kruskal (G, w):

1. $A \leftarrow \emptyset$
2. **for each** $v \in V$
 3. **do** sukurk $S(v)$
 4. surūšiuok E briaunas pagal $w(uv)$ didėjimą
 5. **for each** $uv \in E$
 6. **do if** $S(u) \neq S(v)$
 7. **then** $A \leftarrow A \cup \{uv\}$
 8. sukurk $S(u) \cup S(v)$
9. RETURN A

Išmesta A ir bus MJM-is, nes mes vykdėme visus lemos reikalavimus. Pradžioj 3 žingsnyje buvo $S(v) = \{v\}$, o 5-7-ame sujungėme dviejų medžių viršunių aibes. Briauna uv buvo lengva ir saugi dėl A . Žingsnis 6 kontroliuoja, kad nesujungtume dviejų vieno medžio viršunių. Kadangi pati ilgiausia procedūra vykdoma 4

eilutėje, algoritmo sudėtingumas yra $O(|E| \log |E|)$.

Kruskalo algoritmas proceso metu formuoja jungiantį mišką iš atskirų medžių. Kitas, **Prim'o algoritmas** augina vieną medį A . Pradėjės nuo bet kokios viršūnės r , tarpiniuose žingsniuose iš viršūnių, nepriklausančių jau suformuotam medžiui A , jis susidaro prioritetinę viršūnių eilę Q . Todėl prieikia rūšiavimo rakto $key[v]$. Jis bus minimalus svoris briaunos uv , jungiančios v su medžiu. Atradus medyje tą u , ji skelbiama v tėvu $\pi[v]$. Formaliai šis medis yra

$$A = \{v\pi[v] : v \in V - r - Q\}.$$

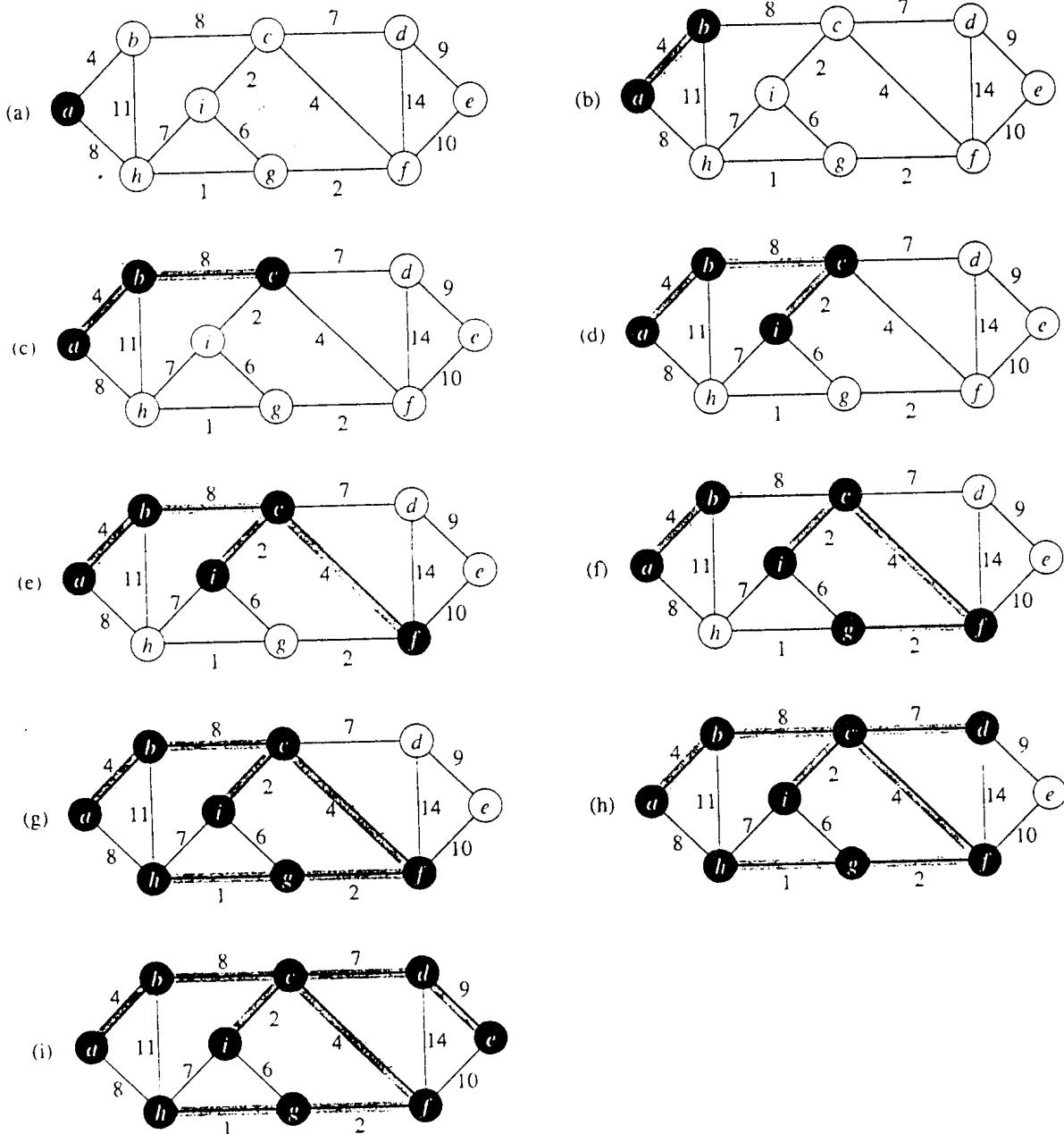
Kai išsemiamama eilė Q , algoritmo vykdymas pasibaigia. Medis A yra MJM-is.

MJM-Prim (G, w, r) :

1. $Q \leftarrow V$
2. **for each** $u \in Q$
3. **do** $key[u] \leftarrow \infty$
4. $key[r] \leftarrow 0$
5. $\pi[r] \leftarrow NIL$
6. **while** $Q \neq \emptyset$
7. **do** $u \leftarrow \min(Q) \leftarrow$ išskirk $\min(Q)$, (be to, ši viršūnė iš Q pašalinama)
8. **for each** $v \in Adj[u]$
9. **do if** $v \in Q$ ir $w(uv) < key[v]$
10. **then** $\pi[v] \leftarrow u$
11. $key[v] \leftarrow w(uv)$
12. **RETURN** MJM= $\{v\pi[v] : v \in V - r\}$

Pastebėkime, kad ir šiame algoritme yra netiesiogiai naudojamas pjūvis $(V - Q, Q)$. Ciklas 8-11 eilutėse randa lengvą pjūvio briauną. Taigi, anksčiau minėta strategija ir čia yra vykdoma. Tai pagal lemą užtikrina algoritmo korektiškumą.

Štai Primo algoritmo veikimo schema:



Algoritmo vykdymo laikas labai priklauso nuo eilės Q apdorojimo. Naudojant krūvas, pasiekiamos $O(m \log n)$ laikas, o Fibonačio krūvas, net – $O(m + n \log n)$ laikas.

7. Trumpiausi atstumai nuo šaltinio

Nagrinėjame svorinį digrafą $G = (V, E)$ su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}$, kurios reikšmes vadinsime *ilgiais*. Atkreipkime dėmesį, kad ilgiai gali būti ir neigiami. Tai susiję ne tik su atskirais praktikos uždaviniais, bet ir patys algoritmai dažnai tarpiniuose žingsniuose

panaudoja neigiamas reikšmes, pvz., einant prieš tako kryptį laikoma, kad įveiktas kelias yra neigiamas. *Kelio ilgiu* vadinsime jo briaunų ilgių sumą. Dabar mus dominis trumpiausias tako nuo viršūnės s , vadinamos šaltiniu, iki v ilgis

$$\delta(s, v) = \begin{cases} \min\{w(p) : p := s \rightsquigarrow v\}, & \text{jei takas egzistuoja,} \\ +\infty & \text{kitais atvejais.} \end{cases}$$

Pastebékime, kad trumpiausias kelio (o ne *tako*, nes Jame viršūnės nėra kartojamos) ilgis gali pasiekti net $-\infty$. Taip bus, jeigu iš s pasiekume neigiamo ilgio ciklą, kurioje būtų tikslas viršūnė, ir pirma eitume keliu norimai ilgai. Kai briaunos turi vienetinius ilgius, tako ilgis yra jo briaunų skaičius. Tokią trumpiausio tako problema sprendėme taikydamis paieškos į plotį algoritmą. Jis leido suformuoti trumpiausių takų medži su šaknimi šaltinio viršūnėje. Šikart pirmiau išdėstysime matematinę trumpiausių atstumų nuo šaltinio paieškos matematinę dalį, o po to paliesime du populiariausius Dijkstros ir Bellmano-Fordo algoritmus.

1 lema. *Jei $G = (V, E)$ yra digrafas, $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ – svorio funkcija ir $p = v_1 \dots v_k$ – trumpiausias takas $v_1 \rightsquigarrow v_k$, tai kiekvienai porai $1 \leq i < j \leq k$ takas $v_i \rightsquigarrow v_j$ irgi yra trumpiausias,*

Irodymas. Turėdami trumpesnį taką iš v_i iš v_j , nepriklausanti p , galėtume ir ji sutrumpinti. ◇

Išvada. *Jei trumpiausias takas $s \rightsquigarrow v$ išskaido į taką $s \rightsquigarrow u$ ir briauna $uv \in E$, tai*

$$\delta(s, v) = \delta(s, u) + w(uv).$$

2 lema. Visada turime

$$\delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(uv).$$

Irodymas. Trivialu. ◇

Vėliau nagrinėjamuose algoritmuose bus naudojami atributai $d[u]$ ir $\pi[u]$. Pirmasis reikš trumpiausio atstumo nuo s iki v viršutinį iverti, o antras, kaip ir ankstesniuose algoritmuose, žymės tėvą. Jų *inicjalizacija* bus vykdoma vienodai.

INIT(G, s):

1. **for each** $v \in V$
2. **do** $d[v] \leftarrow \infty$
3. $\pi[v] \leftarrow NIL$
4. $d[s] \leftarrow 0$

Taigi, atributai $d[v]$ ir $\pi[v]$ bus kintantys. Svarbiausia procedūra šiuose algoritmuose yra briaunos *relaksacija*, kuri mažins pirmąjį atributą iki $\delta(s, v)$.

RELAX (uv, w) :

1. **If** $d[v] > d[u] + w(uv)$
2. **then** $d[v] \leftarrow d[u] + w(uv)$
3. $\pi[v] \leftarrow u$

3 lema. *Iškart po briaunos uv relaksacijos turėsime*

$$d[v] \leq d[u] + w(uv).$$

Įrodymas. Akivaizdu. Griežta nelygybė, kai iškvietus $\text{RELAX}(uv, w)$ turime $d[v] < d[u] + w(uv)$ ir atributo keisti nereiks. \diamond

Algoritmai skirsis relaksacijos procedūros taikymu briaunoms. Todėl pradžioje verta išsiaiškinti, kaip kinta grafas taikant ją.

4 lema. *Po inicializacijos vykdant relaksaciją, visada*

$$d[v] \geq \delta(s, v), \quad v \in V.$$

Be to, jei $d[v]$ pasiekė reikšmę $\delta(s, v)$, toliau vykdant relaksaciją, ji nebekinta.

Įrodymas. Taikome indukciją pagal relaksacijų atlikimo skaičių. Tik po inicializacijos $d[s] = 0 = \delta(s, s)$ ir $d[v] = \infty$ kiekvienai $v \in V \setminus \{s\}$. Tarkime, kad buvo atlikta kažkoks kiekis relaksacijų, ir dabar tas atliekama su $uv \in E$, o v yra pirma viršūnė, kuriai jau

$$d[v] < \delta(s, v).$$

Atlikę šią relaksaciją, pagal 2 lemą gauname

$$d[u] + w(uv) = d[v] < \delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(uv).$$

Tad, $d[u] < \delta(s, u)$. Bet paskutinė relaksacija nepaliėtė $d[u]$, o pagal indukcijos prielaidą turėjo galioti $d[u] \geq \delta(s, u)$, gavome prieštarą. Pirmasis lemos tvirtinimas įrodytas.

Pastebėjė, kad relaksacija atributą d gali tik mažinti ir pagal įrodytą dalį $d[u] \geq \delta(s, u)$, gauname antrajį teiginį. \diamond

Išvada. *Jei nėra tako $s \rightsquigarrow u$, tai inicializacijoje suteikta reikšmė $d[u] = \infty$ išlieka.*

Įrodymas. Kai minimo tako nėra, $\delta(s, u) = \infty$. Pagal 4 lemą $d[u] = \infty$ taip pat. \diamond

5 lema. *Tegu $s \rightsquigarrow u \rightarrow v$ su $uv \in E$ yra trumpiausias takas. Tarkime, atlikome inicializaciją ir relaksacijų su briaunomis, tarp kurių buvo $\text{RELAX}(uv, w)$. Jei iki jos iškvietimo pasitaikė $d[u] = \delta(s, u)$, tai po iškvietimo visada turime $d[v] = \delta(s, v)$.*

Įrodymas. Pastebėkime, kad pagal 4 lemą, atsiradus lygybei $d[u] = \delta(s, u)$, ji išsaugoma ir toliau. Po uv relaksacijos

$$d[v] \leq d[u] + w(uv) = \delta(s, u) + w(uv) = \delta(s, v)$$

pagal 1 lemos išvadą. Iš čia ir 4 lemos išplaukia 5 lemos teiginys. \diamond

Dabar aptarkime prosenelių grafo kitimą vykdant relaksacijas. Kaip ir anksčiau jis sudaromas iš viršūnių, jų tėvų ir jas jungiančių briaunu. Tegu

$$V_\pi = \{v \in V : \pi[v] \neq NIL\}, \quad E_\pi = \{\pi[v]v \in E : v \in V_\pi \setminus \{s\}\}$$

ir $G_\pi = (V_\pi, E_\pi)$ – prosenelių grafas.

6 lema. *Jei svoriniame digrafe $G = (V, E)$ su $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ néra neigiamo ilgio ciklų, pasiekiamų iš s , tai bet kuriuo metu po inicializacijos vykdant relaksacijas, prosenelių grafas yra šakninis medis.*

Irodymas. Indukcija pagal relaksacijų skaičių. Tik po inicializacijos teiginys akivaizdus. Tegu jau atlikome keletą relaksacijų ir gavome $G_\pi = (V_\pi, E_\pi)$. Tegu Jame atsirado ciklas $C = v_0v_1 \dots v_k$ su $v_0 = v_k$. Galim laikyti, kad ciklas susidarė būtent po $\text{RELAX}(v_{k-1}v_k, w)$ atlikimo. Priešingu atveju ciklo briaunas tektų pernumeruoti. Pagal G_π apibrėžimą $\pi[v_i] = v_{i-1}$, $1 \leq i \leq k$. Kadangi kiekviena ciklo viršūnė turėjo tėvą ir baigtinį atributą $d[v_i]$, tai jos yra pasiekiamos iš šaltinio. Relaksacijos priskyrimai

$$d[v_i] \leftarrow d[v_{i-1}] + w(v_{i-1}v_i)$$

buvo įvykdyti prieš $\text{RELAX}(v_{k-1}v_k, w)$. Prieš pat šios procedūros pradžią turėjome

$$d[v_i] = d[v_{i-1}] + w(v_{i-1}v_i), \quad i = 1, \dots, k-1,$$

bet

$$d[v_k] > d[v_{k-1}] + w(v_{k-1}v_k).$$

Sumuodami gauname

$$\sum_{i \leq k} d[v_i] > \sum_{i \leq k} (d[v_{i-1}] + w(v_{i-1}v_i)) = \sum_{i \leq k} d[v_i] + w(C).$$

Todėl $w(C) < 0$. Prieštara rodo, kad prosenelių grafas yra beciklis. Lieka įrodyti, kad jis jungus.

Tegu $v \in V_\pi$ yra pirma viršūnė, nepasiekama iš s . Ji turi tėvą, o $\pi[v]v \in E_\pi$. Tuo atveju ir $d[v] < \infty$. Pagal 4 lemą ir $\delta(s, v) < \infty$. Vadinas, ji pasiekiamā iš šaltinio.

6 lema yra įrodyta. \diamond

Ateityje trumpiausiu takų šakniniu medžiu vadinsime $G = (V, E)$ pografi $G' = (V', E')$ su V' – pasiekiamų iš s viršūnių aibe, o E' sudarys trumpiausiu iš s briaunos.

7 lema. *Jei svoriniame digrafe $G = (V, E)$ su $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ néra neigiamo ilgio ciklų, pasiekiamų iš s , tai bet kuriuo metu po inicializacijos vykdant relaksacijas, kurios dave $d[v] = \delta(s, v)$ kiekvienam $v \in V$, prosenelių grafas yra trumpiausiu takų šakninis medis.*

Irodymas. Pagal 6 lemą jis yra šakninis medis, dabar netgi jungiantysis. Ar Jame esantys takai $s \rightsquigarrow v$ yra trumpiausi?

Tegu $s \rightsquigarrow v$ yra $p = s = v_0, v_1, \dots, v_k = v$. Turime

$$d[v_i] = \delta(s, v_i), \quad i = 0, 1, \dots, k;$$

ir

$$d[v_i] = d[v_{i-1}] + w(v_{i-1}v_i), \quad i = 0, 1, \dots, k.$$

Tad,

$$w(v_{i-1}v_i) = \delta(s, v_i) - \delta(s, v_{i-1}), \quad i = 1, \dots, k.$$

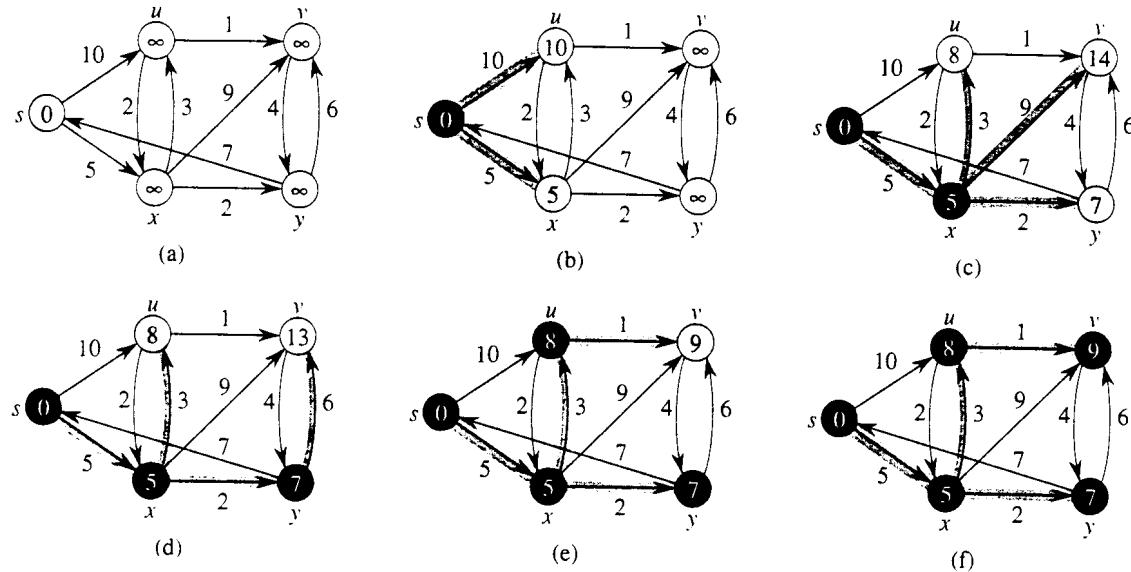
Susumavę gauname $w(p) = \delta(s, v_k)$. Tai rodo, kad šis takas yra trumpiausias. \diamond

Dabar pateiksime Dijkstra algoritmą, pasiūlytą 1959 metais. Jo vykdymo eigoje yra formuojama viršūnių aibės S ir iš likusių viršūnių sudarinėjama prioritetenė eilė Q pagal $d[u]$ didėjimo tvarką.

DIJKSTRA (G, w, s) :

1. INIT(G, s)
2. $S \leftarrow \emptyset$
3. $Q \leftarrow V$
4. **while** $Q \neq \emptyset$
5. **do** $u \leftarrow$ "išskirk min(Q)" (ir išmeta iš Q)
6. $S \leftarrow S \cup \{u\}$
7. **for each** $v \in Adj[u]$
8. **do** RELAX(uv, w)
9. **END**

Jo vykdymas pavaizduotas šiame brėžinyje:

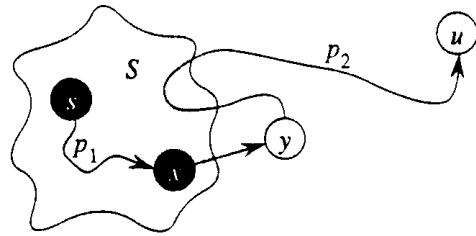


Turėdami visas reikalingas lemas galime įrodyti šio algoritmo korektiškumą.

Teorema. Tegu $G = (V, E)$ yra digrafas su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}^+$ ir šaltiniu s . Realizavus Dijkstra algoritmą, kiekvienai $u \in V$ gauname $d[u] = \delta(s, u)$. Sudarytas prosenelių grafas yra trumpiausiu takų medis.

Irodymas. Iš 4 lemos žinome, kad $d[u] \geq \delta(s, u)$. Įsitikinsime, kad tuo metu, kai u išmetama iš Q ir išrašoma į S , ji pasiekia $\delta(s, u)$.

Tegu u yra pirmoji viršūnė, kuriai taip nėra. Tuo metu, kai ji įrašoma į S , $\delta(s, u) < d[u]$. Vadinasi, u yra pasiekama iš s . Aišku, $s \neq u$, todėl net prieš įstatant u , aibė S nebuvo tuščia. Tuo momentu egzistuojantis trumpiausias takas $s \rightsquigarrow u$ eina iš aibės S ir patenka į $V - S$. Galime įsivaizduoti situaciją brėžinyje:



Tas takas yra toks: $s \rightsquigarrow x \rightarrow y \rightsquigarrow u$ su $x \in S$, $y \in V - S$ bei $xy \in E$. Gal būt, eidami iš y vėl buvome grįžę į S ar pasitaikė, kad $y = u$ arba $s = x$. Pagal 1 lemą takas $s \rightsquigarrow y$ irgi trumpiausias. Kadangi x yra jau aibėje S , tai $d[x] = \delta(s, x)$. Briaunos xy relaksacija buvo atlikta, tad jei $y = u$, iš 5 lemos gautume $d[u] = \delta(s, u)$. Prieštara rodo, kad $y \neq u$. Pritaikome 5 lemą takui $s \rightsquigarrow y$, einančiam per briauną xy . Gauname

$$d[y] = \delta(s, y) < \delta(s, u) < d[u].$$

Vadinasi, renkant minimumą 5 eilutėje iš Q pirmiau turėjo būti y , o ne u . Prieštara įrodo pirmą teoremos tvirtinimą.

Antrasis teiginys išplaukia iš 6 lemos. ◊

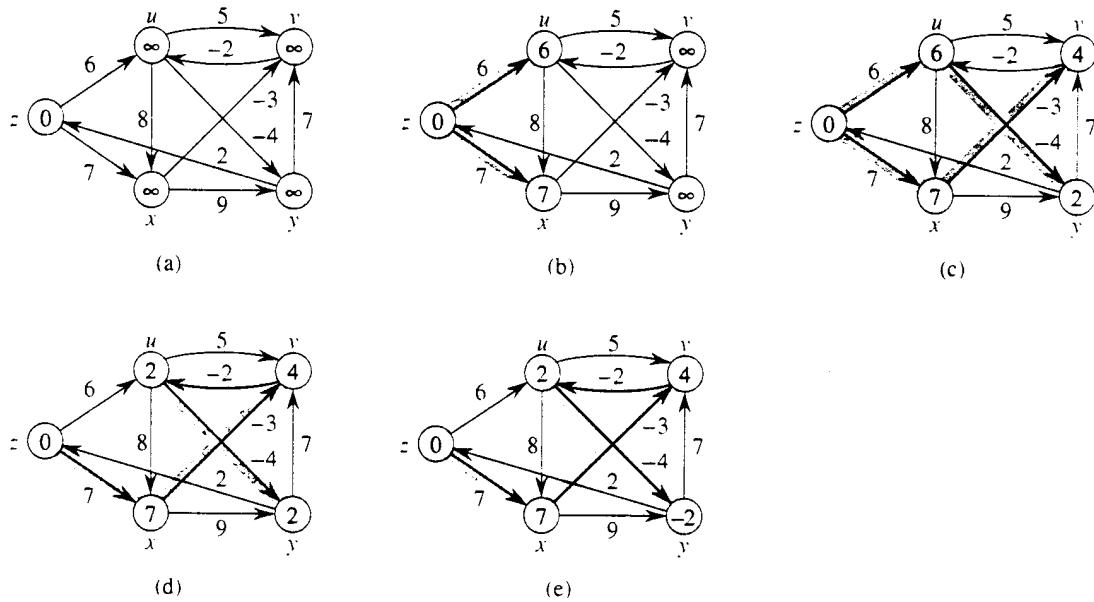
Tirdami algoritmo vykdymo trukmę, pastebime, kad $Q = V - S$ tiesinis masyvas, tame minimumo išrinkimas lengvai realizuojamas per $O(|V|)$ žingsnių. Taikant binarišias ar Fibonačio krūvas, pakaktų netgi $O(\log |V|)$ žingsnių. Tai taikoma $|V|$ kartų. Kaip visada, gretumimo sąrašo peržiūrėjimas užtrunka $O(|E|)$ laiko vienetų. Tad, gera programa būtų vykdoma $O((|V| + |E|) \log |V|)$ laiko vienetų.

