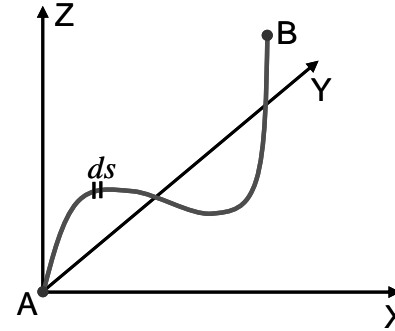
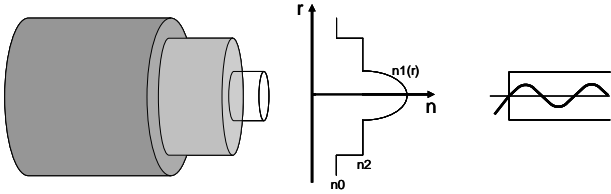


## Šviesolaidžių optika

*Šviesos sklidimas gradientiniuos šviesolaidžiais*

# Šviesolaidžių optika III



$$\delta \int_A^B n(\vec{r}) ds = 0$$

Ferma principas

Spindulių trajektorija nevienalytėje terpėje

$$\frac{d}{ds} \left( n \frac{d\vec{r}}{ds} \right) = \nabla n$$

Nevienalytėje pagal lūžio rodiklį terpėje spindulių trajektorijos aprašomos spindulių lygtimi:

$\nabla n$  - lūžio rodiklio  $n$  gradientas

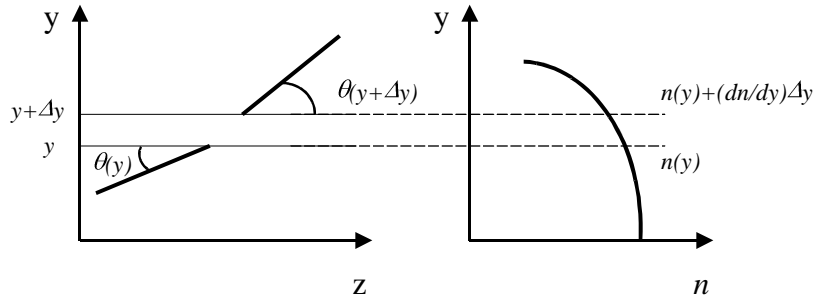
$$\frac{d}{ds} \left( n(x) \frac{dx}{ds} \right) = \frac{\partial n}{\partial x}, \quad \frac{d}{ds} \left( n(y) \frac{dy}{ds} \right) = \frac{\partial n}{\partial y}, \quad \frac{d}{ds} \left( n(z) \frac{dz}{ds} \right) = \frac{\partial n}{\partial z}$$

$$ds = \left[ 1 + \left( \frac{dx}{dz} \right)^2 + \left( \frac{dy}{dz} \right)^2 \right]$$

$$\frac{d}{dz} \left( n \frac{dx}{dz} \right) \approx \frac{\partial n}{\partial x} \quad \frac{d}{dz} \left( n \frac{dy}{dz} \right) \approx \frac{\partial n}{\partial y}$$

# Šviesolaidžių optika III

Vienalytėse aplinkose -  $\frac{d^2 x}{dz^2} = 0, \quad \frac{d^2 y}{dz^2} = 0$



Spindulių eiga terpėje su gradientiniu lūžio rodiklio skirstiniu

$$n = n(y)$$

Paraksialiniam atvejui  $\frac{d}{dz} \left( n(y) \frac{dy}{dz} \right) = \frac{dn}{dy} \implies \frac{d^2 y}{dz^2} = \frac{1}{n(y)} \frac{dn}{dy}$  Ši lygtis sprendžiama pasinaudojant Snelijaus dėsniumi

$$n(y) \cos \theta(y) = n(y + \Delta y) \cos \theta(y + \Delta y) = \left[ n(y) + \frac{dn}{dy} \Delta y \right] \cdot \left[ \cos \theta(y) - \frac{d\theta}{dy} \sin \theta(y) \right] \quad f(y + \Delta y) = f(y) + \frac{df}{dy} \Delta y$$