Bellmano-Fordo algoritmas taikomas ir digrafams su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}$. Kai egzistuoja neigiamo ilgio ciklai, tame naudojamas kintamasis su reikšmėmis "True" ir "False" nurodo antrajį atvejį. Kai jis lygus "True", algoritmas duoda trumpiausią taką medi.

B-F(G, w, s):

1. INIT(G, s)
2. **for** $i \leftarrow 1$ **to** $|V| - 1$
3. **do for each** edge $uv \in E$
4. **do RELAX**(uv, w)
5. **for each** edge $uv \in E$
6. **do if** $d[v] > d[u] + w(uv)$
7. **then return** "False"
8. **return** "True"
9. END

Štai algoritmo vykdymo schema:



Pastebėkime, kad 2 eilutė verčia kartoti relaksacijas iš naujo visoms briaunoms. Vėliau įsitikinsime, kad $|V| - 1$ karto pakanka. Bet čia sugaištama $O(|V||E|)$ laiko. Išnagrinėkime algoritmo korektiškumą.

8 lema. Jei digrafas $G = (V, E)$ su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ neturi neigiamo ilgio ciklų, pasiekiamų iš šaltinio viršūnės s , tai pasibaigus Bellmano-Fordo algoritmo vykdymui, kiekvienai iš s pasiekiamai viršūnei v gauname $d[v] = \delta(s, v)$.

Irodymas. Tarkime v yra pasiekiamą ir $p = v_0 v_1 \dots v_k$ yra trumpiausias takas iš $s = v_0$ iki $v = v_k$. Aišku, kad $\delta(s, v) = k \leq |V| - 1$. Naudodami indukciją parodysime, kad po i

algoritmo 2 eilutėje nurodytų iteracijų mes gausime

$$d[v_i] = \delta(s, v_i).$$

Kai $i = 0$, tas išplaukia iš inicializacijos. Be to, 4 lema sako, kad vėlesnės relaksacijos pasiektos lygybės $\delta(s, v_j) = d[v_j]$ nebekeičia.

Tegu indukcinė prielaida, kad

$$d[v_{i-1}] = \delta(s, v_{i-1}).$$

buvo pasiekta po $(i - 1)$ -os iteracijos, yra teisinga. Briauna $v_{i-1}v_i$ yra relaksuojama i žingsnyje. Pasinaudojė 5 lema, gauname, kad Jame pasiekiamas apatinis $d[v_i]$ rėžis $\delta(s, v_i)$. Jis pagal 4 lemą vėliau nebekinta. \diamond

Pastebėkime, kad nepasiekiamų viršūnių atributas $d[v] = \infty$ išlieka, nes iškvietus *RELAX* procedūrą yra tikrinama nelygybė briaunos galų atributams. O nepasiekiamai viršūnei tokios briaunas, tenkinančios šią sąlygą, neturėsime.

2 teorema (B-F algoritmo korektišumas). *Jei digrafas $G = (V, E)$ su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ neturi neigiamo ilgio ciklų, pasiekiamų iš šaltinio viršūnės s , tai pasibaigus Bellmano-Fordo algoritmo vykdymui, kiekvienai iš s pasiekiamai viršūnei v gauname $d[v] = \delta(s, v)$, prosenelių pografis yra trumpiausių takų medis ir užrašoma "True". Jei digrafas G turi neigiamo ilgio ciklų, tai pasirodo "False".*

Irodymas. Pirmuoju atveju, jei digrafas $G = (V, E)$ su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}$ neturi neigiamo ilgio ciklų, pasiekiamų iš šaltinio viršūnės s , tai 8 lema įrodo lygybę $d[v] = \delta(s, v)$. Pasiekiamoms viršūnėms šis dydis yra baigtinis, o nepasiekiamoms – begalinis. Pagal 6 lemą suformuotas prosenelių pografis yra trumpiausių takų i pirmojo tipo viršūnes medis.

Ivykdžius algoritmą, jei $uv \in E$,

$$d[v] = \delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(uv) = d[u] + w(uv).$$

Todėl algoritmo 8-oje eilutėje nurodyta sąlyga yra nepatenkinta ir turi būti išmetamas užrašas "True".

Tegul turime neigiamo ilgio ciklą $C = v_0v_1\dots v_k$, $v_0 = v_k$ su $w(C) < 0$, kuris yra pasiekiamas iš s . Jei vis tik pasirodo reikšmė "True", turėjo būti

$$d[v_i] \leq d[v_{i-1}] + w(v_{i-1}v_i)$$

kiekvienam $i = 1, \dots, k$. Susumavę šias nelygybes, gautume prieštara: $w(C) \geq 0$.

Teorema įrodyta. \diamond

Pastebėkime, kad becikliams digrafams Dijkstra ir Bellmano-Fordo algoritmus galima pagerinti pasinaudojus anksčiau nagrinėtu topologiniu rūšiavimu. Kaip nurodyta 4 skyrelyje, tokių digrafų viršūnes galima išrikuoti taip, kad visos digrafo briaunas eitų iš kairės į dešinę. Panaudojus paieškos gilyn algoritmą, suradus viršūnių apdorojimo pabaigos laiko

atributus $f[u]$, pakanka viršūnes išrikuoti šio atributo mažėjimo atžvilgiu. Topologinis rūšiavimas užtrunka $O(|V| + |E|)$ laiko.

Trumpiausių takų nuo šaltinio iki visų viršūnių pagerintas algoritmas simboliškai vykdomas tokiais žingsniais:

B-F-TrT (G, w, s):

1. Atlikti topologinį rūšiavimą
2. INIT (G, s)
3. **for each** u iš topologiškai surūšiuoto sąrašo (gal būt, net ne s)
4. **do for each** $v \in Adj[u]$
5. **do** RELAX(uv, w)
6. END

INSERT 537 psl.

Lyginant su Dijkstra algoritmu, nebereikia išskirti $\min(Q)$, kas užtrunka $O(\log |V|)$ laiko ir kartojama $|V|$ kartu. Dabar bendras relaksacijų skaičius yra trumpesnis. Šio algoritmo vykdymas užtrunka tik $O(|V| + |E|)$ laiko.

3 teorema. *Realizavus ši algoritmą, atributai $d[u] = \delta(s, u)$ kiekvienai $u \in V$. Sudarytas prosenelių pografis yra trumpiausių takų medis.*

Irodymas. Pastebėkime, kad nepasiekiamų iš s viršūnių gali būti kairėje nuo s . Bet joms po inicializacijos suteiktas $d[u] = \infty$ nepakis, kaip ir kitoms nepasiekiamoms viršūnėms.

Pasiekiamoms viršūnėms, suradę atstumą iki pirmosios viršūnės trumpiausiamame take $p = v_0v_1\dots v_k$, $v_0 = s$, einame toliau į dešinę. Paprastas indukcijos panaudojimas, paremtas lygybe

$$\delta(s, v_i) = \delta(s, v_{i-1}) + w(v_{i-1}v_i),$$

įrodo teoremos teiginį. Trivialūs samprotavimai pagrindžia ir trumpiausių takų medžio konstrukciją. \diamond

Keletas žodžių pasakytina apie šiame skyrelyje nagrinėjamų algoritmų taikymus. Jie dažnai naudojami testuojant programas. Jose tam tikri momentai (etapai) laikomi digrafo viršūnėmis, o tarpinės procedūros pereinant nuo vieno momento prie kito, kai yra atliekama tam tikra procedūra – briaunomis. Procedūros vykdymo laikas laikomas briaunos svoriu. Tokie digrafai neturi ciklų, todėl galimas visų trijų algoritmų panaudojimas su tikslu rasti trumpiausius atskirų užduočių ivykymo laikotarpius.

Apsistosime ties labai specialiu tiesinio programavimo uždavinio epizodu. Tirsime nelygybių

$$(1) \quad AX \leq B$$

atskirujų sprendinių egzistavimą. Čia $A = (a_{ij})$, $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$, yra reali matrica, B – matrica-stulpelis $n \times 1$ ir X – nežinomujų x_j vektorių stulpelis. Kai A kiekvienoje eilutėje lygiai du elementai yra nenuliniai, o ir tie yra 1 ir -1, turime skirtuminių apribojimų matricą.

Tada (1) yra tiesiog nelygybių sistema. Pavyzdžiui,

$$\begin{aligned} x_1 - x_3 &\leq 0, & x_1 - x_4 &\leq -1, \\ x_2 - x_5 &\leq 5, & x_2 - x_6 &\leq 2, \\ x_3 - x_2 &\leq 4, & x_3 - x_5 &\leq -1, \\ x_6 - x_3 &\leq 4, & x_6 - x_5 &\leq 3. \end{aligned}$$

Kaip nustatyti, ar ši ir panašios skirtuminių apribojimų sistemos turi sprendinių? Pastebekime, kad suradus vieną sprendinį $X = X_0$, iš karto randame jų be galio daug: $X_0 + D$, čia D – vektorius su vienodomis koordinatėmis, irgi yra sprendinys.

Sudaromas apribojimų digrafas $G_A = (V, E)$. Prie n viršūnių, atitinkančių kiekvieną iš nežinomujų, yra prijungiamas papildoma viršūnė s . Tad, $V = \{s, v_1, \dots, v_n\}$. Jei apribojimų sistemoje yra nelygybė $x_j - x_i \leq b_k$, tai digrafe apibrėžiamas briauna $x_i x_j$ su svoriu b_k . Be to, išvedamais visos briaunos sv_j , $1 \leq j \leq n$, ir laikoma, kad $w(sv_j) = 0$ kiekvienam $1 \leq j \leq n$.

4 teorema. *Jei digrafas G_A neturi neigiamo ilgio ciklo, tai skirtuminių apribojimų sistema (1) turi sprendinį*

$$X_0 = (\delta(s, v_1), \dots, \delta(s, v_n))^t,$$

čia t reiškia vektoriaus transponavimą. Jei digrafas G_A turi neigiamo ilgio ciklą, tai skirtuminių apribojimų sistema (1) neturi sprendinio.

Irodymas. Pagal 2 lemą pirmuoju teoremos atveju

$$\delta(s, v_j) \leq \delta(s, v_i) + w(v_i v_j).$$

Todėl paėmę $x_j^0 = \delta(s, v_j)$ matome, jog

$$x_j^0 - x_i^0 \leq w(v_i v_j).$$

Tai ir buvo atitinkamas skirtuminis apribojimas.

Tegu egzistuoja neigiamo ilgio ciklas $C = v_1 \dots v_k$ su $v_1 = v_k$ ir $k \geq 2$. Numeracija neturės įtakos samprotavimams, bet cikle nebus šaltinio viršūnės, nes iš jų jokia briauna negrižta. Ciklo briaunos atitiko skirtuminius apribojimus, todėl

$$x_2 - x_1 \leq w(v_1 v_2), \dots, x_k - x_{k-1} \leq w(v_{k-1} v_k), x_1 - x_k \leq w(v_k v_1).$$

Sudėjė visas nelygybes gauname

$$w(v_1 v_2) + \dots + w(v_{k-1} v_k) + w(v_k v_1) \geq 0.$$

Prieštara įrodo antrajį teoremos teiginį. ◊

8. Trumpiausi takai tarp visų viršūnių

Vėl nagrinėjame svorinį digrafą $G = (V, E)$ su svorio funkcija $w : E \rightarrow \mathbf{R}$. Trumpinant užrašus imsime $V = \{1, \dots, n\}$. Dabar ieškosime visų atstumų tarp viršūnių porų. Aišku, galime apsinaudoti 7 skyrelio algoritmais laikant kiekvieną viršūnę šaltiniu. Tai pakankamai ilga procedūra. Kai svorio funkcija neneigama, pritaikę Dijkstra algoritmą $|V|$ kartų, sugaištume $O(|V|^3 + |V||E|) = O(|V|^3)$ laiko, kai priorititinės eilės minimumas ieškomas netubulai. Naudodami krūvas galėtume pasiekti $O(|V|^2 \log |V| + |V||E|)$ vykdymo laiką. Lėtesnis Bellmano-Fordo algoritmas irgi panaudotinas. Mūsų tikslas – išnagrinėti šiek tiek geresnius šia prasme algoritmus, išvengiant kartotinio ankstesnių procedūrų taikymo. Reikia pasakyti, kad tik retiemis grafams greičio pagerinimas yra pasiekiamas.

Dabar patogiau manipuliuoti digrafo briaunų svorių matrica $W = (w_{ij})$, $1 \leq i, j \leq n$ apibrėžiant, kad $w_{jj} = 0$ (G – bekilpis grafas!), $w_{ij} = w(ij)$, kai $i \neq j$ ir $ij \in E$. Jei tokios briaunos nėra, laikoma, kad $w_{ij} = \infty$. Ši matrica yra pirmoji iteracija kintamajai trumpiausių atstumų tarp viršūnių porų matricai $D = (d_{ij})$. Pasibaigus algoritmo vykdymo laikui turėsime $d_{ij} = \delta(i, j)$. Panašiai, formuojama protėvių matrica $\Pi = (\pi_{ij})$, $1 \leq i, j \leq n$, su $\pi_{jj} = NIL$, kai $i = j$, arba, kai j nepasiekiamas iš i . Kitais atvejais π_{ij} žymi j viršūnės kažkokį prosenelį trumpiausiam $(i - j)$ take. Dabar tenka formuoti n prosenelių pografių. Kiekvienam $1 \leq i \leq n$ pažymėkime

$$G_{\pi i} = (V_{\pi i}, E_{\pi i}),$$

$$V_{\pi i} = \{j \in V : \pi_{ij} \neq NIL\} \cup \{i\}$$

ir

$$E_{\pi i} = \{\pi_{ij}j : j \in V_{\pi i} \text{ ir } \pi_{ij} \neq NIL\}.$$

Kai nėra neigiamo ilgio ciklų, išnaudojama trumpiausio tako struktūra

$$i \rightsquigarrow k \rightarrow j.$$

Jei $i \rightsquigarrow k$ turėjo $(m - 1)$ -ą briauną, tai pagal anksčiau turėtas lemas $i \rightsquigarrow j$ turės m , beto,

$$\delta(i, j) = \delta(i, k) + w_{kj}.$$

Tai leidžia daryti iteracijas.

Tegu d_{ij}^m yra mažiausias svoris $i \rightsquigarrow j$ tako, kuriame yra ne daugiau kaip m briaunų. Pažymėkime

$$d_{ij}^0 = \begin{cases} 0, & \text{jei } i = j, \\ \infty, & \text{jei } i \neq j. \end{cases}$$

Tarkime, kad jau apskaičiavome d_{ij}^{m-1} , tada

$$\begin{aligned} d_{ij}^m &= \min \{d_{ij}^{m-1}, \min_{1 \leq k \leq n} (d_{ik}^{m-1} + w_{kj})\} \\ &= \min_{1 \leq k \leq n} (d_{ik}^{m-1} + w_{kj}). \end{aligned}$$

Čia pasinaudojome lygybe $w_{jj} = 0$. Kadangi take yra ne daugiau negu $(n - 1)$ -a briauna, gautume

$$d_{ij}^{n-1} = d_{ij}^n = \dots = \delta(i, j).$$

Taigi, paprastame algoritme pakaktų skaičiuoti iteracijų seką

$$W = D^{(1)} \rightarrow D^{(2)} \rightarrow \dots \rightarrow D^{(n-1)}.$$

Pagrindinė sudėtinė dalis būtų procedūra, kurioje iš dviejų jau žinomų matricų D, W yra apskaičiuojama trečia D' . Štai ji:

Tr-T (D, W):

1. $n \leftarrow$ eilutės[D] (iveda matricos D eilučių skaičių)
2. Tegu $D' = (d'_{ij})$ – $n \times n$ matrica
3. **for** $i \leftarrow 1$ **to** n
4. **do for** $j \leftarrow 1$ **to** n
5. **do** $d'_{ij} \leftarrow \infty$
6. **for** $k \leftarrow 1$ **to** n
7. **do** $d'_{ij} \leftarrow \min\{d'_{ij}, d_{ik} + w_{kj}\}$
8. **return** D'

Procedūra trunka $O(n^3)$ žingsnių. Palyginkime ją su panašiu matricų $A = (a_{ij})$ ir $B = (b_{ij})$ daugybos algoritmu.

M-D (A, B):

1. $n \leftarrow$ eilutės[A] (iveda matricos A eilučių skaičių)
2. Tegu $C = (c_{ij})$ – $n \times n$ matrica
3. **for** $i \leftarrow 1$ **to** n
4. **do for** $j \leftarrow 1$ **to** n
5. **do** $c'_{ij} \leftarrow 0$
6. **for** $k \leftarrow 1$ **to** n
7. **do** $c_{ij} \leftarrow \{c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}\}$
8. **return** C

Nesunku įsitikinti, kad pastarasis algoritmas suskaičiuoja matricų A ir B sandaugą. Abiejų procedūrų panašumas akivaizdus. Tiesiog pakanka sumą pirmoje procedūroje pakeisti sandauga, o "min" – suma. Keletą kartų taikant $M-D(A, A)$, suskaičiuojame laipsnius. Jei reikia rasti A^n su dideliu n , tai nebūtina daryti n veiksmų. Galime kelti rastą A^2 kvadratą, o vėliau ir patį rezultatą pakelti kvadratą, ir t.t. Pasielkime panašiai ir su $Tr-T(D, W)$. Pažymėkime gautos rezultatus atitinkamai:

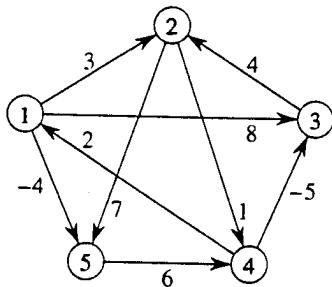
$$\mathbf{Tr - T}(D_0, W) = D^{(1)}, \quad \mathbf{Tr - T}(D^{(1)}, W) = D^{(2)}, \quad \mathbf{Tr - T}(D^{(k)}, W) = D^{(k+1)}, \dots$$

Šiu matricų skaičiavimo procedūra būtų tokia:

Lėta $\text{Tr-T}(W)$:

1. $n \leftarrow \text{eilutės}[W]$
2. $D^{(1)} \leftarrow W$
3. **for** $m \leftarrow 2$ **to** $n - 1$
4. **do** $D^{(m)} \leftarrow \text{Tr} - \mathbf{T}(D^{(m-1)}, W)$
5. **return** $D^{(n-1)}$

Dabar po $O(n^4)$ žingsnių gavom trumpiausią takų matrica.



$$D^{(1)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad D^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & \infty & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

$$D^{(3)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad D^{(4)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

Pasinaudoję minėta matricų laipsnio skaičiavimo idėja procedūrą sutrumpiname. Radę $D^{(2)}$ toliau tesiamė

$$\begin{aligned} \mathbf{T} - \mathbf{T}(D^{(2)}, D^{(2)}) &= D^{(4)}, & \mathbf{T} - \mathbf{T}(D^{(4)}, D^{(4)}) &= D^{(2^3)}, \\ \mathbf{T} - \mathbf{T}(D^{(2^k)}, D^{(2^k)}) &= D^{(2^{k+1})}, \dots \end{aligned}$$

Kai $2^{k+1} > n - 1$, vykdymą galima nutrukti, nes trumpiausią atstumų matrica jau gauta ir nebekis. Vietoje n kartų anksčiau taikytų procedūrų pakaks $O(\log n)$ žingsnių. Todėl greitesnis algoritmas būtų toks:

Greita Tr-T(W):

1. $n \leftarrow \text{eilutės}[W]$
2. $D^{(1)} \leftarrow W$
3. $m \leftarrow 1$
4. **while** $n - 1 > m$
5. **do** $D^{(2m)} \leftarrow \mathbf{Tr} - \mathbf{T}(D^{(m)}, D^{(m)})$
6. $m \leftarrow 2m$
5. **return** $D^{(m)}$

Taigi, jau dabar galėtume rasti trumpiausių takų matricą per $O(n^3 \log n)$ žingsnių. Egzistuoja dar greitesnių algoritmų.

Floyd'o ir Warshall'o algoritmui pakaks $O(n^3)$ žingsnių. Jis išnaudoja kitokią nei iki šiol buvo naudota trumpiausio tako struktūrą. Tako $p = iv_2 \dots v_{k-1}j$ viršūnes $v_2 \dots v_{k-1}$ vadinkime *tarpinėmis*. Nagrinėjamasis algoritmas klasifikuoja takus pagal tai, kokios yra tarpinės viršūnės. Ištyrės takus, kurių tarpinės viršūnės priklauso aibei $\{1, \dots, k-1\}$, imasi takų praplėsdamas šią aibę iki $\{1, \dots, k-1, k\}$. Pažymėkime trumpiausius takus tarp kažkokį viršūnių i ir j su minėtomis tarpinių viršūnių savybėmis raidėmis p_{k-1} ir p_k ir raskime jų rekurenčiuosius sąryšius. Jei k nebuvo tarpine viršūne take p_k , tai tiesiog $p_k = p_{k-1}$. Priešingu atveju

$$p_k : \quad i \rightsquigarrow k \rightsquigarrow j,$$

čia esantys daliniai takai jau priklauso takams pažymėtiems raide p_{k-1} . Tuo pasinaudokime.

Tegu d_{ij}^k yra ilgis tako $i \rightsquigarrow j$ su tarpinėmis viršūnėmis iš $\{1, \dots, k\}$. Jei $k = 0$, tai jokių tarpinių viršūnių nėra, todėl arba $i \rightsquigarrow j = i \rightarrow j$ arba $\delta(i, j) = \infty$. Kitaip sakant,

$$d_{ij}^0 = w_{ij}.$$

Apibrėžiant rekursyviai gauname

$$d_{ij}^k = \begin{cases} w_{ij}, & \text{jei } k = 0, \\ \min \{d_{ij}^{k-1}, d_{ik}^{k-1} + d_{kj}^{k-1}\}, & \text{jei } k \geq 1. \end{cases}$$

Kadangi visos tarpinės viršūnės priklauso aibei $V = \{1, \dots, n\}$, gausime

$$D^{(n)} = (d_{ij}^n) = (\delta(i, j)).$$

Pati Floyd-Warshallo algoritmo procedūra yra tokia:

Fl-W (W):

1. $n \leftarrow \text{eilutės}[W]$
2. $D^{(0)} \leftarrow W$
3. **for** $k \leftarrow 1$ **to** n
4. **do for** $i \leftarrow 1$ **to** n
5. **do for** $j \leftarrow 1$ **to** n
6. $d_{ij}^k \leftarrow \min \{d_{ij}^{k-1}, d_{ik}^{k-1} + d_{kj}^{k-1}\}$
5. **return** $D^{(n)}$

Pakanka $O(n^3)$ žingsnių.

Pavyzdysje gaunama tokia matricų seka:

$$D^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \Pi^{(0)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 1 & 1 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 2 & 2 \\ \text{NIL} & 3 & \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} \\ 4 & \text{NIL} & 4 & \text{NIL} & \text{NIL} \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

$$D^{(1)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & \infty & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & \infty & \infty \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \Pi^{(1)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 1 & 1 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 2 & 2 \\ \text{NIL} & 3 & \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} \\ 4 & 1 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

$$D^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & 5 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \Pi^{(2)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 1 & 1 & 2 & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 2 & 2 \\ \text{NIL} & 3 & \text{NIL} & 2 & 2 \\ 4 & 1 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

$$D^{(3)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 & 4 & -4 \\ \infty & 0 & \infty & 1 & 7 \\ \infty & 4 & 0 & 5 & 11 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ \infty & \infty & \infty & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \Pi^{(3)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 1 & 1 & 2 & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 2 & 2 \\ \text{NIL} & 3 & \text{NIL} & 2 & 2 \\ 4 & 3 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ \text{NIL} & \text{NIL} & \text{NIL} & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

$$D^{(4)} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -1 & 4 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \Pi^{(4)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 1 & 4 & 2 & 1 \\ 4 & \text{NIL} & 4 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & \text{NIL} & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ 4 & 3 & 4 & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

$$D^{(5)} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 & 2 & -4 \\ 3 & 0 & -4 & 1 & -1 \\ 7 & 4 & 0 & 5 & 3 \\ 2 & -1 & -5 & 0 & -2 \\ 8 & 5 & 1 & 6 & 0 \end{pmatrix} \quad \Pi^{(5)} = \begin{pmatrix} \text{NIL} & 3 & 4 & 5 & 1 \\ 4 & \text{NIL} & 4 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & \text{NIL} & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 4 & \text{NIL} & 1 \\ 4 & 3 & 4 & 5 & \text{NIL} \end{pmatrix}$$

9. Srautai tinkluose

Tarkime, kad $G = (V, E)$ yra jungus digrafas su išskirtomis šaltinio $s \in V$ ir tiksluo $t \in V$ viršūnėmis. Be to, Jame yra apibrėžta *talpos* funkcija $c : E \rightarrow \mathbf{R}^+$. Patogumui išplėskime jos apibrėžimo sritį iki $V \times V$, imdami $c(uv) = 0$, jei $uv \notin E$. Toki digrafa vadinsime *tinklu*.

Apibrėžimas. *Srautu tinkle $G = (V, E)$ vadinsime funkciją $f : V \times V \rightarrow \mathbf{R}$, jei patenkinamos sąlygos:*

- (i) $f(uv) \leq c(uv)$;
- (ii) $f(uv) = -f(vu)$;
- (iii) kiekvienai $u \in V \setminus \{s, t\}$ turime

$$\sum_{v \in V} f(uv) = 0.$$

Paskutinė sąlyga vadinama *Kirchhoff'o aksioma*. Dydį

$$|f| := \sum_{v \in V} f(sv) = \sum_{v \in V} f(vt)$$

vadinkime *srauto didumu*. Žargonu kalbant, tai ištekėjusio iš s srautas. Aksiomos (iii) dėka jis lygus ištekėjusio iš t srautui.

Iš aksiomų išplaukia keletas paprastų savybių:

$$-c(vu) \leq f(uv) \leq c(uv),$$

$$f(uv) = 0, \text{ jei } uv \notin E \text{ ir } vu \notin E.$$

$$\sum_{u \in \Gamma^+(v)} f(uv) = \sum_{u \in \Gamma^-(v)} f(uv),$$

čia $\Gamma^+(v)$ ir $\Gamma^-(v)$ yra viršūnių, iš kurių patenkama į v ir į kurias patenkama iš v , aibės atitinkamai.

Viena iš pagrindinių problemų – *Maksimalaus srauto problema* formuluojama papras-tai: rasti srautą f su maksimaliu didumu. Panašus uždavinys iškyla turint keletą šaltinių s_1, \dots, s_k ir keletą tikslų t_1, \dots, t_r viršūnių. Tačiau šiuo atveju, ivedus papildomą šaltinį s , tikslą viršūnę t ir briaunas ss_i bei t_jt , be to, apibrėžus $c(ss_i) = \infty$ ir $c(t_jt) = \infty$, pakanka spresti pirmajį uždavinį.

Įveskime keletą patogų žymenų. Tegu

$$f(X, Y) = \sum_{x \in X, y \in Y} f(xy), \quad X, Y \subset V$$

ir

$$c((X, Y) = \sum_{x \in X, y \in Y} c(xy), \quad X, Y \subset V.$$

Pastebékime:

- 1) $f(X, X) = 0$;
- 2) $f(X, Y) = -f(Y, X)$;
- 3) $f(X, Y \cup Z) = f(X, Y) + f(X, Z)$, jei $Y \cap Z = \emptyset$;
- 4) $|f| = f(V, \{t\}) =: f(V, t) = f(\{s\}, V) = f(s, V)$.

Nagrinėsime Ford'o ir Fulkerson'o 1956 metais pasiūlytą metodą maksimalaus srauto problemai spręsti. Jo idėja ieškoti srauto iteracijų, nuosekliai jį didinant. Pradedama nuo $f \equiv 0$ ir, radus $(s - t)$ taką p , jo tiesioginėse briaunose srautas yra didinamas, o briaunose, einančiose priešinga takui kryptimi, – mažinamas. Toki padidinimą galima atlikti dydžiu

$$c(p) := \min\{c(uv) : uv \in p\}$$

vadinamu *tako talpa*. Kai $c(p) > 0$, pats takas vadinamas *auginančiu* srautą. Algoritme daug kartų iškviečiama procedūra:

F-F (G, s, t):

1. $f \leftarrow 0$
2. **while** egzistuoja auginantis takas p
3. **do** "augink f take p "
4. **return** f

Realizuojant tokią idėją, patogu naudoti *likutiniais tinklais* $G_f = (V, E_f)$. Jo apibrėžimui panaudokime *likutinę talpą*

$$c_f(uv) = c(uv) - f(uv).$$

Ją galime suvokti kaip papildomą talpą, jei srautas $f(uv)$ šia briaunoje buvo "praleistas". Kai $f(uv) < 0$, vietoje nulinės talpos briaunos atsirado briauna su teigiamu talpa. Todėl likutiniame grafe briaunų aibė

$$E_f = \{uv \in V \times V : c_f(uv) > 0\}.$$

Srautų f_1 ir f_2 sumą apibrėžkime kaip pataškinę funkcijų sumą.

1 lema. *Jei f yra srautas tinkle $G = (V, E)$, $G_f(V, E_f)$ – likutinis tinklas su srautu f' , tai $f + f'$ – srautas pradiniam tinkle G . Be to, $|f + f'| = |f| + |f'|$.*

Irodymas. Patikrinti (i)-(iii) aksiomas. \diamond

2 lema. *Tegu f yra srautas tinkle $G = (V, E)$ ir p – ($s-t$) takas. Apibrėžkime*

$$f_p(uv) := \begin{cases} c_f(p), & \text{jei } uv \in p, \\ -c_f(p), & \text{jei } vu \in p, \\ 0 & \text{likusiai atvejais.} \end{cases}$$

Tada f_p yra srautas likutiniame tinkle G_f ir $|f_p| = c_f(p)$.

Irodymas. Patikrinti (i)-(iii) aksiomas. \diamond

Išvada. *Radę auginanti taką p , galime apibrėžti srautą $f + f_p$, kurio didumas yra $|f| + c_f(p)$.*

Algoritmai naudos ir tinklo pjūvius $V = S \cup T$ su savybe $s \in S$ ir $t \in T$. Dydis $c(S, T)$ bus vadinamas *pjūvio talpa*, o $f(S, T)$ – srautu, *tekančiu iš S į T* .

3 lema. *Bet kokiam pjūviui $V = S \cup T$ turime $|f| = f(S, T)$.*

Irodymas. Galime pasinaudoti 1)-5) savybėmis:

$$f(S, T) = f(S, V) - f(S, S) = f(S, V) = f(s, V) + f(S - s, V) = f(s, V) = |f|.$$

Išvada. $|f| \leq c(S, T)$.

Dabar galime pateikti svarbiausią teoremą apie srautus tinkluose.

Maksimalaus srauto ir minimalaus pjūvio teorema (Fordo-Fulkersono t.).

Jei f yra srautas tinkle $G = (V, E)$ su šaltiniu s ir tikslu viršūne t , tai šie teiginiai yra ekvivalentūs:

- (i) f yra maksimalus srautas;
- (ii) likutinis tinklas G_f neturi auginančių takų;
- (iii) kažkokiam pjūviui (S, T) turime $|f| = c(S, T)$.

Irodymas. (i) \Rightarrow (ii). Jei būtų priešingai, t.y. G_f turėtų auginantį taką, nors f būtų maksimalus srautas, tada pagal 2 lemos išvadą galėtume srautą padidinti.

(ii) \Rightarrow (iii). Tarkime, kad G_f neturi auginančio $s - t$ tako. Apibrėžkime

$$S = \{v \in V : \exists s - v \text{ takas likutiniame tinkle } G_f\}$$

ir $T = V \setminus S$. Skaidinys $V = S \cup T$ yra pjūvis. Pakanka pastebėti, kad $s \in S$, o $t \in T$. Be to, kiekvienai porai $u \in S$ ir $v \in T$ turime $f(uv) = c(uv)$. Priešingu atveju nelygybė $c(uv) > f(uv)$ rodytų briaunos uv likutiniame grafe egzistavimą, be to, tada $v \in S$. Tai prieštara. Vadinasi, pagal 3 lemą $|f| = f(S, T) = c(S, T)$.

(iii) \Rightarrow (i). Pagal 3 lemos išvadą visiems pjūviams $|f| \leq c(S, T)$. Aišku, kad lygybė galima tik $|f|$ pasiekus maksimumą. \diamond

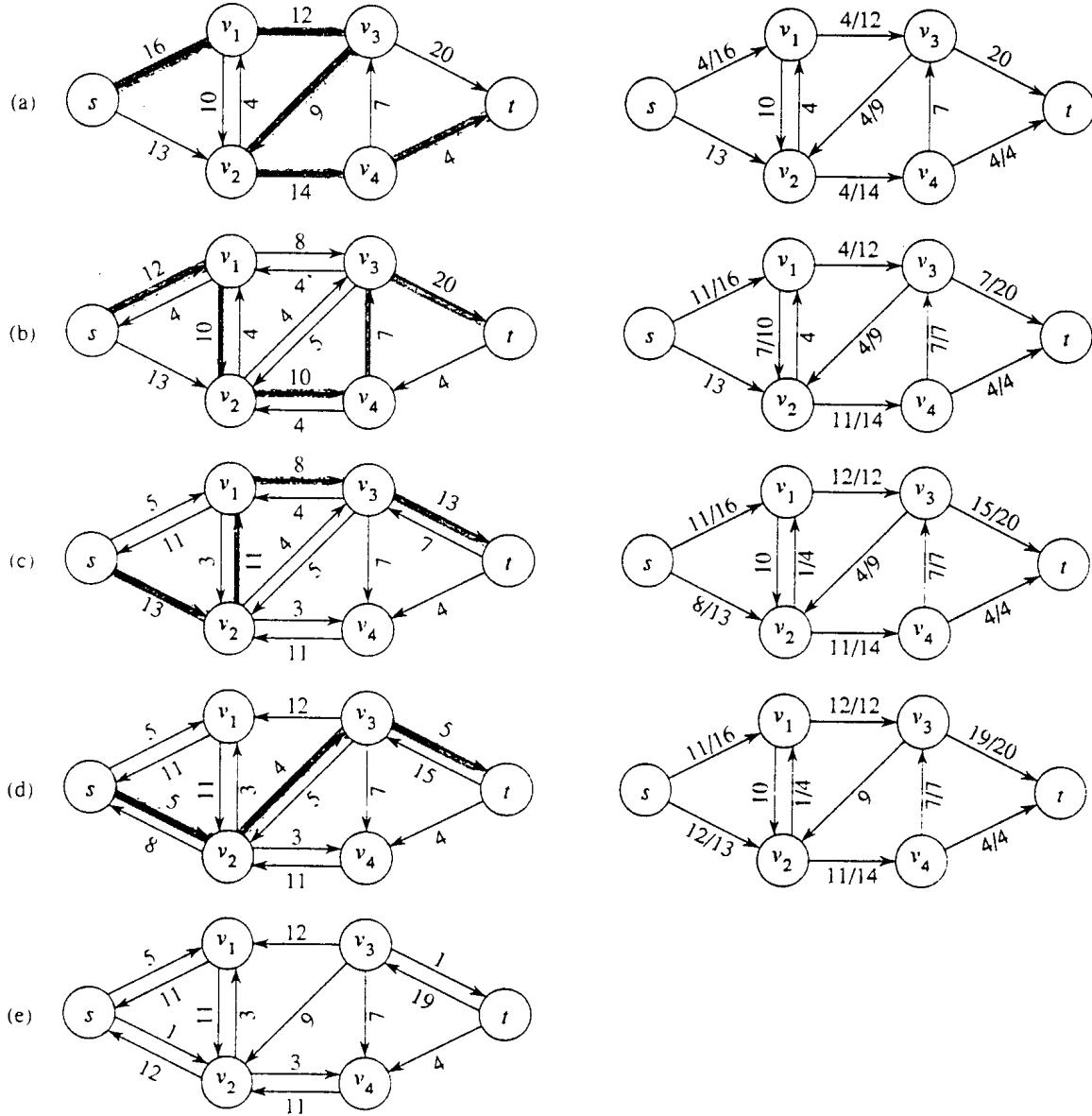
10. Fordo-Fulkersono metodas ir Edmonds-Karpo algoritmas

Realizuokime 9 skyrelyje aprašytą idėją, kaip gauti maksimalųjį srautą. Pradžioje susitarkime žymėti simboliu $f[uv]$ srautą briaunoje, jei šis simbolis programoje reiškia kintamąjį. Jis darant iteracijas vis atnaujinamas. Fordo-Fulkersono metodą, viršuje pažymėtą kaip $F-F(G, s, t)$, galėtume realizuoti tokia operacijų seka.

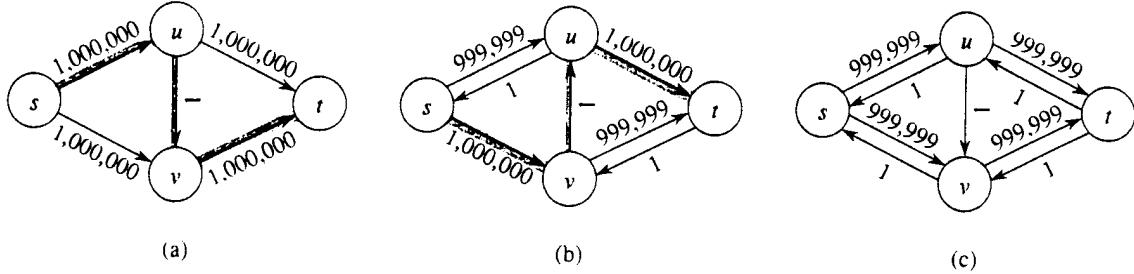
F-F-met (G, s, t):

1. **for** $\forall uv \in E$
 2. **do** $f[uv] \leftarrow 0$
 3. $f[vu] \leftarrow 0$
 4. **while** egzistuoja auginantis takas p
 5. **do** $c_f(p) \leftarrow \min\{c_f(uv) : uv \in p\}$
 6. **for** $\forall uv \in p$
 7. **do** $f[uv] \leftarrow f[uv] + c_f(p)$
 8. $f[vu] \leftarrow -f[uv]$
- END

Išnagrinėti pavyzdži:



Jei 4-ame žingsnyje auginantis takas ieškomas nevykusiai, tai srauto auginimas labai lėtas. Žr. pavyzdži:



Pavyzdys rodo, kad procedūros trukmė priklauso net nuo srauto didumo. Iš tiesų, kiekviena iteracija sugebėdavo jo didumą pakelti vienetu. Be to, yra tokį pavyzdžių (!), kad iteracijos iš viso nekonverguos į kažkokią ribą. Tai gali būti susiję su briaunų talpų nebendramatiškumu. Vis tik sveikareikšmių talpų atveju **F-F-met**(G, s, t) yra baigtinė procedūra, kurios trukmė $O(|f^*||E|)$, čia f^* – maksimalusis srautas.

Reikiamus metodo pataisymus atskleidė Edmonds'as ir Karp'as. Jų esmė – 4 žingsnyje ieškomas ne bet koks, o *trumpiausias* augintas takas. Šis takas turi mažiausią skaičių briaunų, ir eina briaunų kryptimi. Čia patogu kiekvieną kartą pritaikyti **P-Plot**(G) algoritmą.

Tegu, kaip ir anksčiau $\delta(u, v)$ yra trumpiausio $u \rightsquigarrow v$ tako ilgis (braunų skaičius Jame). Algoritmo analizei ir korektiškumui irodyti pradžioje pateiksime keletą lemu.

1 lema. *Jei tinkle $G = (V, E)$ su šaltinio ir tiksluo viršūnėmis s ir t bei talpos funkcija $c(uv)$ vykdomas Edmondso-Karpo algoritmas, likutiniuose tinkluose, padidėjus srautui, atstumai $\delta_f(s, v)$, $v \in V \setminus \{s, t\}$, monotoniskai didėja plačiaja prasme.*

Irodymas. Tarkime, kad f yra srautas prieš jo padidinimą kažkokiamame take, o f' – padidintas srautas. Tegu priešingai, kažkokiai viršūnei v

$$\delta_{f'}(s, v) < \delta_f(s, v).$$

Iš visų tokiu v išrinkime arčiausią nuo s tinkle $G_{f'}(V, E_{f'})$. Todėl iš visų $u \in V \setminus \{s, t\}$ su savybe $\delta_{f'}(s, u) < \delta_f(s, u)$ viršūnė v tenkins dar ir

$$\delta_{f'}(s, v) < \delta_{f'}(s, u).$$

Formaliai užrašant,

$$\{\delta_{f'}(s, u) < \delta_f(s, u)\} \Rightarrow \{\delta_{f'}(s, v) \leq \delta_{f'}(s, u)\}.$$

Tai ekvivalentu implikacijai

$$(1) \quad \{\delta_{f'}(s, v) > \delta_{f'}(s, u)\} \Rightarrow \{\delta_{f'}(s, u) \geq \delta_f(s, u)\}.$$

Tinkle $G_{f'}$ imkime trumpiausią $s \rightsquigarrow v$ taką p' pavidalo

$$s \rightsquigarrow u \rightarrow v.$$

Žinom, kad

$$\delta_{f'}(s, u) = \delta_{f'}(s, v) - 1 < \delta_{f'}(s, v).$$

Iš (1) išplaukia, kad

$$(2) \quad \delta_f(s, u) \leq \delta_{f'}(s, u).$$

Dabar grįžtame į tinklą G_f . Tegu u ir v yra jau anksčiau aptartos viršūnės. Jei

$$f[uv] < c(uv),$$

tai $uv \in E_f$ ir pagal (2)

$$\delta_f(s, v) \leq \delta_f(s, u) + 1 \leq \delta_{f'}(s, u) + 1 = \delta_{f'}(s, v).$$

Tai rodo, kad po srauto auginimo $\delta_{f'}(s, v)$ nesumažėjo. Prieštara irodo, kad

$$f[uv] = c(uv),$$

bet tada $uv \notin E_f$. Vadinasi, auginantį $s \rightsquigarrow t$ takas turi turėti briauną vu . Jo pavidalas yra

$$s \rightsquigarrow v \rightarrow u \rightsquigarrow t.$$

Edmondso-Karpo algoritme jis yra trumpiausias, jo dalis $s \rightsquigarrow v \rightarrow u$ irgi yra trumpiausias takas tarp tarpinių viršūnių. Vėl pasinaudoję (2), gauname

$$\delta_f(s, v) = \delta_f(s, u) - 1 \leq \delta_{f'}(s, u) - 1 = \delta_{f'}(s, v) - 2 < \delta_{f'}(s, v).$$

Prieštara irodo lemos tvirtinimą. ◊

Apibrėžimas. Tako $p : s \rightsquigarrow t$ briauna $uv \in E_f$, tenkinančią sąlygą

$$c_f(p) = c_f(uv),$$

vadinsime kritine.

2 lema. Ta pati briauna, vykdant Edmondso-Karpo algoritma, gali būti kritine ne daugiau kaip

$$|V|/2 - 1$$

karty.

Irodymas. Atlikus srauto padidinimą take, kritinė briauna likutiniame grafe išnyksta. Ji yra trumpiausiam $s \rightsquigarrow t$ take. Todėl

$$\delta_f(s, v) = \delta_f(s, u) + 1.$$

Kada ji vėl pasirodo kokiamе nors likutinio tinklo auginančiamе take? Tai gali atsitikti tik prieš tai pasirodžius vu . Lemos 1 įrodyme pastebėjome, kad šios briaunos pasirodymo metu auginančiamе take ir esant srautui f' , turime

$$\delta_{f'}(s, u) = \delta_{f'}(s, v) + 1 \geq \delta_f(s, v) + 1 = \delta_f(s, u) + 2.$$

Vadinasi, briauna uv vėl taps kritine, kai atstumas $\delta_f(s, u)$ padidės bent 2. Kadangi $\delta_f(s, u) \leq |V| - 2$, iš čia gauname atsakymą. Lema įrodyta. \diamond

Išvada. Per visą Edmondso-Karpo algoritmo vykdymo laikotarpi yra ne daugiau kaip $|E||V|/2$ kritinių briaunų su galima pasikartojimais.

Teorema. Edmondso-Karpo algoritmas duoda maksimalų srauta per $O(|V||E|^2)$ žingsnių.

Irodymas. Išnykus kritinėms briaunoms nėra ir auginančių $s \rightsquigarrow t$ takų. Pagal Fordo-Fulkersono teoremą tada f jau yra maksimalusis srautas.

Pagal ką tik padarytą išvadą kritinių briaunų skaičius yra $O(|V||E|)$, o kiekvieno auginančio tako ilgis neviršija $|E|$. Jo briaunoms vis reikia perskaičiuoti talpas ir liekamuosius sraatus. Tai užtrunka $O(|E|)$ laiko. Tad algoritmo realizacijos trukmė yra $O(|V||E|^2)$. \diamond

11. Maksimalusis dvidalis suporavimas

Suporavimu grafe $G = (V, E)$ vadiname nepriklausomų briaunų poaibį. Kitaip tariant, $M \subset E$ yra suporavimas, jei kiekviena viršūnė $v \in V$ turi ne daugiau kaip vieną incidenčią jai briauną iš M . *Maksimalusis suporavimas* turi didžiausią skaičių briaunų. Mes nagrinėsime maksimalaus suporavimo uždavinį dvidaliame grafe, todėl prie termino pridėsime žodį „dvidalis“. Tegu Jame $V = L \cup R$ yra viršūnių aibės skaidinys.

Apibrėžimas. Visiškasis suporavimas dvidaliame grafe $G = (L \cup R, E)$ yra toks poravimas, kai visos vienos dalies viršūnės yra incidenčios suporavimo briaunoms.

Prisiminkite Hallo vedybų problemą! Aišku, kad visiškojo suporavimo M atveju $|M| = \min\{|L|, |R|\}$. Toks suporavimas ne visada egzistuoja, bet visada galime rasti maksimalųjį dvidalių suporavimą.

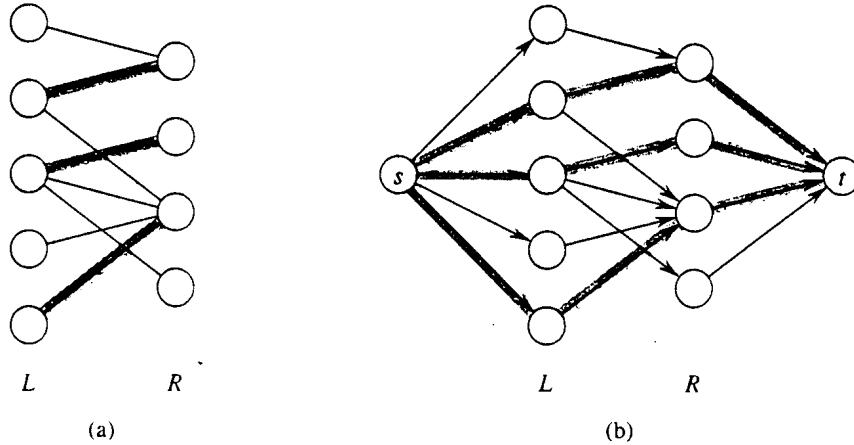
Pritaikysime Fordo-Fulkersono algoritmą. Tuo tikslu sudarome asocijuotą srauto tinklą $G' = (V', E')$ su

$$V' = L \cup R \cup \{s, t\}, \quad E' = \{uv \in E\} \cup \{su : u \in L\} \cup \{vt : v \in R\}$$

ir visoms briaunoms suteikiame kryptis ir vienetines talpas.

1 lema. Jei M yra dvidalis suporavimas, tai asocijuotame tinkle egzistuoja srautas f , kurio didumas yra $|f| = |M|$. Atvirkščiai, turėdami tinkle G' sveikareikšmį srautą f , turime ir suporavimą M , kurio didumas yra $|M| = |f|$.

Irodymas. Išnagrinėkime paveikslą:



Tarkime, kad M yra dvidalis suporavimas ir apibrėžkime funkciją $f : E \rightarrow \mathbf{Z}$

$$f(su) = f(uv) = f(vt) = 1$$

ir

$$f(us) = f(vu) = f(tv) = -1,$$

jei $uv \in M$, bei $f(uv) = 0$, jei $(u, v) \in V' \times V' \setminus E'$. Ji tenkina srauto aksiomas. Matome, kad takai

$$s \rightarrow u \rightarrow v \rightarrow t,$$

kai $uv \in M$ yra nepriklausomi. Todėl jais galime „praleisti” vienetinio didumo srautus. Tai apibrėžia tinklo G' srautą, kurio didumas lygus pjūvio

$$(\{s\} \cup L) \cup (R \cup \{t\})$$

talpai $|M|$.