# Šviesolaidžių optika III

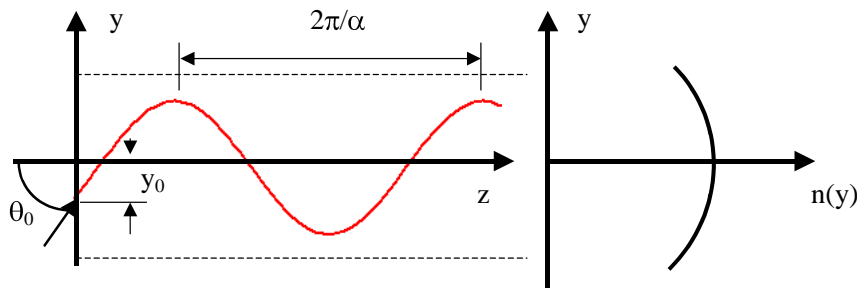
Kai  $\Delta y \rightarrow 0$   $\frac{dn}{dy} = n \operatorname{tg} \theta \frac{d\theta}{dy}$  Mažiems kampams  $\operatorname{tg} \theta \approx \theta$

$$\frac{dn}{dy} = n \theta \frac{d\theta}{dy} \quad \theta(y) \approx \frac{dy}{dz} \quad \frac{d^2 y}{dz^2} = \frac{1}{n(y)} \frac{dn}{dy}$$

Terpė su paraboliniu lūžio rodiklio pasiskirstymu:  $n^2(y) = n_1^2 (1 - \Delta y^2/a^2)$

Mažoms  $\Delta$  vertėms, t.y. kai  $\Delta y^2 \ll 1 \Rightarrow n(y) = n_0 \sqrt{1 - \Delta y^2/a^2} \approx n_0 \left( 1 - \frac{1}{2} \Delta y^2/a^2 \right)$

Tai parabolės lygtis



Spindulio trajektorija terpėje su paraboliniu lūžio rodikliu

# Šviesolaidžių optika III

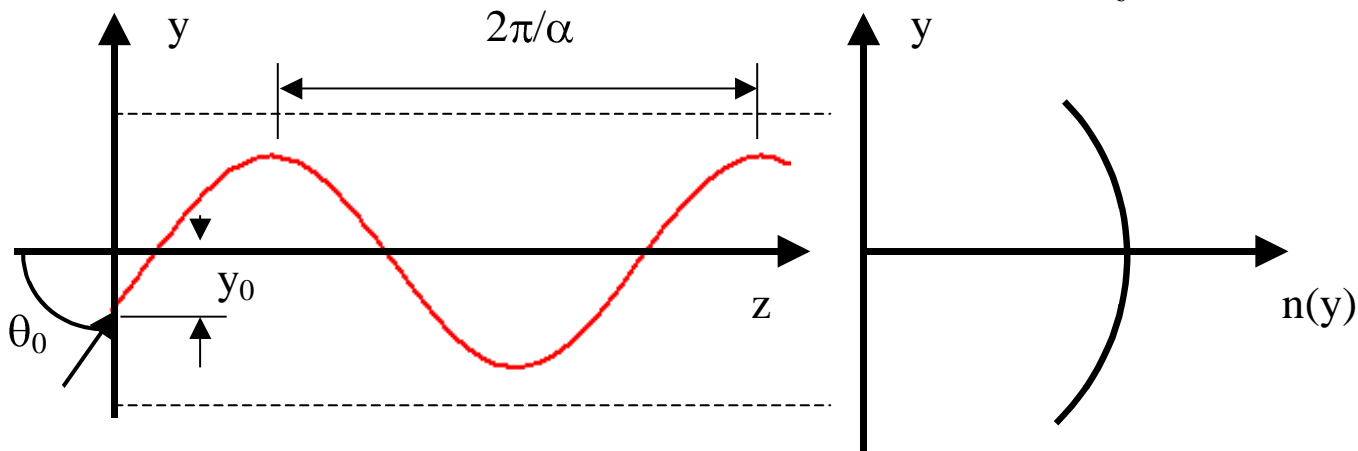
$$n(y) = n_0 \left( 1 - \frac{1}{2} \Delta y^2 \right) \quad \text{Šios lygties išvestinė bus} \quad \frac{1}{n(y)} \frac{dn}{dy} = - \left( \frac{n_0}{n(y)} \right)^2 \Delta y \approx -\Delta y^2$$

$$\frac{d^2 y}{dz^2} = \frac{1}{n(y)} \frac{dn}{dy} \quad \frac{d^2 y}{dz^2} = -\Delta y^2 \quad \text{Šios lygties sprendinys yra harmoninė funkcija, kurios periodas yra} \quad T = 2\pi / \alpha$$