Atvirkščiai, Jei turime srautą f su reikšmėmis \mathbf{Z} . Pažymėkime

$$M = \{uv : u \in L, v \in R, f(uv) > 0\}.$$

Kadangi $c(uv) = 1$, tai visosms šioms briaunoms $f(uv) = 1$. Ar jos yra nepriklausomos? Jeigu būtų priešingai, t.y. kažkokia viršūnė būtų incidenti dviems briaunoms iš M . Vadinas, joje būtų pažeidžiamas Kirchhofo dėsnis. Vadinas, M yra suporavimas. Raskime jo galią $|M|$.

Pastebékime, kad $|M| = f(L, R)$, todėl

$$|M| = f(L, V') - f(L, L) - f(L, s) - f(L, t) = 0 - 0 + f(s, L) - 0 = f(s, V') = |f|.$$

Lema įrodyta. \diamond

2 lema. *Jei tinkle talpa yra sveikareikšmė, tai maksimalus srauto didumas yra sveikareikšmis.*

Irodymas. Praktiškai realizuokime Fordo-Fulkersono procedūrą. Kiekviename žingsnyje srautai iteruojami pagal taisyklę $f[uv] \leftarrow f[uv] + c_f(p)$, čia $c_f(p)$ yra sveikareikšmė likutinė talpa take p . Pritaikę indukciją pagal iteracijų skaičių, įrodome teiginį. \diamond

1 teorema. *Maksimalaus suporavimo galia lygi maksimalaus srauto asocijuotame tinkle didumui.*

Irodymas. Tai yra išvada iš 1 ir 2 lemų bei Fordo-Fulkersono teoremos. \diamond

Aprašytas algoritmas palengvina ir visiškojo suporavimo kriterijaus (Hallo sąlygos) patikrinimą. Tą demonstruime reguliarų dvidalių grafų atveju. Primename, kad d reguliarus grafas turi visas d laipsnio viršunes.

2 teorema. *Dvidalis $d \geq 1$ reguliarus grafas turi visiškaji suporavimą.*

Irodymas. Imkime asocijuotą tinklą. Tegu $|L| \leq |R|$. Jo minimalaus pjūvio talpa lygi $|L|$. Jame maksimalusis srautas turi didumą $|L|$. Vadinasi, pagal 1 teoremą yra tokios galios suporavimas, kuris suporuoja visas L viršunes. \diamond

12. Priešraučio stūmimo algoritmas

Šiuo algoritmu irgi yra sprendžiamas maksimalaus srauto uždavinys. Yra pasiekiamas $O(|V|^3)$ vykdymo trukmės laikas. Esminis skirtumas nuo ankstesnių metodų yra tas, kad atsisakoma auginančių takų ieškojimo, tarpiniuose žingsniuose atsisakoma net Kirchhoffo aksiomos.

Apibrėžimas. *Priešraučiu tinkle vadinama funkcija $F : V \times V \rightarrow \mathbf{R}$, tenkinanti sąlygas:*

- (i) $f(uv) = -f(vu)$;
- (ii) $f(uv) \leq c(uv)$;
- (iii) $f(V, u) = \sum_{v \in V} f(vu) \geq 0$ kiekvienai $u \in V \setminus \{s\}$.

Dydi $e(u) := f(V, u)$ vadinsime *pertekliniu srautu* viršūnėjė u . Viršūnė $u \in V \setminus \{s, t\}$ su $e(u) > 0$ vadinsime *pertekline*. Galima išivaizduoti, kad viršūnės turi neribotus rezervuarus, kuriuose laikinai patalpinamas perteklinis srautas $e(u)$. Šis įvaizdis dar patogus ir tuo, kad algoritmo vykdymo metu viršūnė bus „keliamą“ aukštyn, kad šis perteklius galėtų „ištakėti“ į gretimą viršūnę. Kaip ir anksčiau skaičiuosime likutinius tinklus $G_f = (V, E_f)$, bet f jau bus priešrautis ir nebūtinai srautas.

Apibrėžimas. *Aukščiu vadinama funkcija $h : V \rightarrow \mathbf{N}$, tankinanti sąlygas:*

- (i) $h(s) = |V|$, $h(t) = 0$;
- (ii) $h(u) \leq h(v) + 1$, jei $uv \in E_f$.

Vadinasi, jei f yra priešrautis tinkle $G = (V, E)$ ir h – aukščio funkcija, tai poroms $(u, v) \in V \times V$ iš

$$h(u) > h(v) + 1$$

išplauks $uv \notin E_f$.

Viena iš pagrindinių operacijų yra **Stumk**(uv). Ji bus vykdoma, kai

$$(1) \quad c_f(uv) > 0, \quad h(u) = h(v) + 1.$$

Jos metu briauna uv išstumiamas srautas

$$d_f(uv) = \min\{e(u), c_f(uv)\}.$$

Stumk(uv):

1. $d_f(uv) \leftarrow \min\{e[u], c_f(uv)\}$
2. $f[uv] \leftarrow f[uv] + d_f(uv)$
3. $f[vu] \leftarrow -f[uv]$
4. $e[u] \leftarrow e[u] - d_f(uv)$
5. $e[v] \leftarrow e[v] + d_f(uv)$

Pastebėkime, kad ši operacija nepriklauso nuo aukščio, bet vykdant (1) sąlyga yra būtina. Kaip anksčiau buvome pastebėję, likutiniame tinkle briaunos uv ir nebus, jei $h(u) > h(v) + 1$. Stūmimas yra *prisotinantis*, jei $d_f(uv) = c_f(uv)$, todėl po jo likutiniame tinkle ši briauna išnyks. Priešingu atveju, stūmimas yra *neprisotinantis*.

Kita svarbi operacija yra **Kelk**(u), attiekama, jei viršūnė yra perteklinė ir visoms briaunoms $uv \in E_f$ su $c_f(uv) > 0$, turime $h(u) \leq h(v)$. Paskutinė sąlyga reiškia, kad iš u yra ne aukščiau, nei kitos jos kaimynės į kurias patenkama likutiniame tinkle. Primename, kad s ir t nelaikomos pertekliemis, tad jos nebus keliamos.

Kelk(u):

1. $h[u] \leftarrow 1 + \min\{h[v] : uv \in E_f\}$

Pastebėkime, kad perteklinei viršūnei visada $e(u) = f(V, u) > 0$, todėl yra tokia viena $v \in V$, kad $f(vu) > 0$. Tada

$$c_f(uv) = c(uv) - f(uv) = c(uv) + f(vu) > 0.$$

Taigi, egzistuoja $uv \in E_f$.

Dabar galime aprašyti bendrus priešraučių algoritmų principus. Pradėkime nuo initializacijos.

INIT(G, s):

1. **for** $\forall u \in V$
2. **do** $h[u] \leftarrow 0$
3. $e[u] \leftarrow 0$
4. **for** $\forall uv \in E$
5. **do** $f[uv] \leftarrow 0$
6. $f[vu] \leftarrow 0$
7. $h[s] \leftarrow |V|$
8. **for** $\forall u \in Adj[s]$
9. **do** $f[su] \leftarrow c(su)$

10. $f[us] \leftarrow -c(su)$
 11. $e[u] \leftarrow c(su)$
 END

Taigi **INIT**(G, s) sukuria priešrautę

$$f[uv] = \begin{cases} c(uv), & \text{jei } u=s, \\ -c(vu), & \text{jei } v=s, \\ 0 & \text{likusiais atvejais.} \end{cases}$$

Visos viršūnės, gretimos su s gavo srauto perteklių. Tuo pačiu apibrėžėme ir aukščio funkcijos pirmąją iteraciją. Įsitikinkite, kad visos aukščio funkcijos sąlygos yra patenkinotos!

Bendra Pr-St procedūra:

1. **INIT**(G, s)
2. **while** egzistuoja galimybė naudoti $\text{Kelk}(u)$ ar $\text{Stumk}(uv)$
3. **do** tai.

1 lema. Tarkime, kad f yra priešrautis tinkle $G = (V, E)$ su šaltinio viršūne s ir tikslo viršūne t bei aukščio funkcija h . Jei u yra perteklinė viršūnė, tai galime taikyti **Kelk**(u) arba **Stumk**(uv) operaciją.

Irodymas. Kiekvienai likutinio grafo briaunai turime

$$h(u) \leq h(v) + 1.$$

Jei **Stumk**(uv) negalime taikyti, tai turi būti $h(u) < h(v) + 1$. Taigi, $h(u) \leq h(v)$ ir galime taikyti **Kelk**(u). ◇

2 lema (Aukščio funkcijos savybės). Atliekant **Bendrą Pr-St** procedūrą, $h[u]$ nemazėja. Jei u bent kartą kélėme, tai jos aukštis padidėjo bent vienetu. Visada $h[u]$ tenkina aukščio funkcijos reikalavimus.

Irodymas. Stūmimo metu aukščio funkcija nekeičiamā. Reikia patikrinti paskutinių lemos teiginį. Pritaikome indukciją pagal kėlimų skaičių. Po inicializacijos h tenkino minėtus reikalavimus.

Tegu $uv \in E_f$. Jei šiame likutiniame tinkle u kélėme, tai prieš tai buvo $h[u] \leq h[v]$, o po pakėlimo – $h(u) \leq h(v) + 1$. Vadinasi, aukščio funkcijos sąlyga galioja ir dabar.

Tegu $wu \in E_f$. Jei šiame likutiniame tinkle u kélėme, tai prieš tai galiojo indukcijos aksioma ir buvo $h[w] \leq h[u] + 1$, o po pakėlimo – $h(w) \leq h(u) + 1$. Vadinasi, aukščio funkcijos sąlyga irgi dabar yra patenkinta. ◇

Dabar pastebėsime vieną likutinio tinklo savybę, kurios nebuvo naudojat srautus, o ne priešraučius.

3 lema. Tarkime, kad f yra priešrautis tinkle $G = (V, E)$ su šaltinio viršūne s ir tikslo viršūne t bei aukščio funkcija h . Likutiniame tinkle $G_f = (V, E_f)$ nėra $s - t$ tako, einančio briaunų kryptimi.

Irodymas. Tegu $p = v_0v_1 \cdots v_k$ yra toks takas, $s = v_0$, $t = v_k$ ir $k < |V|$. Jo briaunos $v_i v_{i+1} \in E_f$. Be to, $h(v_i) \leq h(v_{i+1}) + 1$, kai $i = 0, \dots, k - 1$. Vadinasi,

$$h(s) \leq h(t) + k = k < |V|.$$

Bet jau inicializacijoje turėjome $h(s) = |V|$. Prieštara įrodo lemos teiginį. \diamond

Teorema. *Atlikus Bendrą Pr-St procedūrą, priešsrautis yra maksimalusis srautas.*

Irodymas. Pabaigoje bet kokia viršūnė $u \in V \setminus \{s, t\}$ negali būti perteklinė. Visą procedūros vykdymo laiką f buvo priešsraučiu likutiniuose grafuose. Kai nėra perteklinių viršūnių, jis yra srautas. Aukščio funkcija irgi išlieka visą laiką apibrėžta. Pagal 3 lemą pabaigoje nebéra $s - t$ takų. Vadinasi, srauto padidinti nebéra kaip. Jis yra maksimalus. \diamond

13. Priešsraučio stūmimo algoritmo analizė

Dabar įsitikinsime, kad šiuo algoritmu maksimaliojo srauto problema išsprendžiama per $O(|V|^2|E|)$ laiko vienetų arba žingsnių. Pradžioje pateiksime keletą lemų. s

1 lema. *Tarkime, kad f yra priešsrautis tinkle $G = (V, E)$ su šaltinio viršūne s ir tiksluo viršūne t . Jei u yra perteklinė viršūnė, tai likutiniame tinkle G_f yra $u - s$ takas.*

Irodymas. Tuoj po inicializacijos tai trivialu. Sudarykime viršūnių aibės skaidinį. Tegu

$$U = \{v : \exists(u - v) \text{ takas, priklausantis } G_f\}$$

ir tarkime, kad $s \notin U$. Pažymėkime $\bar{U} = V \setminus U$. Taigi, U sudaro visos pasiekiamos iš u viršūnės, o \bar{U} - nepasiekiamos. Tegu v yra pasiekama, o w - nepasiekama, įrodysime, kad

$$(1) \quad f(wv) \leq 0.$$

Priešingas (1)-am teiginys rodo, kad $f(vw) < 0$, Vadinasi, likutinė talpa

$$c_f(vw) = c(vw) - f(vw) > 0.$$

Todėl egzistuoja briauna $vw \in E_f$. Bet tada takas $u \rightsquigarrow v \rightarrow w$ rodo, kad grafe G_f viršūnė w yra pasiekama. Prieštara įrodo (1) nelygybę. Iš čia gauname

$$f(U, \bar{U}) \leq 0.$$

Todėl

$$0 < e(U) = \sum_{u \in U} e(u) = f(V, U) = f(\bar{U}, U) + f(U, U) = f(\bar{U}, U) \leq 0.$$

Prieštara baigia įrodyti lemos teiginį. \diamond

2 lema. *Tarkime, kad tinkle $G = (V, E)$ su šaltinio viršūne s ir tiksluo viršūne t yra apibrėžta aukščio funkcija h . Vykdant Bendrą Pr-St procedūrą, visada ir visoms $u \in V$*

$$h[u] \leq 2|V| - 1.$$

Irodymas. Visada nekintamai turime $h(s) = |V|$ ir $h(t) = 0$. Tegu u yra bet kokia kita viršūnė. Imkime 1 lemoje nurodyta $u \rightsquigarrow s$ taką

$$p = v_0v_1 \dots v_k, \quad v_0 = u, \quad v_k = s, \quad k \leq |V| - 1.$$

Kadangi $v_i v_{i+1} \in E_f$, tai $h[v_i] \leq h[v_{i+1}] + 1$. Sudėjė pagal i , gauname

$$h[v_0] = h[u] \leq h[v_k] + k = h[s] + k \leq 2|V| - 1.$$

Lema įrodyta. \diamond

Išvada. Vykdant Bendrą Pr-St procedūrą, atliekama ne daugiau negu $2|V|^2$ viršūnių kėlimų.

Irodymas. Kiekvieną kartą bet kokia viršūnė keliamą bent per vienetą. \diamond

Dabar rasime priešraučio stūmimų skaičių. Pradékime nuo prisotinančiųjų. Prieš jį vykdant turi galoti salyga $c(uv) \leq e[u]$, o po jo – $c_f(uv) = 0$.

3 lema. Vykdant Bendrą Pr-St procedūrą, atliekama ne daugiau negu $2|V||E|$ prisotinančių stūmimų.

Irodymas. Imkime porą $u, v \in V$. Stūmimai gali būti vykdomi arba uv arba briauna vu . Tegu jau įvykdėm pirmajį prisotinantį stūmimą, t.y., jį vykdėme briauna uv . Turėjo būti $e[u] \geq c(uv)$. Kadangi likutinė talpa $c_f(uv) = 0$, briauna uv dingo. Iki kito stūmimo ta pačia briauna turėjo būti atliktas stūmimas briauna vu . O tam reikėjo v pakelti bent du kartus. Panašiai, būtų tekė elgtis ir su briauna vu .

Nagrinékime seką

$$h[u] + h[v],$$

kai tarp briaunų u ir v , viena ar kita kryptimi, yra vykdomi prisotinantys stūmimai. Turi būti

$$h[u] + h[v] \geq 1.$$

Pagal 2 lemą po paskutinio stūmimo

$$h[u] + h[v] \leq (2|V| - 1) + 2(|V| - 2) = 4|V| - 3.$$

Kadangi tarp stūmimų yra kėlimas bent per du, tai stūmimų skaičius neviršys

$$(4|V| - 3)/2 + 1 = 2|V| - 1$$

Padauginę ši įvertį iš briaunų skaičiaus, gauname norimą rezultatą. \diamond

4 lema. Vykdant Bendrą Pr-St procedūrą, atliekama ne daugiau negu $4|V|^2(|V| + |E|)$ neprisotinančių stūmimų.

Irodymas. Dabar nagrinékime funckiją

$$\Phi(X) := \sum_{v \in X} h[v];$$

čia X yra isų perteklinių viršūnių aibė. Po inicializacijos turime $\Phi(X) = 0$. Kėlimai nekeičia aibės X , o pagal 2 lemą vieną viršūnę galime iškelti iš ne didesnį kaip $2|V|$ aukštį. Pagal išvadą iš viso, gal būt, pakartojamų viršūnių kėlimų yra ne daugiau kaip $2|V|^2$. Prisotinantys stūmimai iš u į v nekeičia aukščio (jis neviršija $2|V|$), bet po jo viršūnė v gali jau patekti į aibę X . Todėl pagal 3 lemą galimas funkcijos $\Phi(X)$ padidėjimas dėl šios priežasties irgi ne didesnis už $2|V| \times 2|V||E|$.

Neprisotinantis stūmimas iš u į v , priešingai, sumažina šią funkciją bent per vienetą. Iš tiesų, po jo u nebepriklauso X aibei, todėl $h(u)$ atsiémė iš šios sumos, o net jei v naujai įsijungė į aibę X reiksmė $h(v) = h(u) - 1$ negalėjo vienetu kompensuoti nuostuolio. Taigi, pirmais dviejuose atvejais $\Phi(X)$ galėjo padidėti ne daugiau kaip iki

$$(2) \quad 4|V|^2(|V| + |E|),$$

o neprisotinantys stūmimai mažina bent per vienetą, bet nuo to $\Phi(X)$ neigiamas negali pasidaryti. Vadinasi, jų skaičius neviršija (2) skaičiaus.

Lema įrodyta. \diamond

Teorema. *Vykdant Bendrą Pr-St procedūrą, pakanka $O(|V|^2)$ bazinių Kelk ir $O(|V|^2|E|)$ Stumk operacijų. Visas algoritmo realizacijos laikas yra $O(|V|^4)$.*

Irodymas. Pirmas teiginys išplaukia iš 2 lemos išvados, 3 ir 4 lemų. \diamond

Kelk(u) metu reikia atlirkti

$$h[u] \leftarrow 1 + \min\{h[v] : uv \in E_f\}.$$

Tai užima $O(|V|)$ laiko. Vadinasi, kėlimų užimamas laikas neviršija teoremoje nurodyto rėžio.

Vieman stūmimui pakanka $O(1)$ laiko, o visiems – $O(|V|^2|E|)$ laiko. \diamond

14. „Kelk priekin” algoritmas

Priešraučio stūmimo algoritme pagrindinės *Kelk* ir *Stumk* operacijos taikomos be jokios išankstinės tvarkos, kada tik jas galima taikyti. Reguliuojant ši procesą, algoritmą galima patobulinti ir vykdymo greitį padidinti nuo $O(|V|^2|E|)$ iki $O(|V|^3)$. Retiemis tinklems tai yra esminis pagerinimas.

Naujas algoritmas vykdymo metu išsaugo viršūnių sąrašą. Pradėdamas nuo pradinės viršūnės iš eilės, jas, jeigu reikia, pakelia ir iškrauna išstumdamas perteklinį priešrautį. Žinoma, sekantys kėlimai ir stūmimai, gali ją vėl padaryti pertekline, todėl panašias procedūras tenka kartoti keletą kartų. Kiekvieną kartą pakelus viršūnę, ji įrašoma sąrašo priekyje, todėl ir algoritmas vadinamas „kelk priekin” vardu.

Tinklo $G = (V, E)$ su šaltinio viršūne s ir tiksluo viršūne t bei priešraučiu f briauna uv vadinama *tinkama* (arba leistina), jeigu

$$c_f(uv) > 0, \quad h(u) = h(v) + 1.$$

Prisiminkime, kad anksčiau išnagrinėtame priešraučio stūmimo algoritme, jei būdavo $e(u) > 0$, tai būtent tinkamomis briaunomis mes vykdydavome operaciją *Stumk(uv)*. Tinklas $G_{f,h} = (V, E_{f,h})$ irgi vadinamas *tinkamu*, čia $E_{f,h}$ – visų tinkamų briaunų aibė.

1 lema. Tegu $G = (V, E)$ – tinklas su priešsraučiu f ir aukščio funkcija h . Tinkamas tinklas $G_{f,h} = (V, E_{f,h})$ yra beciklis.

Įrodymas. Tegu priešingai $p = v_0v_1 \dots v_k$, $v_0 = v_k$, o $k > 0$, – ciklas. Jo briaunos yra tinkamos, todėl

$$h(u_{i-1}) = h(u_i) + 1, \quad i = 1, \dots, k.$$

Sudėjė šias lygybes, gauname

$$\sum_{i=1}^k h(u_{i-1}) = \sum_{i=1}^k h(u_i) + k.$$

Aukščių sumos, esančios kairėje ir dešinėje, yra lygios. Todėl gauname prieštarą: $0 < k = 0$. \diamond

2 lema. Tegu tinkle $G = (V, E)$ su priešsraučiu f ir aukčio funkcija h viršūnė u yra perteklinė, o briauna uv – tinkama. **Stumk**(uv) operacija nesukuria naujų tinkamų briaunu, bet uv galiapti netinkama.

Įrodymas. Atlikus minimą operaciją, gali atsirasti briauna vu . Bet $h(v) = h(u) - 1$, todėl ji nebus tinkama. Prisotinančio stūmimo atveju briauna uv išnyks. \diamond

3 lema. Tegu tinkle $G = (V, E)$ su priešsraučiu f ir aukčio funkcija h viršūnė u yra perteklinė, bet nėra tinkamų briaunu, išeinančių iš u. Tada galima taikyti **Kelk**(u) operaciją. Po jos atsiranda bent viena tinkama briauna, išeinanti iš u, bet nebus i ja ieinančių tinkamų briaunu.

Įrodymas. Neturėdami tinkamų briaunu, perteklinę viršūnę galime tik kelti. Po jos

$$h[u] = 1 + \min\{h[v] : uv \in E_f\}.$$

Todėl jei v realizavo ši minimumą, briauna uv tampa tinkama. Pirmas tvirtinimas įrodytas.

Tegu priešingai antrajam teiginui atsirado tinkama vu briauna. Turi galioti lygybę

$$h[v] = h[u] + 1.$$

Vadinasi, prieš kėlimą turėjo būti

$$h[v] > h[u] + 1.$$

Bet pagal pereito skyrelio lemą likutinių briaunu tarp viršūnių, kurių aukščiai skiriasi daugiau nei per vienetą, nėra. Be to, kėlimas nekeičia likutinių briaunu. Vadinasi, vu nepriklauso likutiniams tinklei, tuo labiau ji negali būti tinkama. \diamond

Algoritmo procedūrose naudojami atributai ar žymekliai. Kiekvienai viršūnei $u \in V$ sudarinėjamas neorentuotas gretimų viršūnių sąrašas $N[u]$, t.y., $v \in N[u]$, jei $uv \in E$ arba $vu \in E$. Pirmoji sąrašo viršūnė vadinama galva ir žymima *galva*[N[u]]. Po v einanti viršūnė turės atributą *sek*[v], jis lygus *NIL*, jei v – paskutinė sąrašo viršūnė. Žymeklis *nagr*[u] bus priskiriamas viršūnei iš $N[u]$, kuri tuo metu yra apdorojama.

Pagrindinė procedūra yra

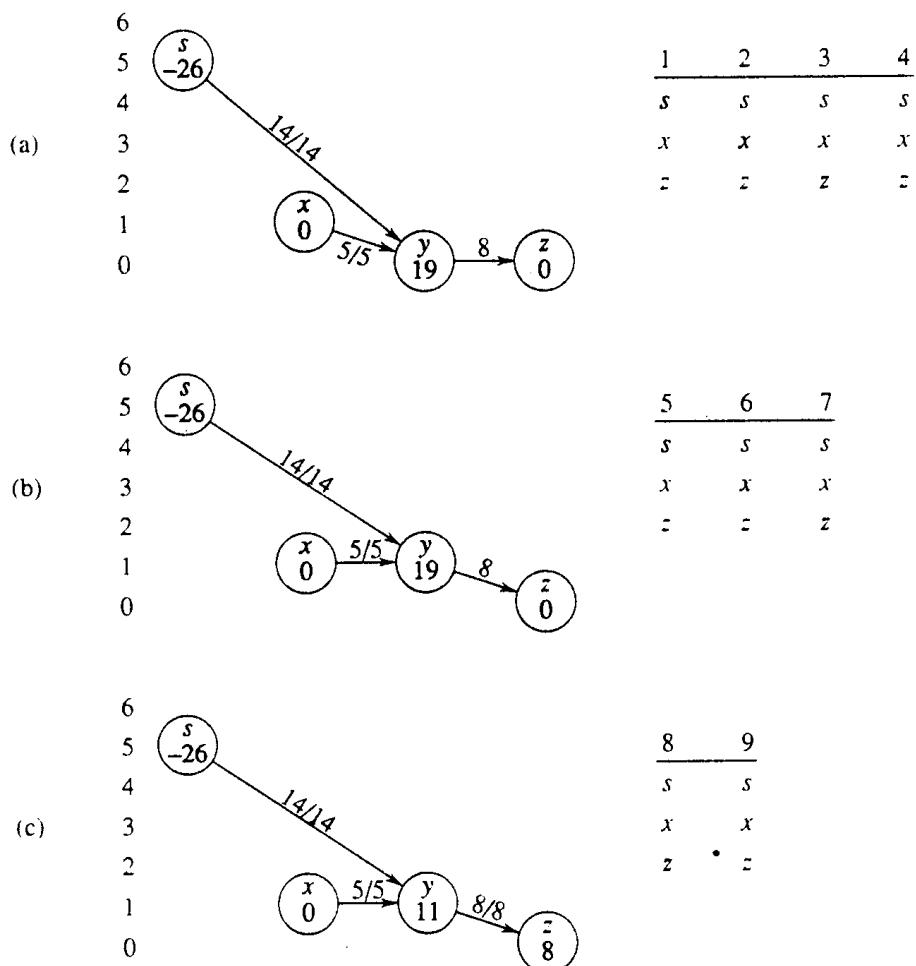
Iškrauk(u):

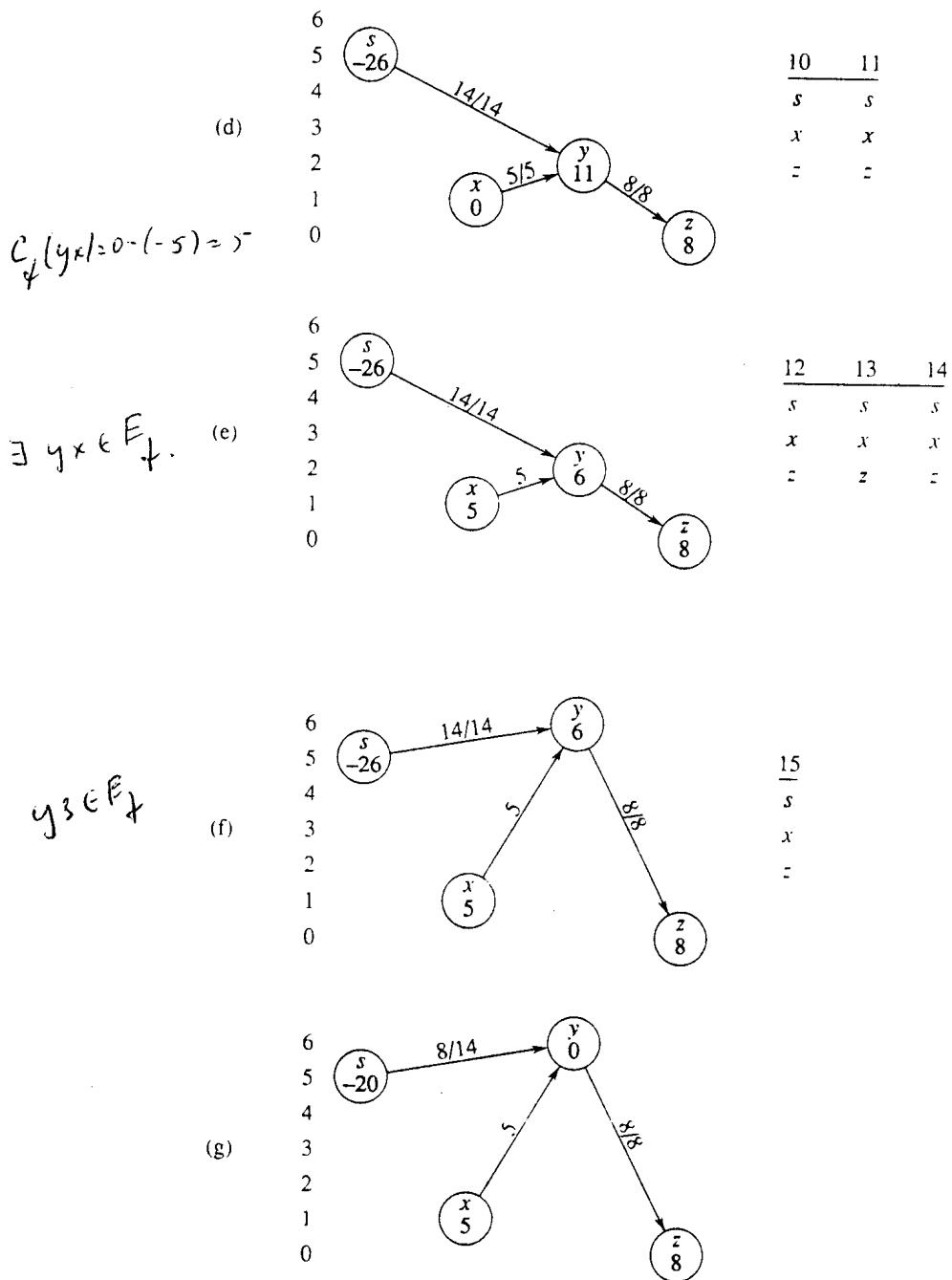
```

1. while  $e[u] > 0$ 
2.     do       $v \leftarrow \text{nagr}[u]$ 
3.         if  $v = NIL$ 
4.             then  $\text{Kelk}(u)$ 
5.                  $\text{nagr}[u] \leftarrow \text{galva}[N[u]]$ 
6.             else if  $c_f(uv) > 0$  ir  $h[u] = h[v] + 1$ 
7.                 then  $\text{Stumk}(uv)$ 
8.             else  $\text{nagr}[u] \leftarrow \text{sek}[v]$ 
END

```

Išnagrinėkime pateiktą eskizą:





Svarbu, kad iškvietus **Iškrauk**(u), procedūrų **Kelk**(u) ir **Stumk**(uv) vykdymo sąlygos būtų patenkintos.

4 lema. Jei **Iškrauk**(u) iškviečia **Kelk**(u) ir **Stumk**(uv), tai tuo metu jas galima ir vykdyti.

Irodymas. Tvirtinimas akivaizdus dėl **Stumk**(uv), nes 1-as žingsnis garantuoja srauto perteklių, o 6-as užtikrina šios procedūros vykdymo sąlygas.

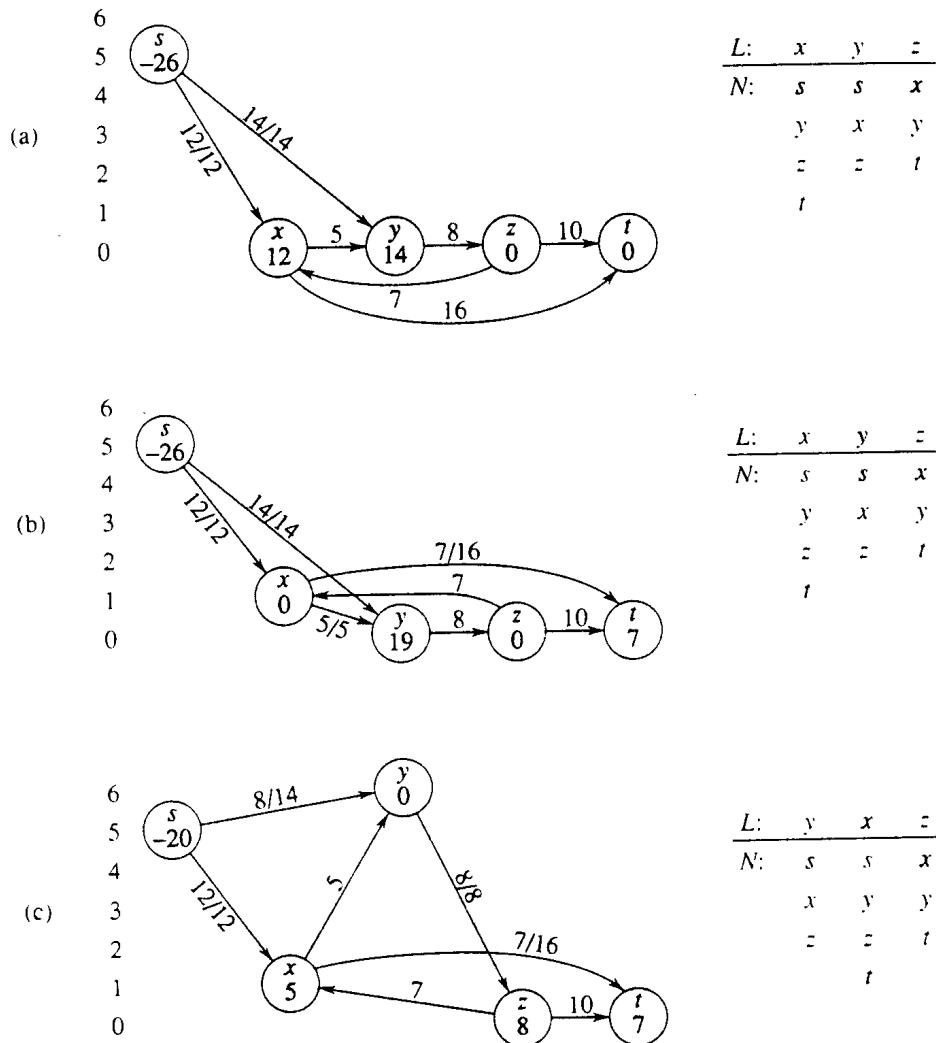
Kelk(u) vykdoma, kai $v = NIL$, vadinsi, ši viršūnė yra sarašo gale. Kadangi žymeklis $nagr[u]$ perbėgo visą sarašą, tai pagal 6-o žingsnio sąlygą nebuvo aptikta tinkamų briaunu, be to, procedūra **Stumk**(uv) jų nesukuria (2 lema). Pagal 3 lemą galima taikyti **Kelk** procedūrą. \diamond

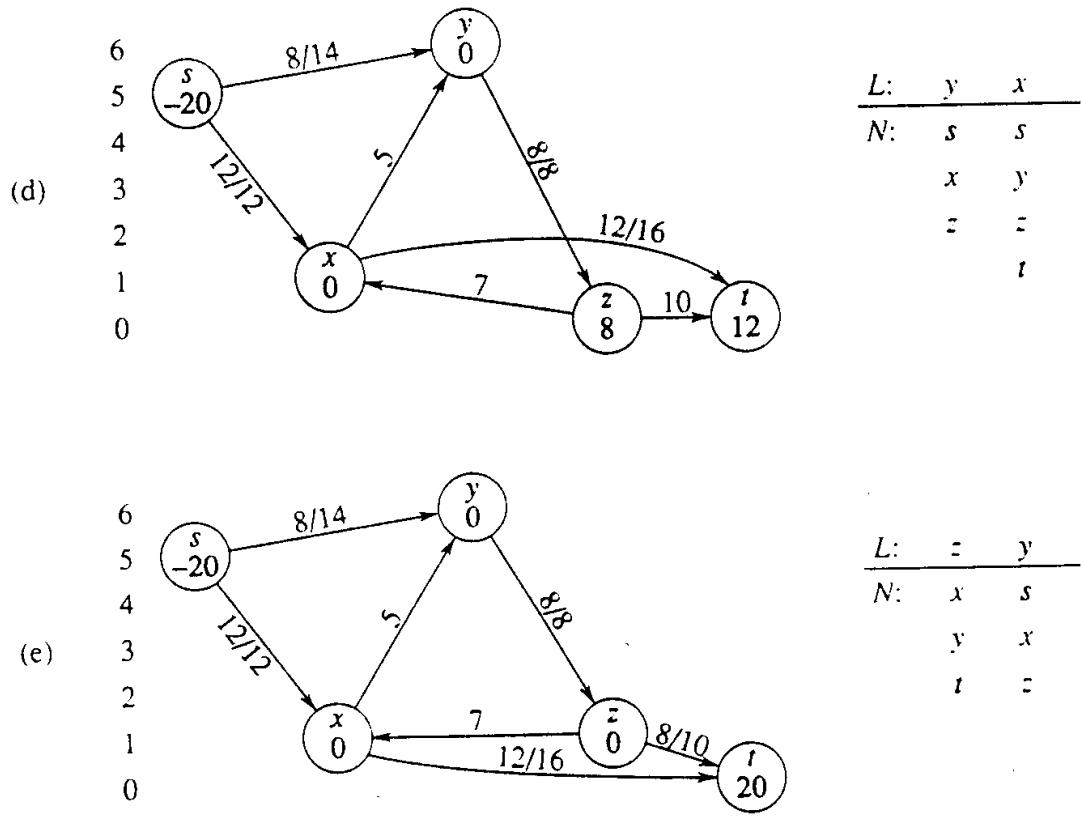
Dabar galime nagrinėti patį algoritmą. Tariame, kad $N[u]$ – iš anksto sukurti sarašai, o L bus sudaromas viršūnių $V \setminus \{s, t\}$ sarašas, kurio *neiškrautų* viršūnių likutis vis trumpės, o *iškrautos* viršūnės vis bus perkeliamos į jo priekį, todėl taps jo *galva*. Viršūnių aukštis h kis, jis visą laiką bus lyginamas, todėl iveskime *senojo aukščio* kintamajį *senauk*.

Kelk-priekin(G, s, t):

1. INIT-pr-sr(G, s)
 2. $L \leftarrow V \setminus \{s, t\}$ (bet kokia tvarka)
 3. **for each** $u \in V \setminus \{s, t\}$
 4. **do** $nagr[u] \leftarrow galva[N[u]]$
 5. $u \leftarrow galva[L]$
 6. **while** $u \neq NIL$
 7. **do** $senauk \leftarrow h[u]$
 8. *Iškrauk*(u)
 9. **if** $h[u] > senauk$
 10. **then** išrašyk u į sarašo L piekį
 11. $u \leftarrow sek[u]$
- END

Išnagrinėkime veikimo schema:





Kaip matome po inicializacijos sukuriamas potencialų perteklinių viršūnių sąrašas L ir 4-ame žingsnyje žymekliai $nagr[u]$ nukreipiami į gretimujų viršūnių sąrašų galvas. Žingsnis 5 pradeda L sąrašą pirmaja viršune. Kadangi toliau yra vykdomas perteklinio srauto iškrovimas, kurio metu gal pakisti ir viršūnės aukštis, tai senajį aukštį pasiliiekam atmintyje. Tai padaroma 7 žingsnyje. Pakelta ir iškrauta viršūnė u po to vėl atsiduria L priekyje. Toliau pereinama prie sekancios po u sąraše L viršūnės. Visa tai vykdoma tol, kol $u \neq NIL$. Kai peržiūrėtas visas sąrašas, algoritmo realizacija pasibaigia.

Norédami įsitikinti, kad, realizavus algoritmą, yra randamas maksimalus srautas, turime įrodyti, kad mes atlikome **Bendrą-pr.sr.** stūmimo procedūrą. Ją esame aptarę anksčiau. Faktiškai pakaks įsitikinti, kad pabaigus vykdyti šį algoritmą, jokia **Stumk** ar **Kelk** procedūra nebegalima. Svarbu pastebėti, kad sąrašas L tinkamame tinkle išlieka topoliškai surūšiuotas, o srauto perteklius vis stumiamas į toliau esančias viršūnes.

5 lema. *Kelk-priekin*(G, s, t) žingsniuose 6-11 atliekamos iteracijos išlaiko L sąrašo viršūnių topologinių surūšiavimų tinkamame tinkle $G_{f,h}$.

Irodymas. Tuoj po inicializacijos visų viršūnių, išskyrus s , aukščiai yra nuliniai. Nėra tinkamų briaunų, todėl $G_{f,h}$ yra tuščias.

Tegu jau turime topologiškai surūšiuotą L ir toliau atliekame iteracijas. Tinkamas tinklas kinta tik vykdant **Kelk** ir **Stumk** operacijas. Pagal 2 lemą pastaroji gali tik panaikinti tinkamas briaunas, tad ji neturės įtakos topologiniam viršūnių surūšiavimui.

Pagal 3 lemą pakėlus viršūnę, nebelieka įeinančių tinkamų briaunų, bet gali atsirasti išeinančių. Perkėlus tokią viršūnę į L pradžią, topologinis surūšiavimas išlieka. ◇

Teorema. Kelk-priekin algoritmas suranda maksimalųj srautą per $O(|V|^3)$ laiko.

Irodymas. Pagal 5 lemą palaikomas topologiškai surūšiuotas sąrašas L . Jo pirmoji viršūnė yra iškraunama, ir priešsrautis nustumiamas toliau. Kai nebelieka galimybės vykdyti **Kelk** ir **Stumk** operaciją, pagal praeito skyrelio medžiagą mes žinome, kad jau yra suskaičiuotas maksimalus srautas.

Praeitame skyrelyje buvome įrodę, jog yra ne daugiau kaip $O(|V|)$ kėlimo operacijų vienai viršūnei ir $O(|V|^2)$ iš viso. Todėl yra $O(|V|^2)$ tarpų tarp dviejų kėlimų. Kiekviename tarpe **Iškrauk** kviečiama ne daugiau kaip $|V|$ kartų. Iš tiesų, jei iškvietus ją, ji jokios viršūnės nekelia (9-ame žingsnyje nurodyta salyga negalioja), tai mes turime iškrauti L sąrašo viršūnes. Bet jo ilgis neviršija $|V|$. Jei ji kelia viršūnę, tai sekantis **iškrauk** jau patektų į kitą tarpa. Taigi, algoritmo žingsniai, tik iškviečiantys **Iškrauk** procedūrą, o ne vykdantys pačią procedūrą, užima $O(|V|^3)$ laiko.

Vidiniai likusieji žingsniai vykdo trijų tipų veiklą. Visi kėlimai trunka $O(|V||E|)$ laiko. Čia reikia geros **Bendros-pr.st.** procedūros realizacijos. Reikia palaikyti informaciją apie likutinių tinklų viršūnių aukščius, nes yra kiek ilgesnis minimumo ieškojimo žingsnelis.

Iškrauk(u) 8-oje eilutėje yra gretimujų viršūnių sąrašo perbėgimas. Trukmė priklauso nuo laipsnio $\delta(u)$. Tad, vienai viršūnei reikia (keliamam ne daugiau $|V|$ kartų) $O(|V|\delta(u))$ laiko. Sudėjė gauname $O(|V||E|)$.

Pagaliau, **Stumk** vykdoma 7-oje eilutėje. Praeitame skyrelyje matėme, kad prisotinančių yra ne daugiau kaip $O(|V||E|)$. Neprisotinantis stūmimas panaikina srauto perteklių viršūnėje. Toks stūmimas gali būti tik vienas, vieną kartą iškvietus **Iškrauk**(u). Kvietimų yra $O(|V|^3)$, vadinas, dėl visų stūmimų sugaištama $O(|V|^3)$ laiko.

Reziumuodami gauname laiko ivertį $O(|V|^3 + |V||E|) = O(|V|^3)$.

Teorema įrodyta. ◇

I DALIS. KOMBINATORINIŲ STRUKTURŲ SUSKAIČIAVIMAS

1. Adityvieji natūraliojo skaičiaus skaidiniai

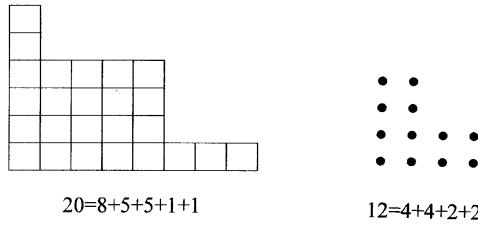
Pradėsime nuo paprastų uždavinių. Panagrinėkime klasikinį kombinatorikos ir skaičių teorijos uždavinį: *kiek kartų natūraluji skaičių n galima užrašyti suma*

$$(1) \quad n = n_1 + \cdots + n_k$$

Čia k ir n_k - bet kokie natūralieji skaičiai. Dėmenų tvarką laikykime nesvarbia, todėl papildomai galime reikalauti, kad būtų $n_1 \geq \cdots \geq n_k \geq 1$. Ieškomasis skaičius vadinas Eulerio-Hardy-Ramanujano vardu ir žymimas $p(n)$. Sugrupavę vienodus dėmenis, (1) lygybę galime užrašyti ir taip:

$$(2) \quad n = 1k_1 + \cdots + nk_n.$$

Dabar $k_j \geq 0$ nurodo, kiek dėmenų, lygiu j buvo (1) skaidinyje. taigi, $p(n)$ - išreiškia ir vektorių $\bar{k} = (k_1, \dots, k_n) \in \mathbf{Z}^+$, tenkinančiu (2) lygybę skaičių. Skaidinius (1) arba (2) galima vaizduoti lentelėmis:



vadinamomis *Jungo* arba *Ferero* diagramomis.

Eulerio teorema. Tegu $p(0) = 1$, tada

$$\sum_{n \geq 0} p(n)t^n = \prod_{j \geq 1} (1 - t^j)^{-1} =: f(t), \quad t \in \mathbf{C}, |t| < 1.$$

Euleris šią tapatybę naudojo formaliai, be griežto pagrindimo. Taip mes dažnai elgsimės ateityje, bet ši kartą pateiksime visas įrodymo detales.

Įrodymas. Tarkime m - bet koks natūralusis skaičius. Kai $|t| < 1$, galime dauginti panariui baigtinį skaičių absoliučiai konverguojančių eilučių

$$\begin{aligned} f_m(t) &:= \prod_{j \leq m} (1 - t^j)^{-1} = (1 + t + t^2 + \cdots) \cdots (1 + t^m + t^{2 \cdot m} + \cdots) = \\ &= \sum_{k_1, \dots, k_m \geq 0} t^{1k_1 + \cdots + mk_m} = \sum_{n \geq 0} p_m(n)t^n, \end{aligned}$$

čia $p_m(n)$ – lygties $1k_1 + \dots + mk_m = n$ sprendinių, priklausančių \mathbf{Z}^{+m} skaičius, $p_m(0) = 1$. Aišku, $p_m(n) \leq p(n)$ ir $p_m(n) = p(n)$, kai $1 \leq n \leq m$. Taigi,

$$f_m(t) = 1 + \sum_{n=1}^m p(n)t^n + \sum_{n \geq m+1} p_m(n)t^n.$$

Srityje $0 \leq t < 1$ dalinės sandaugos $f_m(t)$ konverguoja į begalinę sandaugą $f(t)$. Be to, $f_m(t) \leq f(t)$, todėl

$$\sum_{n=0}^m p_m(n)t^n \leq f_m(t) \leq f(t).$$

vadinasi, eilutės

$$\sum_{n \geq 0}^{\infty} p(n)t^n, \quad \sum_{n \geq 0}^{\infty} p_m(n)t^n$$

konverguoja, pastaroji – net tolygiai m atžvilgiu. Pastebėjė, jog $p_m(n) \rightarrow p(n)$, kai $m \rightarrow \infty$ su visais $n \geq 0$, srityje $0 \leq t < 1$ pereiname prie ribos ir gauname

$$\sum_{n \geq 0}^{\infty} p(n)t^n = \lim_{m \rightarrow \infty} \sum_{n \geq 0}^{\infty} p_m(n)t^n = \lim_{m \rightarrow \infty} f_m(t) = f(t).$$

Pastebėjė, kad nagrinėjamos eilutės ir sandaugos konverguoja absoliučiai srityje $|t| < 1$, galime teigti, kad lygbiė galioja ir šiame realiosios tiesės intervale. Pagal analizinio pratesimo principą tapatybė galioja netgi kompleksinės plokštumos vienetiniame skritulyje. ◇

Pastebékime, kad kiekviena natūraliojo laipsnio šaknis yra funkcijos $f(t)$ polius, todėl vienetinis apskritimas yra natūrali jos analizinio pratesiamumo riba. Naudojantis Koši formule galima toliau nagrinėti seką $p(n)$, bet tai – gana sudėtingi skaičiavimai. Dvidešimto amžiaus pradžioje Hardis ir Ramanudžanas, pvz., irodė, kad

$$p(n) \sim \frac{\sqrt{3}}{4n} e^{2\pi\sqrt{n/6}}, \quad n \rightarrow \infty.$$

2. Aibės skaidiniai. Belo skaičiai

Tarkime A – n elementų aibė (n aibė). Nagrinékime visas jos išraiškas nesikertančių ir netuščių jos poaibių sąjungomis

$$A = \bigcup_{k=1}^s A_k, \quad A_k \subset A, \quad A_k \cap A_j = \emptyset, \quad 1 \leq j < k \leq s;$$

čia n – bet koks natūralusis skaičius. Tokių skaidinių kiekis vadinamas *Belo skaičiumi* ir žymimas B_n . Panagrinékime jį.

1 teorema. Susitarkime, kad $B_0 = 1$. Tada

$$B_n = \sum_{k=1}^n \binom{n-1}{k-1} B_{n-k}, \quad n \geq 1.$$

Irodymas. Galime nagrinėti aibę $A = \{1, \dots, n\}$. Bet koks A skaidinys poaibiais turi vieną poaibį Q su skaičiumi n . Tegu

$$Q = \{n\} \cup X \subset A, \quad n \notin X,$$

o X yra $(n-1)$ aibės $A \setminus \{n\}$ poaibis. Jei $|Q| = k$ – aibės Q elementų skaičius, tai kintant X galima sudaryti $\binom{n-1}{k-1}$ poaibį Q .