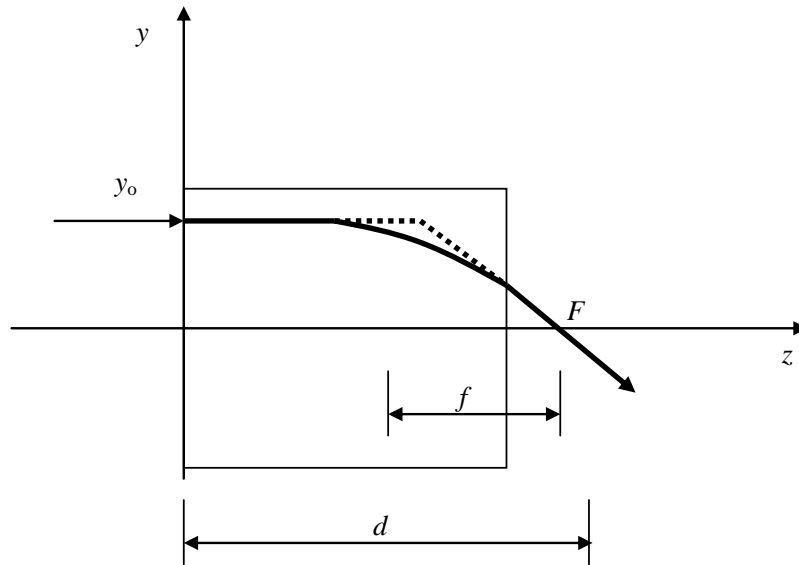
$$y(z) = y_0 \cos(\Delta z) + \frac{\theta_0}{\alpha} \sin(\Delta z).$$

Spindulio sklidimo terpėje trajektorijos polinkis bus:

$$\theta(z) = \frac{dy}{dz} = -y_0 \alpha \sin(\alpha z) + \theta_0 \cos(\alpha z)$$



# Šviesolaidžių optika III



$$f = 1/n_0 \Delta \sin(\Delta d)$$

# Šviesolaidžių optika III

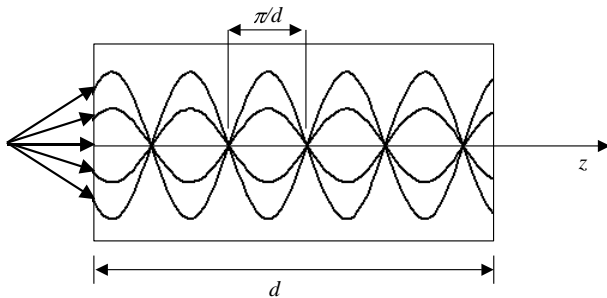
## Gradientiniai šviesolaidžiai

$$n^2 = n_0^2 \left[ 1 - \Delta \left( x^2 + y^2 \right) \right], \text{ kai } \Delta(x^2 + y^2) \ll 1 \implies \frac{d^2 x}{dz^2} \approx -\Delta x, \quad \frac{d^2 y}{dz^2} \approx -\Delta y$$

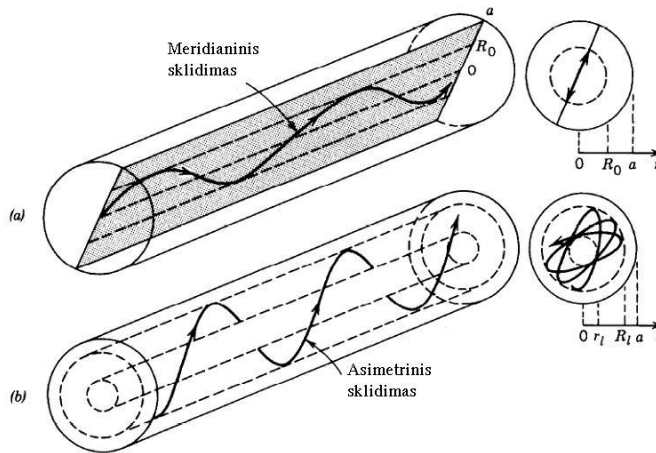
Trajektorijos priklauso nuo to kaip įvedama šviesa: nuo koordinatų bei kampų  $\theta_{x0} = dx/dz$   $\theta_{y0} = dy/dz$

$$\text{Kai } x_0 = 0 \quad x(z) = \frac{\theta_{x0}}{\Delta} \sin(\Delta z) \quad y(z) = \frac{\theta_{y0}}{\Delta} \sin(\Delta z)$$

$$\text{Kai } \theta_{x0} = 0 \text{ ir } \theta_{y0} = \Delta y \implies x(z) = y_0 \sin(\Delta z) \quad y(z) = y_0 \cos(\Delta z)$$



Spindulių trajektorijos terpėje kurios lūžio rodiklis turi parabolinį profilį



$$NA_{eff} = \sqrt{\frac{n_1^2(0) - n_2^2}{2}}$$

$$N_m = \frac{1}{4} \left( \frac{\pi d^2}{\lambda} \right) \left( n_1^2 - n_2^2 \right)$$

Ašinio ir asimetrinio (neašinio) spindulių sklaidimo gradientiniame šviesolaidyje trajektorijos

# Šviesolaidžių optika III