Pagal Belo skaičiaus apibrėžimą aibė $A \setminus Q$ gali būti išskaidoma sajungomis B_{n-k} kartų. Kadangi visas A sąjungas galime gauti išrenkant aibes Q ir išskaidant likusi poaibį, tai

$$B_n = \sum_{k=1}^n \binom{n-1}{k-1} B_{n-k}.$$

◊

Kombinatorikoje dažnai naudojami *antros rūšies Stirlingo skaičiai*, $S(n, k)$, išreiškiantys n aibės skaidinių, turinčių sajungose k poaibiu, skaičių. Tad,

$$B_n = \sum_{k=1}^n S(n, k).$$

Stirlingo skaičius $S(n, k)$ taip pat galima apibrėžti ir lygybe

$$t^n = \sum_{k=1}^n S(n, k) t(t-1) \cdots (t-k+1).$$

Vėliau naudosime Belo skaičių eksponentinę generuojančią funkciją

$$B(t) = \sum_{n \geq 0} \frac{B_n t^n}{n!}.$$

2 teorema. $B(t) = \exp\{e^t - 1\}$.

Irodymas. Iš 1 teoremos išplaukia

$$\begin{aligned} B'(t) &= \sum_{n \geq 1} \frac{B_n}{(n-1)!} t^{n-1} = \sum_{n \geq 1} \frac{1}{(n-1)!} \left(\sum_{k=1}^n \binom{n-1}{k-1} B_{n-k} \right) t^{n-1} = \\ &= \sum_{n \geq 1} \sum_{k=1}^n \frac{B_{n-k}}{(k-1)!(n-k)!} t^{n-k} t^{k-1} = \sum_{j \geq 1} \frac{t^j}{j!} \sum_{k \geq 0} \frac{B_k t^k}{k!} = \\ &= e^t B(t). \end{aligned}$$

Išsprendę diferencialinę lygtį

$$\frac{B'}{B} = e^t$$

su pradine sąlyga $B(0 = 1$, baigiamė teoremos įrodymą. \diamond

Išvada (Dobinskio formulė).

$$B_n = \frac{1}{e} \sum_{k \geq 0} \frac{n^k}{k!}, \quad n \geq 1.$$

Įrodymas. Skaičiuojame $B(t)$ naudodamis 2 teoremos rezultatą ir gauname

$$\begin{aligned} B(t) &= e^{-1} \sum_{k \geq 0} \frac{e^{kt}}{k!} = e^{-1} \sum_{k \geq 0} \frac{1}{k!} \sum_{n \geq 0} \frac{k^n}{n!} t^n = \\ &= e^{-1} \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n!} \left(\sum_{k \geq 0} \frac{k^n}{k!} \right) t^n. \end{aligned}$$

Sulyginę $B(t)$ koeficientus, gauname norimą formule. \diamond

Kombinatorikoje sutinkami ir kitokie aibės skaidinių uždavinio variantai. Tarkime, reikia rasti n aibės skaidinių sąjungomis iš k poaibių, kurių pirmame yra n_1 elementų, antrame – n_2 , o k -ame – n_k elementų, skaičių. Tokių skaidinių skaičius lygus polinominiam koeficientui

$$\binom{n}{n_1, \dots, n_k} = \frac{n!}{n_1! \dots n_k!}.$$

Čia be to, $n_1 + \dots + n_k = n$.

3 teorema.

$$B_n = n! \sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \frac{1}{(j!)^{k_j} k_j!}$$

Įrodymas. Vektorius $\bar{k} = (k_1, \dots, k_n)$ su $k_j \in \mathbf{Z}^+$ tokiai, kad $1k_1 + \dots + nk_n = n$, nusako skaidinio struktūrą: tame yra k_j galios j poaibių. Pasidarykime k_j dėžučių, kuriose gali tilpti j , $1 \leq j \leq n$, skaičių:

$$\overbrace{(\cdot) \dots (\cdot)}^{k_1} \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_j \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_j \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_n \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_n.$$

Bet kaip išdėstydamis visus n skaičių į jas, t.y. panaudodamis visus $n!$ kėlinių, gauname nurodytos struktūros skaidinius. Atkreipkime dėmesį į pasikartojimus. Jų priežastys yra du:

(i) poaibių tvarka skaidinyje yra nesvarbi;

(ii) j galios poaibio elementų tvarka irgi nesvarbi.

Kitaip tariant, naudojant įvairius kėlinius, to pačio didumo dėžutės su išrašytais skaičiais galėjo keistis vietomis ir duoti tuos pačius skaidinius. Dėl (i) priežasties kievenas skaidinys buvo pakartotas

$$k_1! \dots k_j! \dots k_n!$$

kartu, o dėl (ii) priežasties –

$$(1!)^{k_1} \dots (j!)^{k_j} \dots (n!)^{k_n}$$

kartu. Padaliję $n!$ iš šių sandaugų, gauname reikiama formuluę. \diamond

3. Polinomai virš baigtinio kūno

E.Galua įrodė, kad kiekvieno baigtinio kūno elementų skaičius yra pirminio skaičiaus laipsnis, kuri pažymėkime q , be to, kiekvienam q galima apibrėžti tokios eilės kūną, kuri žymėsime \mathbf{F}_q . Nagrinėsime polinomų virš jo žiedą $\mathbf{F}_q[x]$. Tegu $\mathbf{F}_q^*[x]$ – polinomų su vienetiniu vyriausiuoju koeficientu multiplikacinis pusgrupis. Pagal pagrindinę polinomų skaidumo teoremą kiekvienas $f \in \mathbf{F}_q^*[x]$ daugiklių tvarkos tikslumu yra išskaidomas pirminių (neskaidžių virš \mathbf{F}_q) polinomų sandauga

$$(1) \quad f = p_1 \dots p_s.$$

Čia $p_i \in \mathbf{F}_q^*[x]$. Tarkime, kad polinomo f laipsnis yra n ir (1) skaidinyje yra k_j pirminių polinomų, kurių laipsnis yra j , $1 \leq j \leq n$. Turime sakyti

$$(2) \quad 1k_1 + \dots + nk_n = n.$$

Tegu $\pi(j)$ – j laipsnio pirminių polinomų su vienetiniu vyriausiuoju koeficientu skaičius. Rasime jo asimptotinį kitimo pobūdį, kai $j \rightarrow \infty$.

1 teorema. *Kiekvienam natūraliajam n teisinga lygybė*

$$q^n = \sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \binom{\pi(j) + k_j - 1}{k_j}.$$

Irodymas. Pastebėkime, jog q^n lygus n laipsnio polinomų iš $\mathbf{F}_q^*[x]$ skaičiui. Visus tokius polinomus suskirstykime į klasės. Tegu vieną klasę sudaro n laipsnio polinomai, kurių (1) skaidinyje yra k_j j -o laipsnio pirminių polinomų. Vektorius \bar{k} vadinas šios klasės polinomų struktūros vektoriumi. Jis tenkins (2) sąlygą ir vienareikšmiškai apibrėž narinėjamą klasę.

Kadangi kiekvieną polinomą galima suvokti kaip pirminių polinomų (1) sandaugą, suskaičiuokime, kiek tokį sandaugą galima sudaryti. Pirminius polinomus, kurių laipsnis

yra j , galime imti su pakartojimais iš visos jų aibės, turinčios $\pi(j)$ elementų. Pagal kartotinių derinių apibrėžimą gauname

$$(3) \quad \binom{\pi(j) + k_j - 1}{k_j} = (-1)^{k_j} \binom{-\pi(j)}{k_j}$$

galimybių. Skirtingų laipsnių polinomų rinkimas atliekamas nepriklausomai, todėl nėrinėjamos klasės polinomų skaičius lygus šių koeficientų sandaugai, o visų n laipsnio plolinomų skaičių gausime sudėję šias sandaugas pagal struktūros vektorius \bar{k} , tenkinančius (2) sąlyga. \diamond

2 teorema. *Jei $z \in \mathbf{C}$, $|z| < q^{-1}$, tai*

$$\sum_{n \geq 0} q^n z^n = (1 - qz)^{-1} = \prod_{j \geq 1} (1 - z^j)^{-\pi(j)}.$$

Irodymas. Pasinaudokime apibendrintaja Niutono binomo ir (3) formulėmis. Gauname

$$(1 - z^j)^{-\pi(j)} = \sum_{k \geq 0} \binom{\pi(j) + k - 1}{k} z^{jk}.$$

Formaliai dauginkime šias eilutes pagal $j \geq 1$ ir gautuosius dėmenis grupuokime pagal vienodus z laipsnius. Gauname

$$\begin{aligned} \prod_{j \geq 1} (1 - z^j)^{-\pi(j)} &= \sum_{k_1, k_2, \dots \geq 0} \binom{\pi(1) + k_1 - 1}{k_1} z^{1k_1} \binom{\pi(2) + k_2 - 1}{k_2} z^{2k_2} \dots = \\ &= \sum_{n \geq 0} z^n \left(\sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \binom{\pi(j) + k_j - 1}{k_j} \right). \end{aligned}$$

Pagal 1 lemą apskliaustasis koeficientas lygus q^n . Taigi formalii lygybė yra įrodyta. Panašių formalų operacijų pagrindinė, esame aptarę skyrelyje apie natūraliojo skaičiaus skaidinius. \diamond

Skaičių teorijoje yra apibrėžiama Miobiuso funkcija:

$$\mu(m) = \begin{cases} 1, & \text{jei } m = 1; \\ 0, & \text{jei egzistuoja pirminio skaičiaus kvadratas, dalijantis } m; \\ (-1)^k, & \text{jei } m \text{ išsiskaido } k \text{ skirtinį pirminį skaičių sandaugą.} \end{cases}$$

Viena iš jos savybių yra išreiškiama apgrežimo formulėje.

Lema (Miobiuso apgrežimo formulė). *Lygybės*

$$a_n = \sum_{m|n} b_m \quad \text{ir} \quad b_n = \sum_{m|n} \mu(m) a_{n/m}, \quad a_n, b_m \in \mathbf{C},$$

yra ekvivalenčios. Čia sumuojama pagal visus natūraliuosius n daliklius.

Įrodymas.

◊

3 teorema. *Su visais natūraliaisiais skaičiais n teisinga formulė*

$$\pi(n) = \frac{1}{n} \sum_{m|n} \mu(m) q^{n/m} = q^n/n + O(nq^{n/2}).$$

Įrodymas. Logaritmuodami 2 teoremoje gautą generuojančios funkcijos ičraišką, gau-

name

$$\sum_{n \geq 1} \frac{(qn)^n}{n} = \sum_{j \geq 1} \sum_{k \geq 1} \frac{t^{kj}}{k} = \sum_{n \geq 1} \left(\sum_{j|n} j\pi(j) \right) \frac{t^n}{n}.$$

Vadinasi,

$$q^n = \sum_{j|n} j\pi(j).$$

Taigi, pirmasis teoremos teiginys išplaukia iš Miobiuso apgrežimo formulės. Ivertis gau-

namas atskyrus dėmenį, kai $m = 1$, ir trivialiai ivertinus kitus dėmenis. ◊

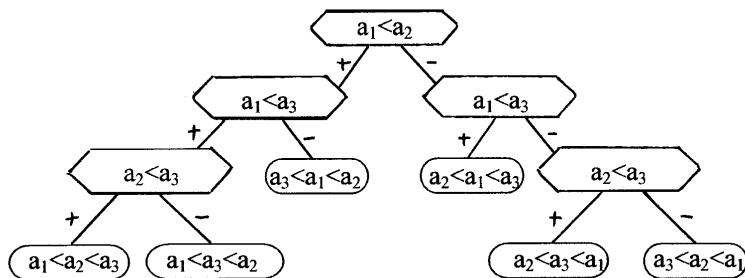
Užduotis. Įrodykite, kad pusgrupyje $\mathbf{F}_q^*[x]$ n-ojo laipsnio polinomų, neturinčių kartoti-

nių pirminių daugiklių (*bekvadračių*) skaičius

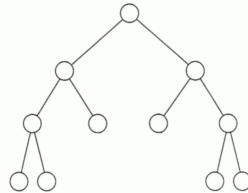
$$\tilde{p}(n) = \sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \binom{\pi(j)}{k_j}.$$

4. Rūšiavimo algoritmas ir binarieji medžiai

Informatika irgi ikelia kombinatorinių uždavinių. Ypač aktualios yra algoritmų teorijos problemos. Nagrinėkime bene populiariausią duomenų sąrašą $\{a_1, \dots, a_n\}$ pagal kokį nors požymio (rakto) didėjimo eilę. Paprastumo dėlei laikykime, kad duomenys yra realieji skaičiai, todėl raktas yra jų didumas. Kai $n = 3$, algoritmas galėtų būti toks, kaip pavaizduota paveiksle.



Lakoniškai iliustruodami, gauname plokščiąjį grafą, vadinamą *binariuoju medžiu*:



Tokius medžius galime apibrėžti rekursyviai, t. y. naudojant pilnosios matematinės indukcijos principą.

Apibrėžimas. Medis T yra binarusis, jeigu

- (i) Jame yra viršūnė (vadinama *šaknimi*), sudaranti T , arba
- (ii) ji yra sujungta su *kairiuoju* ir *dešiniuoju* binariaisiais medžiais.

Aišku, (i) atveju turime tuččiajį pirmos eilės medį, sudarytą iš vienos viršūnės, o (ii) atveju kairysis ir dešinysis medžiai yra mažesnių eilių negu T , todėl jų apibrėžimas galėjo būti laikomas indukcine prielaida. Žinoma, binarujį medį galima nusakyti išvardijant jo būdingus bruožus. Kai jo eilė yra didesnė už vieneta, reikalaujama, kad jis turėtų savybes:

- (iii) Jame yra viena antrojo laipsnio viršūnė, laikoma *šaknimi*;
- (iv) kitų viršūnių laipsniai yra lygūs 1 (jos vadinamos *lapais*) arba 3 (*vidinės viršūnės*);
- (v) briaunų išvedimas kairėn ar dešinėn yra išskaitomas, t.y. jos laikomos skirtingomis.

Atkreipkime dėmesį į tai, kad takas nuo šaknies iki lapo (medyje toks takas yra vienintelis) binariajame medyje, vaizduojančiame algoritmą, atitinka kažkokio sąrašo duomenų

surūšiavimą. Rūšiuojant n duomenų, kad programa veiktų visais įmanomais atvejais, iš viso lapų turi būti ne mažiau negu $N := n!$ lapų. Kiekvieną binarų medį su šia savybe atitinka rūšiavimo algoritmas, todėl svarbu sužinoti binariųjų medžių, turinčių N lapų, skaičių C_N . Susitarkime, kad $C_1 = 1$. Skaičiai C_N vadinami *Katalano* vardu. Rasime jų savybių.

Teorema. *Katalano skaičiai C_N tenkina rekurentuji sąryši*

$$(1) \quad C_N = \sum_{k=1}^{N-1} C_k C_{N-k}, \quad C_1 = 1.$$

Be to,

$$(2) \quad C_N = \frac{1}{N} \binom{2N-2}{N-1} \sim \frac{2^{2(N-1)}}{N^2 \sqrt{\pi}},$$

kai $N \rightarrow \infty$.

Irodymas. Tegu $N > 1$. Iš binaraus grafo atėmę jo šaknį, gauname du binariuosius medžius. Tarkime, kairiajame iš jų yra k lapų, o dešiniajame – $(N - k)$ lapų. Čia k gali būti bet kuris iš skaičių $1, \dots, N - 1$. Pagal Katalano skaičiaus apibrėžimą galime nepriklausomai sudaryti C_k kairiųjų medžių ir C_{N-k-1} dešiniųjų. Sudėjė pagal k , baigiamo (1) lygybės irodymą. Kitos lygybės irodymui panaudojame generuojančią sekos C_N funkciją

$$F(t) := \sum_{N \geq 1} C_N t^N.$$

Kadangi

$$F(t)^2 = \sum_{N \geq 2} \left(\sum_{k=1}^{N-1} C_k C_{N-k} \right) t^N,$$

todėl

$$F(t) = t + F(t)^2$$

ir $F(0) = 0$. Vadinasi,

$$F(t) = \frac{1}{2} \left(1 - (1 - 4t)^{1/2} \right).$$

Naudodami apibendrintąją Niutono binomo formulę, randame koeficientą prie t^N . Jis lygus

$$C_N = -\frac{1}{2} \binom{1/2}{N} (-4)^N = \frac{1}{2} \frac{(2N-3)!! 4^N}{2^N N!} = \frac{(2N-2)!}{(N-1)! N!}.$$

Taigi, (2) lygybė irodyta. Teoremoje pateikta asymptotika išplaukia iš Stirlingo formulės:

$$\sqrt{2\pi n}(n/e)^n \leq n! \leq e^{1/12n} \sqrt{2\pi n}(n/e)^n.$$

◊

5. Vidutinis kelio ilgis greitojo rūšiavimo algoritme

Algoritmo kokybė priklauso nuo vidutinio panaudotų duomenų palyginimų skaičiaus, laikant, jog duomenų sąraše dydžių tvarka yra vienodai galima. Kaip ištirti ši algoritmo parametrumą, ypač kai duomenų skaičius didėja? Binariajame medyje ji atitinka vidutinis tako nuo šaknies iki lapo ilgis. Kaip ir anksčiau rūšiuokime n skirtingu duomenų sąrašą $\{a_1, \dots, a_n\}$ pagal raktą didėjimą. Tegu duomenų raktas yra jų didumas. Panagrinėkime vieną iš populiariausių rūšiavimo algoritmu, vadinamą *greituoju* arba *Hoare's* algoritmu:

- (i) žingsnis: imame pirmajį sąrašo elementą $a = a_1$ ir sudarome du dalinius duomenų sąrašus L^- ir L^+ tokius, kad L^- duomenys būtų mažesni už a , o L^+ duomenys būtų didesni;
- (ii) surūšiuojame L^- ir L^+ ;
- (iii) turėdami surūšiuotus L^- ir L^+ bei jų tarpe a , baigiamo procedūrą.

Teorema. *Tarkime, kad q_n - n duomenų sąrašo elementų vidutinis palyginimų skaičius naudojant Hoare's algoritmą. Tada*

$$q_n = 2n \log n + O(n), \quad n \geq 2.$$

Irodymas. Pastebékime, kad pirmajame algoritmo žingsnyje visada atliekame $n - 1$ duomenų palyginimų. Antrame žingsnyje atskirta aibė L^- su vienoda tikimybe gali turėti $k = 1, \dots, n - 1$ duomenų, o $L^+ - (n - 1 - k)$ duomenų. Jas sutvarkydami vidutiniškai naudojame $q_k + q_{n-1-k}$ palyginimų. Vidurkinant pagal k ir prisiminę pirmajį žingsnį, gauname

$$(2.1) \quad q_n = n - 1 + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n-1} (q_k + q_{n-1-k}) = n - 1 + \frac{2}{n} \sum_{k=1}^{n-1} q_k.$$

Aišku, kad $q_1 = 0$. Naudodami generuojančias funkcijas randame sekos q_n asymptotiką. Pažymėkime

$$Q(t) = \sum_{n=1}^{\infty} q_n t^n.$$

Padaugine panariui (2.1) iš nt^n ir sudėjė pagal $n \geq 1$, gauname

$$(2.2) \quad \sum_{n \geq 1} n q_n t^n = \sum_{n \geq 1} n(n-1)t^n + 2 \sum_{n \geq 1} \left(\sum_{k=1}^{n-1} q_k \right) t^n.$$

Matome, jog kairėje pusėje esanti eilutė lygi $tQ'(t)$. Ieškodami pirmosios eilutės desinėje pusėje išraiškos, porą kartų panariui diferencijuojame begalinę geometrinę progresiją

$$\sum_{n \geq 0} t^n = (1-t)^{-1}, \quad |t| < 1.$$

Gauname, kad ieškoma eilutė lygi $2t^2/(1-t)^3$. Paskutinės eilutės (2.2) formulėje ieškome naudodami lygybę

$$\sum_{n \geq 1} t^n \sum_{n \geq 1} q_n t^n = \sum_{n \geq 1} \left(\sum_{k=1}^{n-1} q_k \right) t^n.$$

Taigi, š (2.2) išplaukia

$$(2.3) \quad tQ'(t) = \frac{2t^2}{(1-t)^3} + \frac{2tQ(t)}{1-t}$$

Išsprendę šią pirmos eilės diferencialinę lygtį, kai patenkinama pradinė sąlyga $Q(0) = 0$, gauname

$$\begin{aligned} Q(t) &= -2 \frac{t + \log(1-t)}{(1-t)^2} = \\ &= 2(1 + 2t + 3t^2 + \dots) \left(\frac{t^2}{2} + \frac{t^3}{3} + \dots \right). \end{aligned}$$

Iš čia gauname

$$q_n = 2 \sum_{k=2}^n \frac{1}{k} (n-k+1) = 2n \log n + O(n), \quad n \geq 2.$$

Teorema įrodyta. \diamond

Žinoma, kad bet kokiam rūšiavimo algoritme vidutiniškai reikia ne mažiau negu $\log_2 N! \approx 1,44\dots n \log n$ sarašo elementų palyginimų.

6. Medžių skaičius. Cayley'io teorema.

Panagrinėkime kitokius negu binarieji medžiai grafus. Tarkime $G = (V, E)$ – grafas, kurio viršūnių aibė V yra netuščia, o briaunų aibė E yra sudaryta iš nesutvarkytų porų $e = xy$, čia $x, y \in V$, $x \neq y$. Grafai $G = (V, E)$ ir $G' = (V', E')$ vadinami *izomorfiškais*, jei egzistuoja bijekcija $\phi : V \rightarrow V'$ tokia, kad $xy \in E$ tada ir tik tada, kada $\phi(x)\phi(y) \in E'$. Skaičiuojant fiksujotos eilės $|V| = n$ grafų skaičių izomorfiškus grafus laikome lygiais. Idomesnis yra grafų su sunumeruota viršūnių aibe, vadinančius **numeruotaisiais** grafais, atvejis. Dabar izomorfizmas turi išlaikyti ir numeraciją, t.y., jei x yra i -toji G grafo viršūnė, tai izomorfiškame G' grafe $\phi(x)$ turi būti irgi i -taja viršūnė. Pradékime nuo paprasto teiginio.

1 teorema. *Iš viso yra*

$$2^{n(n-1)/2}$$

neizomorfiškų numeruotujų n eilės grafų.

Įrodymas. Pastebékime, kad uždavinys ekvivalentus pilnojo numeruoto grafo K^n po-grafių skaičiaus nustatymui. Bet kurios briaunos $e = x_i x_j$ galų numeriai nurodo, kurias

viršūnes ji jungia, todėl skaičiuojamus pografius vienareikšmiškai apibrėžia galimi briaunų poaibiai. Pilnajame grafe yra $n(n - 1)/2$ briaunų, todėl briaunų aibės poaibių skaičius lygus teoremoje nurodytam dydžiui. \diamond

Ketvirtame skyrelyje radome tam tikrų neizomorfiškų nemumeruotų plokščių medžių skaičių. Kaip elgtis numeruotų medžių atveju? 1889 metais Cayley apskaičiavo neizomorfiškų numeruotų n tos eilės medžių kiekį $T(n)$? Pradžioje įsitinkiname, jog yra

$$\frac{4!}{2} + 4 = 16$$

skirtingų 4-os eilės medžių. Savarankiškai panagrinėkite didesnės eilės medžius.

Cayley'io teorema. *Iš viso galime sudaryti n^{n-2} neizomorfiškų numeruotų n eilės medžių.*

1 -sis įrodymas (Prüfer'io). Tarkime \mathcal{G} - nagrinėjamų medžių aibė. Kadangi sekų aibės

$$\{(a_1, \dots, a_{n-2}) : 1 \leq a_i \leq n, 1 \leq i \leq n-2\} =: \mathcal{A}$$

galia yra n^{n-2} , pakaks rasti bijektyvų atvaizdį $\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{G}$.

Kai $n \leq 2$, teiginys akivaizdus.

Tegu toliau $n > 2$. Medžiui $G = (V, E)$, kurios viršūnių aibė sunumeruota, $V = \{x_1, \dots, x_n\}$, vienareikšmiškai priskirsite seką $\alpha = (a_1, \dots, a_{n-2}) \in \mathcal{A}$, vadinamą medžio

Prüfer'io kodu. Pradékime nuo medžio galinės viršūnės, kurios laipsnis lygus 1. Tokios viršūnės egzistuoja, nes kiekviena briauna turi dvi viršūnes ir todėl

$$\sum_{i=1}^n \delta(x_i) = 2(n-1).$$

Iš kelių tokių viršūnių išrinkime tą, kurios indeksas yra mažiausias. Tegu tai viršūnė x_{b_1} , o a_1 - indeksas viršūnės, gretimos pirmajai. Grafas $G - x_{b_1}$ yra $n - 1$ eilės medis, todėl procesą galima kartoti, kol viršūnių likusių grafe, skaičius yra didesnis už 2. Kai šis skaičius lygus 2, mes jau esame sudarę vienintelę seką (a_1, \dots, a_{n-2}) .

Atvirkščiai, ar bet kokiai sekai $\alpha = (a_1, \dots, a_{n-2}) \in \mathcal{A}$ galima vienareikšmiškai priskirti medį? Atidékime n viršūnių ir brėžkime norimą medį, vadovaudamiesi žemiau nurodytomis taisyklėmis:

- a) jei b_1 - mažiausias iš bent dviejų natūraliųjų skaičių (iš $1, \dots, n$), nepasirodžiusių sekoje α , tada junkime x_{b_1} su x_{a_1} ;
- b) aibę $\{1, \dots, n\}$ pakeiskime $\{1, \dots, n\} \setminus \{b_1\}$, o α - seką (a_2, \dots, a_{n-2}) ;
- c) procesą kartojame, kol išsemame visą seką (tuo pačiu nubrėžiame $n - 2$ grafo briaunas);
- d) tarpusavyje sujungiame dvi likusias viršūnes.

Taip vienareikšmiškai gautasis grafas yra medis, nes jis jungia visas n viršūnių, o jo didumas yra $n - 1$.

Kadangi abu nagrinėti atvaizdžiai yra vienas kito atžvilgiu yra atvirkštiniai, teorema įrodyta.

Grafų teorijai artimesnis kitas Cayley'io teoremos įrodymo būdas.

Antrasis teoremos įrodymas. Tarkime $T(n, k)$ - kiekis n tos eilės medžių, kuriuose fiksuota viršūnė $x \in V$ yra k -ojo laipsnio, $2 \leq k \leq n-1$. Viršūnės numeris nesvarbus, jo neminėsime. Išvesime sąryšį tarp $T(n, k)$ ir $T(n, k-1)$.

Imame medži G , kuriame $d(x) = k-1$. Jame išmeskime briauną uv , neincidenčią su x . Grafas skilo į du pomedžius, viename iš jų yra viršūnės x ir u arba x ir v . Tarkime, yra pirmasis atvejis. Sujungę dabar x su v , gauname vėl medži G' , kuriame $d(x) = k$. Porą (G, G') pavadinkime *junginiu* ir suskaičiuokime jų kiekį dviem būdais. Kadangi grafui G mes galime sudaryti tiek G' , kiek yra briaunų su aukščiau minėtomis savybėmis, tai vienam G mes turime $n-1-(k-1) = n-k$ partnerių. Taigi, iš viso yra $(n-k)T(n, k-1)$ junginių.

Skaičiuokime tą patį skaičių kitu būdu, pradėdami nuo G' , kuriame $d(x) = k$, $k \geq 2$. Tarkime x_1, \dots, x_k - gretimos x viršūnės. Paeiliui išmesdami briaunas xx_i , $i = 1, \dots, k$, mes "atskeltume" pomedžius T_1, \dots, T_k , kurių eilės tegu bus n_1, \dots, n_k ,

$$(1) \quad n_1 + \dots + n_k = n-1.$$

Grafo G' partnerių junginyje dabar konstruojame tokiu būdu:

- a) išmetame xx_1 , o vėliau viršūnę x_1 sujungiame su bet kokia iš viršūnių, nepriklausančiu T_1 (turime $n-1-n_1$ galimybę);
- b) tą patį kartojame su T_2, \dots, T_k .

Atsižvelgę į grafų G' kiekį $T(n, k)$ ir (1) iš viso gauname junginių

$$\sum_{i=1}^n T(n, k)(n-1-n_i) = (n-1)(k-1)T(n, k).$$

Sulyginę abi junginių skaičiaus formules, gauname

$$(n-1)(k-1)T(n, k) = (n-k)T(n, k-1).$$

Kai $k = 1$, ši rekurenčioji formulė irgi teisinga. Jos nagrinėjimui galime panaudoti akivaizdų faktą, kad $T(n, n-1) = 1$ (**žvaigždinio** grafo atvejis). Gauname

$$T(n, k) = \binom{n-2}{k-1} (n-1)^{n-k-1}.$$

Sudėdami šias lygybes, išvedame medžių kiekiu $T(n)$ formulę

$$T(n) = \sum_{k=1}^{n-1} T(n, k) = \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n-2}{k-1} (n-1)^{n-k-1} = ((n-1)+1)^{n-2} = n^{n-2}.$$

Teorema įrodyta. ◊

Numeruotą medži su viena išskirta viršūne, *šaknimi*, vadinsime *šakniniu* medžiu.

Išvada. Yra $d_n := n^{n-1}$ šakninių n eilės medžių.

Irodymas. Kiekvieno medžio, kurių kiekį nusako Cayley'io teorema, šaknimi gali būti bet kuri viršūnė. \diamond

Šakniniai numeruoti medžiai vadinami *Cayley'io* vardu. Baigtinis jų rinkinys vadinamas *šakniniu mišku*. Jį sudarančių medžių šaknų rinkinys laikomas *miško šaknimi*. Kai miško medžių tvarka yra išskaitoma, miškas vadinamas *plokščiuoju*. Jo šaknis bus sutvarkytasis medžių šaknų rinkinys.

2 teorema. Jei $q_n = n$ eilės šakninių miškų skaičius, tai

$$(2) \quad q_n = (n+1)^{n-1}.$$

Irodymas. Imkime $(n+1)$ -os eilės Cayley'io medį ir atimkime jo šaknį, turėjusių numerį $j \in \{1, \dots, n+1\}$. Medis skyla į n eilės mišką. Sumumeruokime jo viršunes pirmaisiais n natūraliųjų skaičių. Tuo tikslu buvusius viršunių indeksus, didesnius už j , sumazinkime vienetu. Nepriklausomai nuo buvusio j , gauname vieną numeruotą n eilės mišką. Taigi, iš $(n+1)$ -o $(n+1)$ -os eilės medžio gavome vieną mažesnės eilės mišką.

Atvirkščiai, turėdami n eilės šakninių mišką iš keleto Cayley'io medžių, įvedame papildomą viršūnę, ir ją briaunomis sujungiame su medžių šaknimis. Priskirdami paeiliui papildomajai viršūnei numerius $j = 1, \dots, n+1$ ir buvusių viršunių indeksus, ne mažesnius negu j padidindami vienetu, gautume $(n+1)$ -ą $(n+1)$ -os eilės Cayley'io medį. Vadinas, $q_n = d_{n+1}/(n+1)$. Dabar (2) išplaukia iš Cayley'io teoremos. \diamond

7. Simetrinė grupė

Viena iš svarbiausių kombinatorinių struktūrų yra simetrinė grupė. Paminėsime porą jos savybių. Bijektyvus n aibės X atvaizdis σ į ją pačią vadinamas *keitiniu*. Paprastumo dėlei, tegu $X = \{1, \dots, n\}$, tada σ patogu žymėti lentele

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ 1\sigma & 2\sigma & \dots & n\sigma \end{pmatrix},$$

kurioje $j\sigma$ yra elemento j vaizdas, $j = 1, \dots, n$. Tegu S_n visų keitinių aibė, o σ_1, σ_2 du jos atstovai. Lygybė

$$j(\sigma_1\sigma_2) = (j\sigma_1)\sigma_2, \quad 1 \leq j \leq n$$

apibrėžia algebrinę operaciją, vadinamą *keitinių daugyba*. Algebroje įrodoma, kad S_n šios operacijos atžvilgiu yra grupė, vadinama *simetrine grupe*. Jos eilė yra $n!$.

Jei keitinis s skirtingu skaičiu j_1, \dots, j_s , $1 \leq s \leq n$, vaizduoja cikliškai, t.y.

$$j_1 \mapsto j_2 \mapsto \dots j_s \mapsto j_1,$$

o kiti skaičiai paliekami vietoje, tai jį vadiname s ilgio *ciklu*. Tokį keitinį patogu žymėti viena *slankiuojančių simbolių* eilute

$$(1) \quad (j_1 \ j_2 \ \dots \ j_s).$$

1 teorema. Yra $(s - 1)! s$ ilgio ciklų.

Irodymas. Anksčiau pastebėjome, kad galime sudaryti $s!$ kėlinių iš s elementų, kurie pagal (1) susitarimą duotų ciklus. Dabar atkreipkime dėmesį į tai, kad žymėdami tą patį ciklą, galėjome pradėti nuo bet kurio elemento ir cikliškai tęsti toliau. Vadinasi, darant iš visų kėlinių ciklus s kartu pasikartos tas pats ciklas. \diamond

Jei $\{j_1, \dots, j_s\} \cap \{i_1, \dots, i_m\} = \emptyset$, tai ciklai

$$(j_1, \dots, j_s), \quad (i_1, \dots, i_m)$$

vadinami *nepriklausomais*.

2 teorema. Kiekvieną keitinį galima išreikšti nepriklausomų ciklų sandauga

$$(2) \quad \sigma = \kappa_1 \cdots \kappa_w.$$

Čia $w = w(\sigma)$ – ciklų skaičius. Be to, tokia išraiška yra vienintelė daugiklių užrašymo tvarkos tikslumu.

Irodymas. Panaudokime algoritmizuotus samprotavimus. Jeigu j dar nėra priskirtas nagrinėjamo keitinio σ ciklui, tai raskime mažiausią natūralūjį skaičių m su savybe $j\sigma^m = j$. Toks $m \leq n$ egzistuoja, nes turime ne daugiau negu n skirtinį skaičių sekoje $j\sigma^k$, $k \geq 1$. Sudarome ciklą

$$\kappa := (j \ j\sigma \ \dots \ j\sigma^{m-1}).$$

Tai iš tiesų yra ciklas, nes lygybė $j\sigma^k = j\sigma^l$ su $1 \leq k < l \leq m - 1$, dėka $j = j\sigma^{l-k}$, prieštarautų m minimalumui. Skaičius m būtų šio ciklo ilgis.

Toliau taip pat skaičius $X \setminus \{j, j\sigma, \dots, j\sigma^{m-1}\}$ skirstytume į ciklus. Naujasis ciklas būtų nepriklausomas nuo prieš tai sudaryto. Iš tiesų, jei $i, i^p = i$, – skaičius, nepriklausantis pirmajam ciklui, tai lygybė

$$(3) \quad j\sigma^k = i\sigma^l$$

vestu prie saryšio $j\sigma^{k+p-l} = i$, rodančio, kad i turėtų priklausyti pirmajam ciklui. Prieštara akivaizdi. Išsémę visus X skaičius, baigiamė skaidinio egzistavimo įrodymą.

Jei egzistuotų pora skirtinį skaidinių ciklais, besiskiriančiu ne tik išdėstymo tvarka, tai turėtų egzistuoti bent vienas elementas, patenkantis į du ciklus ir todėl jam rastume dvi išraiškas, tarkim, (3). Tai vėl duoda prieštara. \diamond

Kombinatorikai svarbu, kokio ilgio ir kiek ciklų sudaro keitinį. Pažymėkime k_j j ilgio ciklų (2) skaidinyje, $1 \leq j \leq n$. Aišku,

$$(4) \quad 1k_1 + \dots + nk_n = n$$

o ciklų kiekis lygus $w(\sigma) = k_1 + \dots + k_n$. Vektorių $\bar{k} := \bar{k}(\sigma) = (k_1, \dots, k_n) \in \mathbf{Z}^{+n}$ vadinsime keitinio σ struktūros vektoriumi. Jis turi ir algebrinę prasmę.

Du simetrinės grupės \mathbf{S}_n keitiniai σ ir σ_1 vadiniams *jungtiniais*, jeigu egzistuoja $\tau \in \mathbf{S}_n$ tokis, kad

$$(5) \quad \sigma = \tau\sigma_1\tau^{-1}.$$

Čia τ^{-1} keitiniui τ atvirkštinis keitinys.

3 teorema. *Du keitiniai yra jungtiniai tada ir tik tada, jei jų struktūros vektoriai sutampa.*

Irodymas. Tarkime $\kappa = (x_1, \dots, x_k)$ - keitinio σ_1 ciklas, σ_1 yra jungtinis su σ ir galioja (5) sąryšis. Turime

$$x_1 = x_k \sigma_1, x_2 = x_1 \sigma_1, \dots, x_k = x_{k-1} \sigma_1.$$

Pažymėkime $y_j = x_j \tau^{-1}$, $1 \leq j \leq k$. Patikriname, jog (y_1, \dots, y_k) - keitinio σ ciklas:

$$y_j \sigma = y_j (\tau \sigma_1 \tau^{-1}) = (y_j \tau) (\sigma_1 \tau^{-1}) = (x_j \sigma_1) \tau^{-1} = x_{j+1} \tau^{-1} = y_{j+1},$$

jei $j = 1, \dots, k-1$, ir

$$y_k \sigma = (x_k \sigma_1) \tau^{-1} = x_1 \tau^{-1} = y_1.$$

Įšreiskę iš (5) keitinį σ_1 per σ , panašiai įsitikintume, jog ir bet koks σ ciklas atitinka σ_1 to paties ilgio ciklą.

Tarkime dabar, kad $\bar{k}(\sigma) = \bar{k}(\sigma_1)$. Imkime jų išraiškas ciklais. Tegu $(x_1 x_2 \dots x_s)$ - bendrasis ciklas keitinyje σ , o $(y_1 y_2 \dots y_s)$ - keitinyje σ_1 . Atitinkamai sutvarkius ciklų išdėstymo eile, sudarykime keitinį

$$\tau = \begin{pmatrix} \dots x_1 x_2 \dots x_s \dots \\ \dots y_1 y_2 \dots y_s \dots \end{pmatrix}.$$

Patikrinkime (5) formulę. Du aibės atvaizdžiai lygūs, jei jų reikšmės tuose pačiuose taškuose sutampa. Kaip vaizduoja x_j atvaizdis σ žinom, o iš ką atvaizduoja tuos pačius skaičius $\tau \sigma_1 \tau^{-1}$, surandame:

$$x_j (\tau \sigma_1 \tau^{-1}) = (x_j \tau) \sigma_1 \tau^{-1} = (y_j \sigma_1) \tau^{-1} = y_{j+1} \tau^{-1} = x_{j+1},$$

jei $j = 1, \dots, s-1$. Panašiai gautume $x_k (\tau \sigma_1 \tau^{-1}) = x_1$. Rastosios reikšmės sutampa su x_j vaizdais, naudojant σ . (5) lygybė irodyta. \diamond

Jungtininiai elementai grupėje \mathbf{S}_n sudaro atskirą klasę, ją vienareikšmiškai atitinka struktūros vektorius \bar{k} , kurio sveikos neneigiamos koordinatės tenkina (4) lygybę.

4 teorema. *Jei simetrinės grupės \mathbf{S}_n jungtininių elementų elementų klasė $S(\bar{k})$ apibrėžiama struktūros vektoriumi \bar{k} , tai joje yra*

$$|S(\bar{k})| = n! \prod_{j=1}^n \frac{1}{k_j! j^{k_j}}$$

keitinių.

Irodymas. Pasinaudojame 2.3 teoremos irodymo idėja. Turėdami struktūros vektorių, pasidarykime k_j dėžučių, kuriose gali tilpti j , $1 \leq j \leq n$, skaičių:

$$\overbrace{(\cdot) \dots (\cdot)}^{k_1} \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_j \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_j \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_n \dots \underbrace{(\cdot, \dots, \cdot)}_n.$$

Bet kaip išdėstydamis visus n skaičių į jas, t.y. panaudodami visus $n!$ kėlinių, gauname nurodytos struktūros keitinius. Atkreipkime dėmesį į pasikartojimus. Jų priežastys yra dvi:

(i) ciklų tvarka keitinyje yra nesvarbi;

(ii) j ilgio ciklą galima užrašyti j būdų, keičiant cikliškai jo elementus (žr. 1 teoremos irodymą).

Kitaip tariant, naudojant įvairius kėlinius, to pačio didumo dėžutės su išrašytais skaičiais galėjo keistis vietomis ir duoti tuos pačius keitinius. Dėl (i) priežasties kiekvienas keitinys buvo pakartotas

$$k_1! \dots k_j! \dots k_n!$$

kartu, o dėl (ii) priežasties –

$$1^{k_1} \dots j^{k_j} \dots n^{k_n}$$

kartu. Padaliję $n!$ iš šių sandaugų, gauname reikiama formulę.

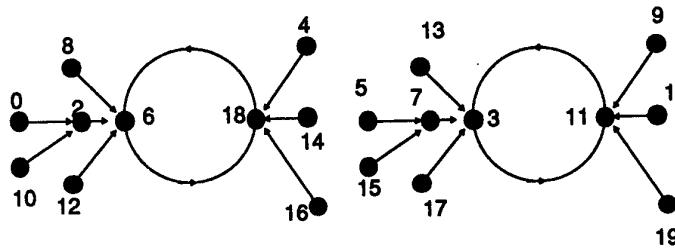
◊

8. Visi baigtinės aibės atvaizdžiai

Nagrinėsime visų n aibės $X = \{1, \dots, n\}$ atvaizdžių f į ją pačią aibę \mathbf{T}_n . Atvaizdžių sąsūkos atžvilgiu ji sudaro pusgrupi, dažnai vadinamą *simetriniu*. Kaip ir bijekcijų atveju f galime apibrėžti lentele, pavyzdžiu:

$$f = \begin{pmatrix} 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 \\ 1, 2, 2, 3, 3, 4, 1, 6, 9, 8 \end{pmatrix},$$

nurodančia, kad $f(1) = 1$, $f(2) = 2$, $f(3) = 2$ ir t.t. Galima vaizduoti ir digrafu, vadinamu *funkciniu* atvaizdžio digrafu (grafo). Atveju $f(x) = x^2 + 2 \pmod{20}$ turime paveikslą:



Jame dvidešimties taškų aibė atvaizduota į ją pačią. Panašiai, kiekvieną iš n galios aibės atvaizdžių f į ją pačią, galime pavaizduoti numeruotuoju digrafu, kurio viršūnių aibė sutampa su aibės X elementais, o briauna (i, j) yra išvesta iš $i \neq j$ tada ir tik tada, jei $j = f(i)$. Funkcinių grafo determinuojanti savybė galėtų būti formuluojama šitaip: kiekvienos viršūnės išėjimo laipsnis (iš jos išvestų briaunų skaičius) lygus vienam.

Matome, kad bet kokio funkcinio grafo struktūrą apibrėžia vektorius $\bar{k}(f) = (k_1, \dots, k_n)$, $1k_1 + \dots + nk_n = n$, kuriame $k_j = k_j(f)$ žymi j eilės jungių grafo komponenčių skaičių.

Iš atvaizdžio pavaizdavimo lentele matyti, kad visų n aibės atvaizdžių arba funkcinių n eilės grafų skaičius $|\mathbf{T}_n| = n^n$. Tačiau jungių n eilės funkcinių n eilės grafų kiekį C_n surasti gana sunku. Tuo tikslu pasinaudokime eksponentinėmis genruojančiomis funkcijomis (e.g.f.). Pradžioje pastebékime porą jų savybių.

Tegu

$$A(t) = \sum_{n \geq 0} \frac{a_n t^n}{n!}, \quad B(t) = \sum_{n \geq 0} \frac{a_n t^n}{n!} -$$

sekų $\{a_n\}$ ir $\{b_n\}$ e.g.f. Tada

$$A(t)B(t) = \sum_{n \geq 0} \frac{t^n}{n!} \left(\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a_k b_{n-k} \right).$$

Taigi, sandauga $A(t)B(t)$ yra apskliaustujų sumų, kai $n = 0, 1, \dots$, e.g.f. Panašiai, sekos

$$(1) \quad \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a_{k+1} b_{n-k}$$

e.g.f. bus $A'(t)B(t)$.

Teorema. Tarkime, T_{nk} - skaičius n eilės funkcinių grafų, turinčių k jungių komponentų, $T_{n,0} = 0$, $\pi(n)$ - skaičius jungių n eilės funkcinių grafų,

$$T_n(t) = \sum_{k=1}^n T_{nk} t^k, \quad T_0(t) = 1, \quad \Pi(y) = \sum_{n \geq 1} \frac{\pi(n) y^n}{n!}.$$

Čia t, y - formalūs parametrai. Tada

$$T(t, y) = \sum_{n \geq 0} \frac{T_n(t) y^n}{n!} = \exp\{t\Pi(y)\}.$$

Irodymas. Raskime rekurentųjį saryšį tarp $T_{n+1,k}$ ir T_{nk} . Turėdami $(n+1)$ -os viršūnės aibę, pastebékime, jog $n+1$ viršūnė gali būti jungioje komponentėje, kurioje be jos dar yra $j = 0, 1, \dots, n$ kitų viršūnių. Turime $\binom{n}{j}$ jų parinkimo galimybę. Galime sudaryti $\pi(j+1)$ jungių funkcinių grafų su $n+1$ ir šiomis j viršūnių. Likusios $n-j$ viršūnių nepriklausomai gali būti $T_{n-j,k-1}$ funkciniuose grafuose. Taigi,

$$T_{n+1,k} = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} \pi(j+1) T_{n-j,k-1}.$$

Padauginę iš t^k ir sudėjė gautąsias lygybes pagal $k = 1, \dots, n+1$, turime

$$T_{n+1}(t) = t \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} \pi(j+1) T_{n-j}(t).$$

Pagal (1) formulę

$$\sum_{n \geq 0} \frac{T_{n+1}(t)y^n}{n!} = T'_y(t, y) = t \left(\sum_{n \geq 0} \frac{\pi(n+1)y^n}{n!} \right) \left(\sum_{n \geq 0} \frac{T_n(t)y^n}{n!} \right).$$

Vadinasi,

$$T'_y(t, y) = t\Pi'(y)T(t, y).$$

Integruodami pagal y baigiamo teoremos įrodymą. \diamond

Išvada. *Teisingas sąryšis*

$$(2) \quad T(y) := T(1, y) = \sum_{n \geq 0} \frac{n^n y^n}{n!} = \exp\{\Pi(y)\}.$$

Iš šioje išvadoje gautojo sąryšio jau būtų galima išvesti funkcijos $\Pi(y)$ Tayloro koeficientų $\pi(n)$ formulę, bet lengviau tą padaryti pasitelkus sekantėlio skyrelį medžiagą.

9. Numeruotosios kombinatorinės struktūros

Dabar susipažinsime su abstraktesne apibrėžimų sistema, naudojama kombinatorinių struktūrų teorijoje. Galima išsivaizduoti, kad pradedama nuo komponenčių arba nuo jungių kombinatorinių struktūrų, nors toliau įvedamos sąvokos jungumo savybės nereikalauja.

Struktūros yra sudaromos iš elementų (atomų), nurodant jų vidinius ryšius. *Žymėsiose* struktūrose tiems elementams priskiriami indeksai, dažniausiai skaičiai. Pastaruoju atveju struktūras vadinsime *numeruotiomis*. Dvi tokios struktūros yra laikomos vienodomis, jei jų elementų numeracijai naudojami tie patys skaičiai ir, sutapatinus vienodai sunumeruotus elementus, vidiniai ryšiai sutampa. Skirtingai apibrėžiant vidinius ryšius tarp elementų, gaunamos skirtingos struktūrų klasės. Fiksuojime vieną tokią klasę \mathcal{U} ir reikalaukime, kad kiekvienam $n \geq 0$ iš n elementų yra sudaroma tik baigtinis skaičius struktūrų, kurių eile (toliau žymėsime $|\cdot|$) laikysime n . Paprastai atvejis $n = 0$ atitinka vieną tuščiąją struktūrą, kuri įjungiamą į nagrinėjamą klasę arba ne. $n \geq 1$ eilės struktūros elementų numeracijai naudosime tik skaičius $\{1, \dots, n\}$. Visą n eilės struktūrų aibę žymėsime $\mathcal{U}_n \subset \mathcal{U}$, o $u_n = |\mathcal{U}_n|$ – jos elementų skaičių. Pagal susitarimą $u_0 \in \{0, 1\}$. Taigi, klasę sudaro nesikertančių poaibių sąjunga

$$\mathcal{U} = \bigcup_{n=0}^{\infty} \mathcal{U}_n, \quad u_n < \infty.$$

Formali eilutė

$$U(t) = \sum_{u \in \mathcal{U}} \frac{t^{|u|}}{|u|!} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{u_n t^n}{n!}$$

vadinama ne tik sekos $\{u_n\}$, $n \geq 0$, bet ir klasės \mathcal{U} eksponentinė generuojančia funkcija (toliau EGF).

Turėdami dvi numeruotų struktūrų klases \mathcal{U} ir \mathcal{V} ir apibrėžime trečią \mathcal{W} , vadinamą *skaidumo sandaugą*. Ją sudaro visos *sutvarkytosios* poros $w = (u, v) \in \mathcal{U} \times \mathcal{V}$ su vienais galimais žemiau aprašytais elementų sunumeravimais. Jei $u \in \mathcal{U}$ elementai buvo numeruoti skaičiais $\{1, \dots, m\}$, o $v \in \mathcal{V}$ – skaičiais $\{1, \dots, n\}$, tai w numeracijai naudojami skaičiai $\{1, \dots, m+n\}$, naujoji struktūra w laikoma $n+m$ eilės. Struktūrų u ir v elementai pernumeruojami, dabar naudojant skaičius $\{1, \dots, m+n\}$, išlaikant buvusį jų sutvarkymą (eiliskumą) ir taip, kad u ir v elementų naujos numeracijos nesikirstu. Formaliai kalbant, skaidumo sandaugos w numeraciją apibrėžia bet kokios dvi monotoniškai didėjančios funkcijos $\theta_1 : \{1, \dots, m\} \rightarrow \{1, \dots, m+n\}$ ir $\theta_2 : \{1, \dots, m\} \rightarrow \{1, \dots, m+n\}$, kurių reikšmių sritys nesikerta, o jų sajunga yra visa aibė $\{1, \dots, m+n\}$. Taigi u ir v skaidumo sandauga (ją žymėsim $w = u*v$) yra aibė sutvarkytųjų porų, besiskiriančių pernumeravimu. Aišku, kad būtent θ_i , $i = 1, 2$ monotonišumas užtikrina ankščiau turėtą struktūrų u ir v elementų sutvarkymą, be to, daugindami skirtinges poras gausime skirtinges skaidumo sandaugas. Visos skaidumo sandaugos $w = u*v$, $u \in \mathcal{U}$, $v \in \mathcal{V}$ sudaro klasių \mathcal{U} ir \mathcal{V} skaidumo sandaugą, kurią žymėsime $\mathcal{W} = \mathcal{U}*\mathcal{V}$. Pagal indukciją apibrėžiama ir bet kokio skaičiaus struktūrų bei jų klasių sandaugos. Atkreipkime dėmesį, kad pradėjome nuo sutvarkytųjų porų (u, v) , todėl griežtai kalbant, $\mathcal{U}*\mathcal{V} \neq \mathcal{V}*\mathcal{U}$. Toliau žymėkime

$$\mathcal{U}^{<1>} = \mathcal{U}, \mathcal{U}^{<2>} = \mathcal{U} * \mathcal{U}, \dots \mathcal{U}^{<n>} = \mathcal{U} * \mathcal{U}^{<n-1>} \dots$$

Pradedant nuo nesutvarkytųjų porų, lygiai taip pat apibrėžiama *Abelio skaidumo sandaugas*. Jų žymėjimui naudosime simbolį $[*]$. Dabar

$$\mathcal{U}^{[1]} = \mathcal{U}, \mathcal{U}^{[2]} = \mathcal{U}[*]\mathcal{U}, \dots, \mathcal{U}^{[n]} = \mathcal{U}[*]\mathcal{U}^{[n-1]}, \dots$$

Kadangi yra $n!$ kėlinių, sandaugų $\mathcal{U}^{<n>}$ ir $\mathcal{U}^{[n]}$ EGF riša lygybės

$$(1) \quad U^{<n>}(t) = n!U^{[n]}(t), \quad n = 0, 1, \dots$$

Skaidumo kompleksu vadinsime aibę

$$(2) \quad \mathcal{U}^{<*>} = \{\emptyset\} \cup \mathcal{U} \cup \mathcal{U}^{<2>} \cup \dots$$

Tai nesikertančių aibų sajunga. Panašiai

$$(3) \quad \mathcal{U}^{[*]} = \{\emptyset\} \cup \mathcal{U} \cup \mathcal{U}^{[2]} \cup \dots$$

vadinsime *Abelio skaidumo kompleksu* arba *ansambliu*.

Šakniniai numeruotieji miškai bei funkciniai grafai sudaro ansamblius. Pirmuoju atveju pradinė struktūrų klasė buvo visų numeruotų medžių klasė, o antruoj – jungių funkinių digrafų klasė. Pokštstieji miškai sudaro skaidumo kompleksą (ne Abelio), nes juose į medžių tvarką yra atsižvelgiamas.

1 teorema. *Tegu*

$$U(t) = \sum_{n \geq 1} \frac{u_n t^n}{n!}, \quad V(t) = \sum_{n \geq 1} \frac{v_n t^n}{n!} \quad -$$

kombinatorinių struktūrų klasių \mathcal{U} bei \mathcal{V} eksponentinės generuojančios funkcijos (EGF). Skaidumo sandaugos $\mathcal{W} = \mathcal{U} * \mathcal{V}$ EGF

$$(4) \quad W(t) = \sum_{n \geq 1} \frac{w_n t^n}{n!} = U(t)V(t).$$

Skaidumo komplekso $\mathcal{U}^{<*>}$ EGF lygi

$$(5) \quad U^{<*>}(t) := \sum_{w \in \mathcal{U}^{<*>}} \frac{t^{|w|}}{|w|!} = (1 - U(t))^{-1},$$

o Abelio skaidumo komplekso $\mathcal{U}^{[*]}$ EGF –

$$(6) \quad U^{[*]}(t) := \sum_{w \in \mathcal{U}^{[*]}} \frac{t^{|w|}}{|w|!} = e^{U(t)}.$$

Irodymas. Pastebékime, kad n eilės skaidumo sandaugų $w = u * v$ galime sudaryti

$$w_n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} u_k v_{n-k},$$

nes pastaroji lygybė nurodo, kad fiksuotoje sandaugoje viena komponentė yra k , o kita – $(n - k)$ eilės, be to, pirmoji komponentė yra numeruota bet kokiui k indeksu poaibiu iš $\{1, \dots, n\}$. Taigi,

$$\frac{w_n}{n!} = \sum_{k=0}^n \frac{u_k}{k!} \frac{v_{n-k}}{(n-k)!}.$$

Iš čia išplaukia (4) formulė.

Pasinaudoję ja bei (2) lygybe, gauname

$$U^{<*>}(t) = \sum_{n \geq 0} \sum_{w \in \mathcal{U}^{<n>}} \frac{t^{|w|}}{|w|!} = \sum_{n \geq 0} U(t)^n = (1 - U(t))^{-1}.$$

Abelio skaidumo kompleksui, pasinaudoję (1), turime bei

$$U^{[*]}(t) = \sum_{n \geq 0} \sum_{w \in \mathcal{U}^{[n]}} \frac{t^{|w|}}{|w|!} = \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n!} \sum_{w \in \mathcal{U}^{<n>}} \frac{t^{|w|}}{|w|!} = \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n!} F(t)^n = e^{U(t)}.$$

◊

Palyginkime gautą rezultatą su 8 skyrelio teoremos išvada. Ji teigia, kad funkcių digrafų klasės EGF tenkina lygybę

$$T(y) = \sum_{n \geq 0} \frac{n^n}{n!} y^n = \exp \left\{ \sum_{n \geq 1} \frac{\pi(n)}{n!} y^n \right\},$$

čia $\pi(n)$ – jungių funkinių digrafų skaičius. Kadangi funkciniai digrafai yra jungių digrafų nesutarkytieji rinkiniai ir funkciniai digrafai yra jungių digrafų generuotas ansamblis, pastarasis saryšis yra 1 teoremos išvada.

Panagrinėkime kitą pavyzdį. Tegu \mathcal{U} keitinių ciklų klasė. Turėdami $n \geq 1$ skaičių $\{1, \dots, n\}$ galime sudaryti $n!$ kėlinių $(i_1, i_2, \dots, i_{n-1}, i_n)$. Kadangi ciklams galioja

$$(i_1, i_2, \dots, i_{n-1}, i_n) = (i_2, \dots, i_{n-1}, i_n, i_1) = \dots = (i_n, i_1, \dots, i_{n-1}),$$

gausime $(n-1)!$ ciklų. Vadinasi, tokiu ciklų klasės EGF lygi

$$\sum_{n \geq 1} \frac{(n-1)!}{n!} t^n = \log(1-t)^{-1}.$$

Abelio skaidumo sandauga $\mathcal{U}^{[n]}$ duotų visus keitinius, sudarytus iš n ciklų. Jos EGF lygi

$$U^{[n]}(t) = \frac{1}{n!} \log^n(1-t)^{-1}.$$

Keitiniai sudarytų ciklų klasės generuota ansamblis, todėl jo EGF

$$\mathcal{U}^{<*>} = \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n!} \log^n(1-t)^{-1} = \frac{1}{1-t},$$

ką mes turėjome ir anksčiau.

Ciklus galime sudarinėti ir iš kitokių negu skaičiai kombinatorinių struktūrų, pvz., medžių. Kokia bus EGF, jei pradėsime nuo struktūrų klasės su EGF $A(t)$?

2 teorema. *Iš kombinatorinių struktūrų klasės \mathcal{A} su EGF $A(t)$ sudarytų ciklų klasės EGF bus lygi*

$$C(t) = \sum_{n \geq 0} \frac{c_n}{n!} t^n = \log(1 - A(t))^{-1}.$$

Irodymas. Kaip matėme anksčiau, n eilės sutarkytų rinkinių, daromu iš \mathcal{A} , EGF lygi $A^n(t)$; ciklams kiekvienas jos koeficientas yra n kartų mažesnis. Tad,

$$C(t) = A(t) + \frac{A^2(t)}{2} + \dots + \frac{A^n(t)}{n} + \dots$$

Tai ir yra 2 teoremos tvirtinimas. ◊

Iš 1 ir 2 teoremų išplaukia įdomių kompleksų generuojančių funkcijų savybių.

1 išvada. *Tegu*

$$D(t) := \sum_{n \geq 1} \frac{d_n t^n}{n!} = \sum_{n \geq 1} \frac{n^{n-1} t^n}{n!} -$$

Cayley'io medžių EGF. Tada $D(t) = t e^{D(t)}$, kai $|t| < e^{-1}$.

Irodymas. Pasinaudojė Stirlingo formule, nesunkiai nustatome eilutęs $D(t)$ konvergavimo sritį $|t| < e^{-1}$. Pastebime, kad šakniniai miškai sudaro Cayley'io medžių ansamblį. Vadinasi, pagal 1 teoremą jų EGF išsireiškia per $D(t)$. Gauname

$$Q(t) := \sum_{n \geq 0} \frac{q_n t^n}{n!} = e^{D(t)}.$$

Pagal 6.2 teoremą $q_n = d_{n+1}/(n+1)$, todėl

$$Q(t) = \sum_{n \geq 0} \frac{d_{n+1} t^n}{(n+1)!} = t^{-1} D(t).$$

◊

2 išvada. Tegu $\Pi(t)$ – jungių funkcinių digrafų EGF, o $T(t)$ – visų funkcinių digrafų ansamblis EGF. Tai srityje $|t| < e^{-1}$

$$\Pi(t) = \log(1 - D(t))^{-1}, \quad T(t) = \frac{1}{1 - D(t)}.$$

Irodymas. Kiekviena funkcinio digrafo komponentė yra sudaryta iš ciklo ir Cayley'io medžių, kurių briaunos šikart turi kryptis nukreiptas į šaknis, esančias šiame cikle. Medžiai gali būti ir pirmos eilės, tai bus ciklo viršūnės. Ciklas apibrėžia ir medžių išdėstymo tvarką, sukeitus bent du iš jų, gaunamas kito atvaizdžio digrafas. Kitaip tariant, i jungią funkcinio digrafo komponentę galime žiūrėti kaip i medžių ciklą. Jei $\pi(n) – n$ eilės jungių funkcinių digrafų skaičius, $n \geq 1$, tai šis skaičius reikš ir tos pačios eilės medžių ciklų kiekį. Pagal 2 teoremą medžių ciklų klasės EGF lygi

$$\log(1 - D(t))^{-1}.$$

Kadangi \mathcal{T} yra šios klasės generuotas ansamblis, pagal 1 teoremą gauname

$$(6) \quad T(t) = \exp\{\log(1 - D(t))^{-1}\} = (1 - D(t))^{-1}.$$

Išvada įrodyta. ◊

Naudojant 1 ir 2 išvadas ir šią lygybę nebesunku rasti $\pi(n)$ bei jo asymptotiką, kai $n \rightarrow \infty$.

Lagrange lema. Tegu funkcija $f(z)$ yra netiesiogiai apibrėžta lygibės

$$(7) \quad f(z) = z\phi(f(z))$$

pagalba, kai $\phi(u)$ – analizinė taško $u = 0$ aplinkoje ir $\phi(0) = 1$. Jei $g(z)$ yra analizinė taško $z = 0$ aplinkoje, tai sudėtinė funkcija $g(f(z))$ irgi yra analizinė kažkokioje nulinio taško aplinkoje, be to, jos n -asis Tayloro koeficientas lygus funkcijos $\phi(u)^n g'(u)$ ($n-1$ -am Tayloro koeficientui c_{n-1} , padalytam iš n).

Įrodymas. Tegu $u = f(z)$ ir $z = z(u)$ – jai atvirkštinė funkcija. Iš (7) turime, kad $z = u/\phi(u)$. Pagal lemos sąlygas abi yra analizinės tam tikrose nulinii taškų aplinkose. Todėl naudodamis Koši formulę su pakankamai mažais $\rho, \rho_1 > 0$, gauname

$$\begin{aligned} c_{n-1} &= \frac{1}{2\pi i} \int_{|u|=\rho} \frac{\phi(u)^n g'(u)}{u^n} du = \frac{1}{2\pi i} \int_{|u|=\rho} \frac{g'(u)}{z(u)^n} du = \\ &= \frac{1}{2\pi i} \int_{|z|=\rho_1} \frac{g'(f(z)) f'(z)}{z^n} dz = \frac{1}{2\pi i} \int_{|z|=\rho_1} \frac{d(g(f(z)))}{z^n} = \\ &= \frac{n}{2\pi i} \int_{|z|=\rho_1} \frac{g(f(z))}{z^{n+1}} dz. \end{aligned}$$

Ižiūrėję pastarojo integralo prasmę, baigiamo lemos įrodymą. \diamond

3 teorema. Jungiu $n \geq 1$ eilės funkciinių grafų skaičius

$$\pi(n) = (n-1)! \sum_{k=0}^{n-1} \frac{n^k}{k!} = n! e^n \left(\frac{1}{2n} + O(n^{-3/2}) \right),$$

Įrodymas. Teoremos 1 pirmoje išvadoje gavome $D(z) = ze^{D(z)}$. Pagal (6) reikia rasti n -ą funkcijos $\log(1 - D(z))^{-1}$ Tayloro koeficientą ir padauginti jį iš $n!$. Pasinaudojame Lagrange lema, kai $\phi(u) = e^u$, o $g(u) = \log(1-u)^{-1}$, ir gauname $\phi^n(u)g'(u) = e^{nu}/(1-u)$. Nesunkiai randame $(n-1)$ -ą Tayloro koeficientą. Jis lygus $\sum_{0 \leq k \leq n-1} n^k/k!$. Padaliję iš n ir padauginę iš $n!$, randame $\pi(n)$ išraišką.

Sumos aproksimavimui pasinaudokime Bery-Eseno teorema apie konvergavimo greitį centrinėje ribinėje teoremoje. Tegu $S_n = Z_1 + \dots + Z_n$ – nepriklausomų vienodai pa-siskirčiusių Poissono dydžių su vienetiniu parametru ($\mathbf{E}Z_j = 1$) suma. Todėl S_n irgi Poissono dydis su parametru n , o

$$\begin{aligned} e^{-n} \sum_{k=0}^{n-1} \frac{n^k}{k!} &= P(S_n \leq n-1) = P((S_n - n)/\sqrt{n} \leq -1/\sqrt{n}) = \\ &= \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{-1/\sqrt{n}} e^{-u^2/2} du + O(n^{-1/2}) = \frac{1}{2} + O(n^{-1/2}). \end{aligned}$$

Istatę šį iverti į $\pi(n)$ išraišką, baigiamo teoremos įrodymą. \diamond

Palyginimui pastebėkime, kad jungiu n eilės funkciinių digrafų ir visų tokios eilės digrafų santykis

$$\frac{\pi(n)}{n^n} \sim \sqrt{\frac{\pi}{2n}}, \quad n \rightarrow \infty.$$

Panašiai išvystoma ir nenumeruotujų kombinatorinių struktūrų teorija.

10. Nenumeruotųjų struktūrų kompleksai

Nagrinėti nenumeruotų struktūrų pavyzdžiai turi bendrą bruožą: sudėtingesni objektai yra sudaryti iš atskirų dalių. Polinomus sudaro pirminiai daugikliai, bimariuosius medžius - pomedžiai, iš kurių tvarką yra atsižvelgiama. Atskiros dalys gali būti net lygios. Nagrinėjamus objektus, turinčius apibrėžtą natūralųjį skaičių *svorį* (atskirais atvejais tai gali būti laipsnis, eilė ir pan.), vadinkime *svorinėmis kombinatorinėmis struktūromis*. Tegu \mathcal{P} yra tam tikra kombinatorinių struktūrų klasė, $\kappa \in \mathcal{P}$ viena struktūra, o $w(\kappa)$ - jos svoris. Reikalaukime, kad klasėje \mathcal{P} yra tik baigtinis n svorio struktūrų skaičius

$$\pi_n = |\{\kappa \in \mathcal{P} : w(\kappa) = n\}|, \quad n \geq 1.$$

Bet koks rinkinys

$$\sigma := \{\kappa_1, \dots, \kappa_s\}, \quad \kappa_i \in \mathcal{P}, \quad 1 \leq i \leq s,$$

gal būt pasikartojančių elementų gali būti laikomas nauja kombinatorine struktūra. Tuo tikslu, reikia suteikti jai svorį. Natūralu ji apibrėžti lygybe

$$w(\sigma) = w(\kappa_1) + \dots + w(\kappa_s).$$

Tušciajam rinkiniui $\sigma = \emptyset$ suteikime nulinį svorį. Taip apibrėžtos struktūros σ vadinamos *kartotinėmis aibėmis* (*multiaibėmis*), o jų visuma, išskaitant ir tuščią, - aibės \mathcal{P} *kartotinių poaibių* (*multiaibų*) struktūra. Ją žymėkime $K(\mathcal{P})$.

Pirminių polinomų, kurių vyriausias koeficientas lygus vienam, virš baigtinio kūno rinkinys yra geriausias tokios kartotinės struktūros pavyzdys. Sutapatinę ją su rinkinio polinomų sandauga, visų polinomų aibę galėtume laikyti kartotine pirminių polinomų struktūra. Aišku, kad svorių vaidmenį vaidina polinomų laipsniai; $\pi_n = \pi(n)$ - skaičių n -ojo laipsnio pirminių polinomų - nagrinėjome 3 skyrellyje.

Žvelgdami į natūraliojo skaičiaus adityviojo skaidinio dėmenis kaip į natūraliųjų skaičių aibės kartotinį poaibį, tokius skaidinius irgi galėtume vadinti kartotinių poaibių struktūra, kurioje svorio vaidmenį vaidina natūraliųjų skaičių didumai. Dabar $\pi_k = 1$ su kiekvienu $k \in \mathbb{N}$.

Pradėdami nuo \mathcal{P} poaibių, (dabar pasikartojančių elementų κ_i neimtume), panašiai gautume aibės \mathcal{P} poaibių struktūrą. Ją žymėkime $P(\mathcal{P})$.

Formalias laipsnines eilutes

$$\Pi(z) = \sum_{\kappa \in \mathcal{P}} z^{w(\kappa)} = \sum_{n=0} \left(\sum_{w(\kappa)=n} 1 \right) z^n =: \sum_{n=0} \pi_n t^n,$$

$$K(z) = \sum_{\sigma \in K(\mathcal{P})} z^{w(\sigma)} = \sum_{n=0} \left(\sum_{w(\sigma)=n} 1 \right) z^n =: \sum_{n=0} k_n t^n$$

ir

$$P(z) = \sum_{\sigma \in P(\mathcal{P})} z^{w(\sigma)} = \sum_{n=0} \left(\sum_{w(\sigma)=n} 1 \right) z^n =: \sum_{n=0} p_n z^n.$$

vadinkime atitinkamų struktūrų \mathcal{P} , $K(\mathcal{P})$ ir $P(\mathcal{P})$ arba sekų $\{\pi_n\}$, $\{k_n\}$ bei $\{p_n\}$ generuojančiomis funkcijomis. Raskime jų sąryšius.

1 teorema. *Teisingos formalios lygybės:*

$$K(z) = \exp \left\{ \sum_{m=1}^{\infty} \frac{\Pi(z^m)}{m} \right\},$$

$$P(z) = \exp \left\{ \sum_{m=1}^{\infty} \frac{(-1)^m \Pi(z^m)}{m} \right\}.$$

Irodymas. Kaip ir 3 skyrelyje gauname

$$k_n = \sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \binom{\pi_j + k_j - 1}{k_j}.$$

Vadinasi, pakartojė ankstesnius skaičiavimus, įrodytume lygybę

$$K(z) = \sum_{n \geq 0} k_n z^n = \prod_{j \geq 1} (1 - z^j)^{-\pi_j}.$$

Toliau panaudodami logaritminės funkcijos skleidimo Tayloro eilute formulę, gauname

$$K(z) = \exp \left\{ \sum_{j \geq 1} \pi_j \sum_{m \geq 1} \frac{z^{mj}}{k} \right\} = \exp \left\{ \sum_{m \geq 1} \frac{1}{m} \Pi(z^m) \right\}.$$

Antrosios įrodymui pastebėkime, kad

$$p_n = \sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \binom{\pi_j}{k_j}.$$

Be to,

$$\prod_{j \geq 1} (1 + z^j)^{\pi_j} = \prod_{j \geq 1} \sum_{k=0}^{\infty} \binom{\pi_j}{k} z^{kj} = \sum_{n=0}^{\infty} z^n \sum_{\substack{\bar{k} \in \mathbf{Z}^{+n} \\ 1k_1 + \dots + nk_n = n}} \prod_{j=1}^n \binom{\pi_j}{k_j} = P(z).$$

Logaritmuodami sandaugą, kaip ir anksčiau iš čia gautume antrają lemos lygybę. ◇

Turėdami keletą skirtingu pradinių struktūrų klasių \mathcal{P}_k , $k \geq 2$, galėtume sudaryti dar įdomesnių naujų struktūrų. Dabar apibrėžime sekų struktūrą. Tegu \mathcal{P}' ir \mathcal{P}'' dvi struktūros. *Sutvarkytųjų porų struktūra* vadinsime $\mathcal{P}' \times \mathcal{P}''$, kurioje poros $\sigma := (\kappa', \kappa'')$ svoriu laikoma $w(\sigma) = w(\kappa') + w(\kappa'')$. Panašiai apibrėžime ir \mathcal{P} laipsnius.

1 teorema. Jei π'_k ir π''_k yra k -ojo svorio struktūrų aibėse \mathcal{P}' ir \mathcal{P}'' skaičiai, tai n -jo svorio sutvarkytųjų porų struktūrų yra

$$\sum_{k=1}^{n-1} \pi'_k \pi''_{n-k}.$$

Irodymas. Išplaukia iš apibrėžimų. \diamond

Aibės

$$\{\emptyset\} \cup \mathcal{P} \cup \mathcal{P}^2 \cup \dots$$

elementai vadinami \mathcal{P} sekų struktūromis. Žymėkime ją $S(\mathcal{P})$.

2 teorema. Sekų struktūros generuoojanti funkcija lygi

$$\sum_{\sigma \in S(\mathcal{P})} z^{w(\sigma)} = 1 + \Pi(z) + \Pi(z)^2 + \dots = \frac{1}{1 - \Pi(z)}.$$

Irodymas. Išplaukia iš apibrėžimų. \diamond

Dar kartą prisiminkime binariuosius medžius ir Katalano skaičius. Kadangi kiekvienas binarusis medis T yra arba viena išorinė viršūnė \circ , arba vidinė viršūnė $*$ ir dviejų binariųjų medžių seka, todėl gauname tokią formalią schemą:

$$\{T\} = \{\circ\} \cup \{(*, T, T)\}.$$

Čia paskutinė aibė yra sudaryta iš sekų. Priskirdami išorinėms viršūnėms vienetinius svorius, o vidinėms viršūnėms - nulius, gautume nagrinėtas struktūras. Užraše atitinkamas generuojančias funkcijas, gauname lygybę

$$C(z) := \sum_{n=1}^{\infty} C_n z^n = z + 1 \cdot C(z) \cdot C(z) = z + C^2(z),$$

kuriaj jau buvome 4 skyrelyje.

Kaip ir praėitame skyrelyje galėtume apibrėsti ir nenumeruotų struktūrų ciklų klasę. Reziumuodami akcentuosime, kad formalus naujų struktūrų klasių sudarymas duoda ir jų generuojančių funkcijų ryšius. Panaudodami pastaruosius, galime naujas struktūras suskaičiuoti.